

《挑战总墩数定律》

图书基本信息

书名：《挑战总墩数定律》

13位ISBN编号：9787807058571

10位ISBN编号：7807058579

出版时间：2008-9

出版社：成都时代出版社

页数：237

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

前言

在桥牌叫牌、做庄和防守三项基本技术中。叫牌技术公认是最为重要的一项。道理很简单，如果你总是停在不合理的定约上，再好的打牌技术往往也会没有用武之地。正因为如此，叫牌技术的创新永远是桥牌理论家们追逐的热点。而近年来热点中的热点是独立于叫牌体系之外的各种叫牌工具。本丛书汇集了这方面引人注目的一些最新研究成果。桥牌历史上也许没有哪一种理论的影响能超过拉里·科恩的“总墩数定律”。在竞技桥牌圈里，只要你说出“定律”(The Law)二字，每个人都会明白你的意思。总墩数定律就像是竞叫的“圣经”一样，即便每个人都曾遇到过不少定律严重失准的牌例，似乎却没有人怀疑定律的正确性，而总是简单地把这些牌例归为例外。但如果有人告诉你。双方的将牌总数是16时，双方的总赢墩数也是16的概率只有44.08%，你会做何感想？如果再告诉你，通过对大量实战牌例的统计分析得出这一结论的，是大名鼎鼎的世界冠军迈克尔·劳伦斯和瑞典桥牌作家安德斯·沃尔根，你对总墩数定律的信仰是否会有所动摇？是的，他们在《挑战总墩数定律》一书中，令人信服地证明了将牌总数与赢墩总数之间并没有直接的联系，宣告这一“定律”只是个神话。仅仅发现总墩数定律的谬误显然不是他们的目的，挖掘出己方有将牌配合时，什么是决定赢墩能力的关键因素，才是本书的价值所在。劳伦斯和沃尔根对此进行了深入的研究，并创出一套相对准确的估算方法。这套崭新的方法，不仅能在竞叫时发挥作用，在非竞叫的进程中，同样也能帮助你预测叫牌的前景。与迈克尔·劳伦斯一样。艾迪·坎特也是中国读者决不陌生的桥牌作家。在以往出版的他的著作中译本中，这位战绩彪炳的五次世界冠军得主给中国读者印象最深的是对防守问题的精湛研究。但正如鲍伯·哈曼自传《在桌上》中评论的那样，坎特还是一位“为了改进叫牌体系有点走火入魔”的人物，《罗马关键张》向我们充分展示了他在这方面的才华。罗马关键张问叫是满贯叫牌的利器，也是连初学者都在使用的常规约定。但你可知道强牌问弱牌和弱牌问强牌时，答叫的方式应该有所区别？你又能不能说出高花配合时与低花配合时的问叫方法该有何不同？如果你问过关键张后想核查某一特定花色的情况，有什么手段？……凡此种种，即使是职业牌手也未必知道全部答案。坎特的著作正是一本关于罗马关键张问叫的百科全书，几乎所有你能想到的问题，都有现成的解答。由于本书内容系统全面，对细节阐释的精致入微，叙述方式通俗易懂，首次出版后短短数年之内就再版多次，成为风靡桥牌世界的热门读物。译者相信，《罗马关键张》一定能帮助你大大提高满贯叫牌的准确性，而在满贯牌上取胜，是每一位牌手的梦想。与前两位著作等身的桥艺作家相比，肯·雷克斯福德要算是默默无闻之辈了。但《桥牌中的扣叫》一书的出版，使这位年轻桥牌理论家名声鹊起。扣叫是通往满贯的常用手段，但作者发现即使是在顶级的桥牌专家中，对于扣叫的理解与运用往往也存在着巨大的差异。这促使他在巨星贝拉多纳等前人的研究基础上，构建出一整套规则清晰的扣叫系统。运用书中推荐的扣叫原则和精致的约定，很多时候你可以把同伴的牌完全图像化。你会发现令麦克斯特罗斯-罗德威尔、齐亚-罗森伯格这样的世界级组合迷失的牌局，本可以通过逻辑严密的扣叫达到完美的结果。如果你觉得作者的洞见过于“专业”，使你难以全盘吸收的话，至少还有两个非常好的理由让你阅读本书：书中详细介绍了“最后一班车”、“严肃3NT”等职业牌手广泛应用的约定，使你既知其然又知其所以然：作者对扣叫进程的深度逻辑分析，对读者而言是极好的推理训练。毫不夸张地说，本书是一本革命性的著作，它将对叫牌理论的发展产生深远的影响。

《挑战总墩数定律》

内容概要

《挑战总墩数定律》主要内容：你是否已经厌倦了使用总墩数定律.....并且对时常出现偏差大惑不解？《挑战总墩数定律》解释了其中的原因。当双方总共有16张将牌时，只有44%的机会，双方共计有16个赢墩。如果没有牌型，联手有10张将牌也不能保证完成四阶定约。你是否知道，你方有多少赢墩？或者，双方共计有多少赢墩？

不要浪费时间去计算将牌张数，还有更重要的事情值得关注。安德斯·沃尔根和迈克尔·劳伦斯提供了一种方法，使得你正确地估算自己的牌值，从而更精确地叫牌。

《挑战总墩数定律》

书籍目录

译者序前言初遇总墩数定律总墩数定律的真实效果如何？符合与不符合总墩数定律的牌例哪一套花色是将牌？为什么总墩数与将牌总数的差距那么大？总墩数定律的其他要求总墩数定律是无效的关键所在只单手牌SST与WP结合起来，效果是否理想？将牌套上的思考方式根据叫牌进程，判断特定牌张的价值挑战总墩数定律的概要附录 总墩数定律

《挑战总墩数定律》

章节摘录

总墩数定律的真实效果如何？ 请注意，本书讨论的总墩数定律是《叫或不叫》一书中的版本，与让雷内·凡尔纳的那个原始版本是不一样的。 在一段时间内，这个问题令桥牌牌手们激动。 拉里在第一本关于总墩数定律的书中声明：“总墩数定律的简单定义就是：在任何一副牌上能得到的总赢墩数等于将牌总数。” 他在该书的后文中提到了使赢墩总数偏离将牌总数的几个因素。 在《遵循总墩数定律》一书的第15页，他做的描述不那么严格了。“在任何一副牌上能得到的总赢墩数近似等于将牌总数。” 这一次，整条论述使用的都是黑体字。 这两条论述的真实性如何？ 前面已经说过了，第一条论述错得厉害，即使是第二本书中较为温和的论述与事实也相去甚远。 本书后面的统计表将会说明这些论述实际上离事实有多远。 没有什么能比研究好几千副牌更能说明问题。 我从来不曾相信过拉里本人会觉得总墩数定律是完美的。 随着时间的流逝，他清楚地表明，总墩数定律并不是完美的，但是只要你承认有某些被称为“调整”的特定情况存在，它还是非常有用的。 这些调整的目的是为了修正总墩数定律的错误，但是即使做了这些调整，错误仍然很严重。 本章将由一个小测验开始，然后将是关于总墩数定律准确性的一些统计数字。 这些统计数字是直接取用的，并没有因为任何偏见而经过取舍。 它们经由与安德斯·沃尔根无关的其他牌手们检验无误。

《挑战总墩数定律》

编辑推荐

《挑战总墩数定律》不是一本一夜就能读完的书。它是多年试验和推敲的结果。可能需要一周的时间才能理解。然后你将会认识到，在将牌足够时，总赢墩数并不是取决于联手的将牌数，而是取决于有用的牌型(表现为短套数，SST)和有效点(WP)，即能够起到作用的实际牌值。随着作者对几百副牌例的展示，你会逐渐认识到额外将牌长度的真实价值。读完并理解《挑战总墩数定律》之后，你将会对总墩数定律的威力和缺陷有更新的理解。你将会超越仅仅估算每方总将牌数的水平，而有能力分析竞叫中每副牌各自的牌值。

《挑战总墩数定律》

精彩短评

- 1、安德斯的提议: $13 - \text{联手两最短套张数和} + (\text{有效点数} - 19) \text{除以} 3 \text{取整} = \text{赢墩数}$
- 2、WP & SSI，牌型而不是点力，好挑战！
- 3、總墩數定律有時候有點講運氣成份...個手大家整個就不比手上的點，就比手上的牌型了麼？

《挑战总墩数定律》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com