

《Dreamweaver CS3中文版实馈

图书基本信息

书名：《Dreamweaver CS3中文版实例教程》

13位ISBN编号：9787542738899

10位ISBN编号：7542738895

出版时间：2009-1

出版社：上海科学普及出版社

作者：方晨

页数：332

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

内容概要

《Dreamweaver CS3中文版实例教程》采用循序渐进的手把手教学方式，结合实际操作详细讲解了Dreamweaver CS3软件的命令、各种工具的操作方法、管理网站的基本技巧与方法等基础知识。每章讲解后都有针对性的实例，配合课后练习，巩固所学内容。在全书的最后讲解了一个综合性网站的制作过程。《Dreamweaver CS3中文版实例教程》主要针对的读者对象为大、中专院校相关专业的学生、学习网页制作的电脑爱好者及有关专业人员。

书籍目录

序言 网站建设基础知识0.1 有关网站的一些基本概念0.1.1 网络、因特网 (Internet) 和万维网 (WWW) 0.1.2 服务器和客户端0.1.3 网页服务器0.1.4 什么是网页0.1.5 什么是网站0.2 网站的建站过程0.3 Dreamweaver在网站建设中的作用0.4 小结0.5 练习第1章 Dreamweaver快速入门1.1 Dreamweaver概述1.1.1 Dreamweaver的功能1.1.2 Dreamweaver的工作环境1.1.3 Dreamweaver对主流技术的支持1.2 Dreamweaver的工作界面1.3 调整工作界面1.3.1 改变工作视图1.3.2 显示、隐藏和改变面板的大小1.3.3 标尺和网格1.3.3.1 标尺1.3.3.2 网格1.3.4 辅助线1.4 Dreamweaver制作网页的工作流程1.5 小结1.6 练习第2章 Dreamweaver基础操作2.1 首选参数设置2.2 文档的基础操作2.2.1 新建文档2.2.2 保存和关闭文档2.2.3 打开文档2.3 制作网页的基础操作2.3.1 设置网页属性2.3.2 编辑头部信息2.3.3 添加网页内容2.3.3.1 添加文本2.3.3.2 插入图像2.3.3.3 建立超链接2.3.3.4 预览及检验相关操作2.4 辅助操作2.5 小结2.6 练习第3章 建立Dreamweaver站点3.1 新建Dreamweaver站点3.1.1 规划网站3.1.2 创建站点3.2 导入本地端站点3.3 使用高级设置3.3.1 本地信息3.3.2 远程信息3.3.3 测试服务器3.3.4 遮盖3.3.5 设计备注3.3.6 站点地图3.3.7 文件视图列3.3.8 Contribute设置栏3.3.9 模板3.3.10 Spry3.4 实例3.5 小结3.6 练习第4章 编辑和管理站点4.1 了解文件面板4.2 在站点中新建文件4.3 新建文件夹和移动文件4.4 删除和重命名文件4.5 建立站点地图4.6 查看站点地图4.7 修改站点地图4.8 保存站点地图4.9 使用设计备注4.10 实例4.11 实例分析4.12 小结4.13 练习第5章 表格5.1 创建表格5.2 编辑表格5.2.1 编辑表格和单元格属性5.2.2 调整表格行数与列数5.2.3 设置表格的宽度和高度5.2.4 合并单元格5.2.5 拆分单元格5.2.6 单元格的内部对齐方式5.3 设置表格样式5.4 导入与导出表格数据5.4.1 导入表格数据5.4.2 导出表格数据5.5 对表格数据排序5.6 向表格内部添加表格5.7 实例5.8 实例分析5.9 小结5.10 练习第6章 表格模式6.1 3种表格模式6.2 布局模式6.2.1 设置布局模式的首选参数6.2.2 布局表格和布局单元格6.3 在布局模式中建立表格6.3.1 布局表格6.3.2 绘制布局单元格6.4 调整布局6.5 向布局中添加内容6.6 实例6.7 实例分析6.8 小结6.9 练习第7章 AP元素7.1 了解AP元素7.2 认识AP元素面板7.3 创建层7.3.1 插入层7.3.2 建立嵌套层7.4 层的相关操作7.4.1 了解层的相关属性7.4.2 移动层7.4.3 改变层的大小7.4.4 改变层的顺序7.4.5 控制层的可见性7.4.6 内容溢出层的控制7.4.7 设置层的可见区域7.4.8 对齐层7.5 层转换为表格7.6 图层动画7.7 实例7.8 实例分析7.9 小结7.10 练习第8章 框架8.1 建立框架8.2 保存框架8.3 设置框架集和框架的属性8.3.1 设置框架集属性8.3.2 设置框架属性8.4 设置框架的链接8.5 实例8.6 实例分析8.7 小结8.8 练习第9章 模板与库9.1 模板9.1.1 创建模板9.1.2 将网页存储为模板9.1.3 设置模板的可编辑区域9.1.4 用模板新建网页9.1.5 套用模板9.1.6 用模板更新网页及网站9.1.7 模板的相关操作9.2 库9.2.1 创建库项目9.2.2 将网页元素制作成库项目9.2.3 将库项目应用到网页中9.2.4 编辑库项目9.2.5 脱离库项目控制9.3 资源面板9.4 实例9.5 实例分析9.6 小结9.7 练习第10章 文本10.1 插入面板的文本标签和文本属性面板10.1.1 文本面板10.1.2 文本属性面板10.2 设置文本属性10.2.1 设置字体10.2.2 设置字号10.2.3 设置文本颜色10.2.4 设置字符样式10.2.5 定义段落格式10.2.6 段落对齐10.2.7 段落缩进10.3 设置列表10.3.1 建立列表10.3.2 设置列表的属性10.4 特殊字符的输入10.5 实例10.6 实例分析10.7 小结10.8 练习第11章 图像11.1 插入图像11.1.1 插入图像的基本操作11.1.2 插入图像占位符11.1.3 插入鼠标经过图像11.2 设置图像属性11.2.1 认识图像属性面板11.2.2 设置图像划11.2.3 设置图像对齐方式11.2.4 设置图像边距11.2.5 设置低分辨率图像11.2.6 设置热区11.2.7 使用编辑工具11.3 优化图像11.4 实例11.5 实例分析11.6 小结11.7 练习第12章 多媒体12.1 使用Flash影片12.1.1 插入Flash影片12.1.2 插入Flash按钮12.1.3 插入Flash文本12.1.4 插入FlashPaper12.1.5 插入Flash视频12.2 插入Shockwave动画12.3 插入特殊对象12, 3.1 插入Java小程序12.3.2 插入ActiveX12.3.3 插入参数12.3.4 插入插件12.4 扩展Dreamweaver12.4.1 安装外部插件12.4.2 获得插件的方法12.5 实例12.6 实例分析12.7 小结12.8 练习第13章 超链接13.1 认识超链接13.1.1 URL概述13.1.2 路径概述13.1.3 链接的组成13.1.4 超链接的方式和对象13.2 创建网页内部链接13.3 创建本地网页间的链接13.3.1 建立站点内的链接13.3.2 建立本地不同站点间网页的链接13.4 建立网站外部链接13.5 链接到E-mail13.6 创建下载文件链接13.7 设置链接网页的打开方式13.8 补充说明13.9 实例13.10 实例分析13.11 小结13.12 练习第14章 CSS样式14.1 CSS样式面板14.2 新建CSS样式14.2.1 使用类自定义规则14.2.2 使用标签定义标签样式14.2.3 使用"高级"选项定义链接效果14.3 创建与链接外部CSS样式14.3.1 创建外部CSS样式14.3.2 链接外部CSS样式14.4 编辑CSS样式14.5 应用CSS样式14.6 实例14.7 实例分析14.8 小结14.9 练习第15章 DIV15.1 认识DIV15.2 定义网页的结构15.3 设置DIV内部的标签属性15.4 DIV和CSS的综合运用15.5 实例15.6 实例分析15.7 小结15.8 练习第16章 行为16.1 行为和行为面板16.1.1 基本概念16.1.2 认识行为的事件类型16.1.3 认识行为面板16.2 添加行为16.2.1 交换图像16.2.2 弹出信息16.2.3 恢复交换图像16.2.4 打开浏览器窗

□ 16.2.5 拖动AP元素 16.2.6 改变属性 16.2.7 效果 16.2.8 时间轴 16.2.9 显示和隐藏元素 16.2.10 检查插件 16.2.11 检查表单 16.2.12 设置导航栏图像 16.2.13 设置文本 16.2.14 调用JavaScript 16.2.15 跳转菜单 16.2.16 跳转菜单开始 16.2.17 跳转网页 16.2.18 预先载入图像 16.3 删除行为 16.4 实例 16.5 实例分析 16.6 小结 16.7 练习

第17章 表单 17.1 认识表单 17.2 表单元素的使用 17.2.1 插入表单 17.2.2 插入文本域 17.2.3 插入复选框 17.2.4 插入单选按钮和单选按钮组 17.2.5 插入列表 17.2.6 插入跳转菜单 17.2.7 插入图像域 17.2.8 插入文件域 17.2.9 插入按钮 17.3 Spry表单 17.4 实例分析 17.5 小结 17.6 练习

第18章 测试 18.1 浏览器的测试 18.2 不同分辨率的测试 18.3 链接检测 18.4 站点报告 18.5 其他相关测试信息 18.6 实例 18.7 小结 18.8 练习

第19章 发布 19.1 申请域名 19.2 发布 19.2.1 获得Web服务器 19.2.2 定义远程站点 19.2.3 上传站点 19.3 网站管理与维护 19.4 小结 19.5 练习

第20章 综合实例 20.1 策划 20.2 收集和整理素材 20.3 建立站点 20.4 建立站点的CSS规则和模板 20.4.1 建立CSS规则 20.4.2 建立模板 20.5 制作网页 20.6 测试 20.7 发布 20.8 小结 20.9 练习

第21章 代码设计基础知识 21.1 Dreamweaver提供的代码工具 21.1.1 参考面板 21.1.2 标签选择器 21.1.3 代码提示功能 21.1.4 标签库 21.1.5 标签检查器 21.2 HTML概述 21.2.1 HTML标准 21.2.2 HTML标签 21.2.3 一些基本的语法规则 21.2.4 编程中所忽略的信息 21.2.5 文档结构 21.3 实例 21.4 实例分析 21.5 小结 21.6 练习

第22章 建站注意事项 22.1 建立站点问题 22.2 布局问题 22.3 制作网页内容问题 22.4 测试问题

附录1 快捷键一览 附录2 售后服务

章节摘录

第1章 Dreamweaver快速入门 通过本章，你应当：（1）了解Dreamweaver的功能和特点。

（2）学会设置Dreamweaver的工作界面。 1.1 Dreamweaver概述 Dreamweaver是编辑网页的软件，能够以直观的方式制作网页。Dreamweaver提供了强大的网站管理功能，许多专业的网站设计人员都将Dreamweaver作为创建网站的首选工具。 Dreamweaver、Flash（网页动画制作软件）和Fireworks（网页图像处理软件）构成了网页制作方面的三大利器，被称为网页三剑客。它们同为美国Adobe公司的产品。 Dreamweaver提供了开放的编辑环境，能够与相关软件和编程语言协同工作，所以使用Dreamweaver可以完成各种复杂的网页编辑工作。 1.1.1 Dreamweaver的功能

Dreamweaver具有以下功能：（1）网站管理功能。 Dreamweaver不仅能够编辑网页，还能够实现本地站点与服务器站点之间的文件同步。利用库、模板和标签等功能，可以进行大型网站的开发。对于需要多人维护的大型网站，拥有文件操作权限方面的限制，具有一定的安全保护功能。

（2）多种视图模式。 Dreamweaver提供了代码、设计和拆分3种视图模式。设计视图可以满足用户的设计需求，即使不懂HTML语言，不会书写网页源代码，也能创建出漂亮的网页；代码视图可以直接以HTML等语言形式编写网页，能够对源代码进行精确控制；拆分视图是将窗口分为上下两部分，上半部分以代码形式显示网页，下半部分以设计形式显示网页，可以在同一窗口中分别显示网页的代码和设计视图。（3）对象插入功能。 Dreamweaver的插入面板中提供了常用字符、表格、框架、电子信箱和Flash文字等功能按钮，可以直接单击插入面板中的相关功能按钮，快速完成目标对象的制作。

（4）属性设置方式。 Dreamweaver提供了属性面板，属性面板中显示了当前对象的属性，可以直接在属性面板中设置和修改当前对象的属性。（5）CSS样式设置方式。

Dreamweaver提供了CSS样式面板，通过CSS样式面板，快速创建、查找和修改目标样式。 注：CSS样式是统一网页排式的一种方法。CSS样式可以定义各种对象的体例和规格。

编辑推荐

《Dreamweaver CS3中文版实例教程》目标：掌握Dreamweaver，围绕命令讲解实例，只要按步骤操作即可享受成功喜悦，实例由浅入深，带你渐入佳境，享受超值后服务，确保学有所成，
《Dreamweaver CS3中文版实例教程》实例的操作步骤经初学者全面验证，无遗漏和错误。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com