

# 《扑克游戏指导》

## 图书基本信息

书名：《扑克游戏指导》

13位ISBN编号：9787810518963

10位ISBN编号：7810518968

出版时间：2003-1-1

出版社：北京体育大学出版社

作者：陈历名

页数：175

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《扑克游戏指导》

## 内容概要

“斗地主”是一种民间智力游戏活动。它既能消遣娱乐、调剂生活，又能陶冶情操、增进友谊。本书对“斗地主”中关于打牌规则的制定，叫牌体系的确立，进攻与防守的技巧，作了一些有益于探索和实践。但是作为国内第一部研究“斗地主”的拙作，肯定还有很多不足和缺陷，这需要各位同仁在以后的探讨和研究中，不断地完善、总结、提高。

# 《扑克游戏指导》

## 书籍目录

### 一 基础部分

第一章 打牌的基本知识

第二章 叫牌

### 二 做庄部分

第三章 首攻

第四章 进手张

第五章 计算分析

第六章 成功率的考究

第七章 谁是最危险的对手

第八章 心理战术

### 三 防守部分

第九章 西家防守

第十章 东家防守

第十一章 分析与推理

第十二章 架桥

# 《扑克游戏指导》

## 精彩短评

- 1、请问，其打法是一副牌的，还是两副牌的？
- 2、作为国内第一本斗地主指导用书，要把它写好，肯定不是一件易事，但作者作为第一个吃螃蟹的人，此真值得称赞。本书的内容，从目录就可以清楚的看到了，后面的各章节把每个标题用3、400个字的一段话，加以概括其理论知识或技巧方法，再用几个例子详细分析。我还有后面一些没有看完，看了前面的觉得收获还是很不错的，书中把我们平时的一些经验都归纳整理成“理论”，有理论的支持，打牌更有针对性。不论是新手老手，读读这本书总会有所收获，虽然作者有些地方只是指点一二，但你若再加上自己平时积累的一些经验，勤加练习，打牌会有一个很大的飞跃。关键还是多练习多归纳总结，凡事皆如此。作者编写的顺序，从“叫牌”开始到“完成定约”，总的来说还是比较完整的。我觉得唯一有遗憾的是没有把“记牌”的好方法介绍出来，打牌不记牌等于乱打，知己知彼才能百战不殆。但是作者分析每个案例的时候，无一例外的用到“隐藏起来的记牌器。不知道出了什么牌，推算推理从何说起？网络上的作弊记牌器还是比较低级的，只能记录除自己外剩下的牌，高级点的应该是东西两家各自记牌，而作者的“隐藏的记牌器”就是这样的，为后面的推算提供了很大的支持。书也不贵，值得一读
- 3、还行，比较人性化，比较实用
- 4、这不是本滥书，还行吧，但是我不推荐
- 5、将经验系统化归纳，仔细阅读，对提高牌计有一定帮助
- 6、使用好呀
- 7、这本书一般般吧，讲了解基本知识和一些技巧，没有更深层次的东西。
- 8、看着想着以后能派上用场吗？
- 9、想不到斗地主都有学问
- 10、看了会 现在打牌就是不一样
- 11、一次买了三本这类的书，各有特色
- 12、是3个人的，说明里面没有写清楚，结果买错了。7456
- 13、对我这种菜鸟还是有一定指导作用的
- 14、扑克游戏指导--怎样“斗地主”
- 15、bb有点儿小贵而已bbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbb
- 16、曾经认真研究过一个月
- 17、\*\*，比\*\*还\*\*，当当网，我看是是\*\*网吧，滚吧
- 18、全是例子
- 19、现在主要是没有这么多时间，还没有看完。但这本书刚刚到的时候，我就读了前面的一两章，到怎样叫牌那里。读了以后吧，我就寻思着，怎么验证一下，看自己到底有没有长进呀，也就是书写得到底好不好呀。然后我就上了QQ的斗地主。嗯，开始了。根据牌型，我该叫的叫，不该叫的也不叫。还不错，短短的一会儿，我就赢了400多分。我就想呀，这本书写的还真不错，等有空的时候再看吧。就这样过了两天，我想自己的技术已经有了提高，就再去锻炼一下吧，我就进了实际生活中的斗地主。可是，我只用了上次赢400分的一半的时间，我就输了800多。那些人才叫高手呀，我曾怀疑他们是不是就是这本书的作者，或者他们有什么样的武功秘籍就根本没有写出来！这本书应该还是不错的，看完了，再加上实践，对技艺肯定有所提高。但千万别在现实生活中去试，怡情的玩玩是可以的，但千万别赌！
- 20、一般化的书，可以不买

# 《扑克游戏指导》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)