

《Flash CS3中文版使用详解》

图书基本信息

书名：《Flash CS3中文版使用详解》

13位ISBN编号：9787121063459

10位ISBN编号：712106345X

出版时间：2008-5

出版社：电子工业出版社

作者：览众,张晓景

页数：372

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《Flash CS3中文版使用详解》

内容概要

《Flash CS3中文版使用详解》共分19章，系统、全面、深入地介绍了Flash CS3的最新功能与操作方法，其内容涉及Flash CS3软件的基本知识与基本操作。《Flash CS3中文版使用详解》实例丰富，步骤清晰，与实践结合非常密切。

《Flash CS3中文版使用详解》的作者有着多年的丰富教学经验与实际工作设计经验，在编写《Flash CS3中文版使用详解》时最希望能够将自己实际授课和作品设计制作过程中积累下来的宝贵经验与技巧表达与展现给读者。希望读者能够在体会到Flash CS3中软件强大功能的同时，把设计思想、创意方面的东西通过软件反映到Flash动画设计制作的视觉效果上来。也就是说，在掌握了基本操作的同时，通过实例的制作，能够体会Flash动画设计制作中的独到之处，实现由浅入深、从业余到专业这一循序渐进的过程。

《Flash CS3中文版使用详解》

书籍目录

第1章 Flash CS3入门1.1 Flash CS3概述1.2 Flash的用途1.3 Flash CS3的安装与卸载1.4 Flash CS3的新功能1.5 认识Flash CS3界面1.6 创建第一个Flash动画第2章 创建图形2.1 Flash 绘图基础2.2 使用绘图工具绘图2.3 改变线条和形状轮廓2.4 贴紧2.5 指定绘图位置2.6 实例—绘制卡通人物2.7 本章小结第3章 处理颜色3.1 “样本”面板3.2 使用“颜色”面板3.3 创建笔触和填充3.4 修改笔触和填充3.5 锁定填充3.6 实例——绘制卡通小金猪3.7本章小结第4章 对象操作4.1 选对象4.2 变形对象4.3 移动复制和删除对象4.4 排列对象4.5 组合对象4.6 分离组合对象4.7 实例—制作旅游网站广告动画4.8 本章小结第5章 文本的使用5.1 文本工具有属性5.2 静态文本、动态文本和输入文本5.3 创建文本链接5.4 嵌入字体5.5 对文字使用滤镜5.6 实例—制作网站广告栏5.7 本章小结第6章 动画基础6.1 时间轴6.2 帧6.3 洋葱皮6.4 使用图层6.5 使用场景组织Flash影片6.6 实例—制作卡通形象宣传动画6.7 本章小结.....第7章 元件和库第8章 导入外部文件第9章 制作基础动画第10章 使用Flash CS3屏幕第11章 在Flash中添加声音第12章 测试和发布影片第13章 ActionScript基础第14章 理解ActionScript 2.0第15章 理解ActionScript 3.0第16章 处理影片剪辑第17章 使用ActionScript创建交互操作

《Flash CS3中文版使用详解》

章节摘录

第1章 Flash CS3 入门 Flash CS3 界面在 Flash 8版本的基本上又有所改进，比如取消了原来的界面上直接出现帮助面析，并扩大了工作区；改变了部分命令的位置，使Flash 操做起来更加容易。

学习要点 通过本章的学习，读者要熟练掌握以下内容：

- Flash CS3 的安装与卸载
- Flash CS3 的新功能
- Flash CS3 的界面组成
- 创建第一个Flash 动画

《Flash CS3中文版使用详解》

编辑推荐

国内资深平面教育专家汇集多年教学经验精心编著。 通动之以情上盘互动多媒体教学方式，帮助读者轻松学会软件设计知识，本书全面系统的讲解了Flash CS各方面的知识，是菜鸟成长为高手的阶梯。 100分钟的操作实例视频讲解，帮助读者换一种方式轻松学习。 900个音效文件，帮助设计者轻松搞定动画配音。 900张丰富多彩的矢量素材图形，以及9000张位图素材图形。

《Flash CS3中文版使用详解》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com