

《提高分析力的100个思维游戏》

图书基本信息

书名：《提高分析力的100个思维游戏》

13位ISBN编号：9787538856842

10位ISBN编号：7538856846

出版时间：2008-4

出版社：黑龙江科技

作者：伊万·莫斯科维奇

页数：140

译者：黄宇丽

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《提高分析力的100个思维游戏》

内容概要

《提高分析力的100个思维游戏》主要内容：分析力是成功人士必备的一种思维能力，是作出正确判断和迅速决策的前提，是从平庸走向卓越的关键因素。全书从提高分析力的角度出发，每个游戏都极具代表性和独创性，内容丰富，难易适度，形式活泼。在游戏的过程中，你将更好地把握事物与事物之间的联系，从多角度思考问题，让你在分析问题和解决问题的过程中能够客观、冷静、迅速地得出结论，并作出正确的判断和决策。

伊万·莫斯科维奇是世界上著名的思维游戏大师，曾在美国掀起一阵又一阵的思维游戏风潮，被美国《连线》杂志誉为“永远拥有灵感的人”。他创造的思维游戏引人入胜，充满趣味，在活跃大脑的同时，带给游戏者一种全新的、前所未有的新奇和快感。

《提高分析力的100个思维游戏》

作者简介

作者：(美国)伊万·莫斯科维奇 译者：黄宇丽

《提高分析力的100个思维游戏》

书籍目录

芝诺的悖论 有钉子的心 白色的小熊 平方根 蚂蚁队列 人形拼图 人形拼图游戏 数一数 (1) 数一数 (2) 8个多格拼板 (1) 8个多格拼板 (2) 多形组拉丁拼板 (1) 多形组拉丁拼板 (2) 多格拼板 对称多格拼板 矩形 步步为赢 步步为赢 游戏 12个五格拼板 五格拼板 游戏 最少的五格拼板 五格拼板的 $1/3$ 五格拼板的3倍 五格拼板 围栏 (1) 五格拼板 围栏 (2) 五格拼板 围栏 (3) 五格拼板 围栏 (4) 锯齿状的五格拼板 (1) 锯齿状的五格拼板 (2) 六格拼板 多格六边形 (1) 多格六边形 (2) 多格六边形 (3) 五格六边形 (1) 五格六边形 (2) 五格六边形 (3) 五格六边形 (4) 五格六边形 游戏 (1) 五格六边形 游戏 (2) 棋盘 正方形 六格三角形 (1) 六格三角形 (2) 六格三角形 (3) 六格三角形 (4) 欧贝恩的六格三角形 六边形 六角星 七格三角形 四格等腰三角形 渔网 纪念碑 平行线 书虫 地图上色 四色六边形 游戏 图案上色 (1) 图形上色 (2) 移走木框 正方形里的三角形 纸条构成的五边形 2座塔 迷宫 立方体 迷宫 金字塔 迷宫 卡罗尔的迷宫 蜂巢 迷宫 缺失的正方形 正方形 折叠 (1) 正方形 折叠 (2) 正方形 折叠 (3) 滑行 方块 哈密尔敦路线 哈密尔敦 闭合路线 折叠 3张邮票 折叠 4张邮票 (1) 折叠 4张邮票 (2) 折叠 6张邮票 折叠 8张邮票 折叠 报纸 纸条 艺术 折叠 正方形 (1) 折叠 正方形 (2) 三面折纸 游戏 四面折纸 游戏 神奇的折叠 伏尔泰的信息 不可能的多米诺塔 不可能的多米诺桥 不可能的任务 不可能的结构 巴都万螺旋 三角形 隐藏的图形 对称轴 排列组合 (1) 排列组合 (2) 组合 正方形 棋子 缺少的图形 第3支铅笔 图形接力 想象 正方形 答案

《提高分析力的100个思维游戏》

章节摘录

芝诺悖论： 芝诺悖论是古希腊数学家芝诺提出的一系列关于运动的不可分性的哲学论。这些悖论由于被记录在亚里士多德的《物理学》一书中而为后人所知。其中最其名的2个悖论是：“阿基里斯和乌龟赛跑”和“飞矢不动”。“飞矢不动”是芝诺提出的一系列关于运动的不可分性的哲学悖论中的一个。芝诺提出，由于箭在其飞行过程中的任何瞬间都有一个暂的位置，所以它在这个位置上和不动没有什么区别。中国古代的惠施也提出过“飞鸟之景，未尝动也”的类似说法。

《提高分析力的100个思维游戏》

编辑推荐

《提高分析力的100个思维游戏》由黑龙江科学技术出版社出版。

《提高分析力的100个思维游戏》

精彩短评

1、还可以,内容不是很适合我.

《提高分析力的100个思维游戏》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com