

《计算机辅助数学教学实用教程》

图书基本信息

书名：《计算机辅助数学教学实用教程》

13位ISBN编号：9787811241853

10位ISBN编号：7811241854

出版时间：2008-1

出版社：北京航空航天大学

作者：张森

页数：249

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

第1章 计算机辅助数学教学的原理与设计	1.1
计算机辅助数学教学概述	1.1.1
计算机辅助数学教学的基本概念	1.1.2
计算机辅助教学的产生与发展	1.1.3
计算机辅助数学教学的应用形态	1.1.4
计算机辅助数学教学的应用原则	1.2
计算机辅助数学教学的理论基础	1.2.1
学习理论与CAI设计	1.2.2
计算机辅助数学教学设计的基本模式	1.3
多媒体数学课件的设计与制作	1.3.1
多媒体数学课件的开发模型与系统结构	1.3.2
多媒体数学课件的设计	1.3.3
多媒体数学课件的编辑与制作	1.3.4
多媒体数学课件的测试与评价	2
第2章 PowerPoint演示型数学课件的制作	2.1
PowerPoint课件制作基本方法	2.1.1
PowerPoint 2003使用基础	2.1.2
课件中基本对象的创建与编辑	2.2
在课件中设置动画效果	2.2.1
课件中对象的动画效果	2.2.2
幻灯片之间的切换方式	2.3
课件的导航与超文本结构	2.3.1
课件的导航设置	2.3.2
课件的超文本结构	2.4
PowerPoint课件制作技巧	2.4.1
课件版面设置技巧	2.4.2
媒体对象使用技巧	2.4.3
放映方式设置技巧	2.4.4
综合应用举例	3
第3章 几何画板课件的制作与使用	3.1
几何画板基本操作	3.1.1
几何画板的特点	3.1.2
几何画板的基本组成	3.1.3
几何图形的基本操作	3.1.4
几何画板中对象的设置与修饰	3.1.5
几何画板参数选项的设置	3.2
几何图形的构造、度量与变换	3.2.1
构造菜单的功能与应用	3.2.2
度量菜单的功能与应用	3.2.3
变换菜单的功能与应用	3.3
操作按钮与运动功能	3.3.1
移动与动画按钮	3.3.2
显示/隐藏与系列按钮	3.3.3
按钮应用举例	3.4
图表菜单与函数图像功能	3.4.1
坐标系的操作	3.4.2
函数图像功能	3.4.3
函数图像举例	3.5
几何画板应用技巧	3.5.1
与外部文件的信息交换	3.5.2
多页面与滚动页面课件的制作	3.5.3
迭代功能的使用	3.5.4
自定义工具的创建与使用	4
第4章 Authorware课件制作的基本方法	4.1
Authorware概述	4.1.1
Authorware的特点	4.1.2
Authorware的集成开发环境	4.1.3
程序设计示例	4.2
基本设计图标及应用	4.2.1
“显示”图标及其应用	4.2.2
“等待”图标和“擦除”图标的使用	4.2.3
“声音”图标与“数字电影”图标	4.2.4
“计算”图标	4.2.5
“移动”图标与动画制作	4.2.6
“群组”图标	4.2.7
综合应用举例	5
第5章 交互功能应用与课件结构设计	5.1
交互功能及其应用	5.1.1
“交互”图标及其属性设置	5.1.2
按钮响应类型及应用	5.1.3
热区域响应类型及应用	5.1.4
热对象响应类型及应用	5.1.5
目标区响应类型及应用	5.1.6
下拉菜单响应类型及应用	5.1.7
条件响应类型及应用	5.1.8
文本输入响应类型及应用	5.1.9
按键响应类型及应用	5.1.10
时间限制响应类型和重试限制响应类型及应用	5.1.11
事件响应类型	5.2
课件结构与流程控制	5.2.1
“导航”图标	5.2.2
“框架”图标	5.2.3
一种多媒体课件结构设计	5.2.4
“判断”图标及应用	5.2.5
综合应用举例	6
第6章 编程设计与课件发布	6.1
程序设计基础	6.1.1
变量和变量面板窗口	6.1.2
函数和函数面板窗口	6.1.3
运算符与表达式	6.1.4
“计算”图标编辑窗口的使用	6.2
Authorware的编程设计	6.2.1
Authorware程序的结构	6.2.2
程序设计举例	6.3
程序的调试与发布	6.3.1
程序调试基础	6.3.2
调试工具使用	6.3.3
Authorware的发布功能	6.3.4
综合应用举例	参考文献

《计算机辅助数学教学实用教程》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com