

《Dreamweaver CS3中文版网页》

图书基本信息

书名：《Dreamweaver CS3中文版网页设计与制作实用教程》

13位ISBN编号：9787121074530

10位ISBN编号：7121074532

出版时间：2009-1

出版社：刘小伟、温然、刘飞 电子工业出版社 (2009-01出版)

页数：538

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

前言

近年来，随着信息化进程的加速，人们日常的生活、学习和工作越来越离不开Internet。Internet是由成千上万的网站互联起来的，而每个网站又是由多个网页文件组成的，上网实际上就是使用IE等浏览器来解读网站中的各种网页文件，然后用人们习以为常的文字、图像、动画、视频、音乐等形式展示给访问者。显然，网页设计工作既是丰富Internet信息的基础，也是Internet生存和发展的关键

。Dreamweaver CS3是Adobe（奥多比）公司收购Macromedia公司后最新推出的CreativeSuite 3设计套装中用于网页设计与制作的组件。作为全球非常流行、非常优秀的所见即所得的网页编辑器，Dreamweaver可以轻而易举地制作出跨操作系统平台、跨浏览器的充满动感的网页，是目前制作Web页站点、Web页和Web应用程序开发的理想工具。为了使初学者快速上手，具备Dreamweaver制作网页的能力，本书遵循初学者的认识规律和学习习惯，结合作者多年的实践经验，以“短期内轻松学会Dreamweaver CS3的主要功能，系统掌握网页设计技能，进行必要的模拟岗位实践训练”为目标，精心安排了“DreamweaverCS3网页设计应用基础”、“范例”和“实训指导”三部分内容，用新颖、务实的内容和形式指导读者快速上手，十分便于教师施教，读者自学。

内容概要

《Dreamweaver CS3中文版网页设计与制作实用教程》通过Dreamweaver CS3应用基础、应用范例和实训指导三大环节，全面介绍了Dreamweaver CS3中文版的主要功能和在网页设计方面的具体应用技巧，并循序渐进地安排了一系列行之有效的实训项目。“应用基础”部分包括网页制作的基础、文本网页制作、图文网页制作、多媒体网页制作、创建网页超链接、网页布局、使用AP元素、使用样式、使用模板、应用库与资源、表单、行为和时间轴、Dreamweaver与ASP协同工作、网站测试、网站发布和网站管理等内容。每章都围绕实例进行讲解，步骤详细、重点突出，手把手地教会读者进行实际操作。

“应用范例”部分列举了7个典型而完整的网页设计实例，启发读者逐步掌握使用Dreamweaver CS3进行网页设计的技能。“实训指导”部分精心安排了14个实训项目，其中13个基本操作实训项目主要用于进行Dreamweaver CS3主要功能的巩固训练，1个综合实训项目用于进行实用网站创建的巩固训练。

《Dreamweaver CS3中文版网页设计与制作实用教程》适合作为各级各类学校和社会培训班的教材，同时也是广大网页设计爱好者学习网站设计和网页制作的相当实用的自学读物。

书籍目录

第1篇 Dreamweaver CS3应用基础第1章 走近Dreamweaver CS31.1 网页设计基础1.1.1 网页和网站1.1.2 网站的类型1.1.3 网页的组成元素1.1.4 网页设计的基本概念1.1.5 制作网页的常用工具1.1.6 网页制作的般步骤1.2 Dreamweaver CS3的操作环境1.2.1 Dreamweaver CS3的用户界面1.2.2 Dreamweaver CS3的面板简介1.3 Dreamweaver CS3的文件操作261.3.1 创建网页文档1.3.2 保存页面文档1.3.3 打开文档1.3.4 设置文档属性1.4 创建站点1.4.1 站点组成1.4.2 “管理站点”对话框1.4.3 创建本地站点本章要点小结习题第2章 网页文本处理2.1 文本对象的添加2.1.1 直接输入文本2.1.2 复制其他程序中的文本2.1.3 导入文本2.2 文本的编辑2.2.1 查找和替换文本2.2.2 拼写检查2.3 文本的修饰2.3.1 段落修饰2.3.2 字符修饰2.4 插入其他字符对象2.4.1 插入水平线2.4.2 插入日期2.4.3 插入特殊字符和符号本章要点小结习题第3章 网页图像的添加与处理3.1 网页图像基础3.1.1 网页图像文件的格式3.1.2 网页图像设计工具简介3.2 在网页中插入图像3.2.1 插入图像3.2.2 插入图像对象3.3 编辑图像3.3.1 图像的基本编辑操作3.3.2 用外部图像编辑器编辑图像3.3.3 优化图像3.4 设置图像3.4.1 图像基本属性设置3.4.2 在文档中对齐图像3.4.3 图像其他属性设置3.4.4 设置图像占位符的属性本章要点小结习题第4章 多媒体对象的添加和设置4.1 多媒体网页基础4.1.1 多媒体技术的特点4.1.2 在网页中添加多媒体对象4.2 添加Flash对象4.2.1 Flash文件的类型4.2.2 插入Flash影片4.2.3 添加Flash按钮4.2.4 插入Flash文本对象4.2.5 插入Flash元素4.2.6 添加Flash视频内容4.3 添加声音对象4.3.1 在网页中添加背景音乐4.3.2 在网页中嵌入音频4.3.3 链接音频文件4.4 插入视频对象4.4.1 插入Shockwave影片4.4.2 添加视频4.4.3 插入ActiveX控件本章要点小结习题第5章 创建网页链接5.1 超链接基础5.1.1 认识超链接5.1.2 链接路径5.2 创建超链接5.2.1 创建普通链接5.2.2 创建邮件链接5.2.3 创建锚记链接5.2.4 创建空链接5.2.5 创建脚本链接5.3 创建特殊超链接5.3.1 围像地图5.3.2 创建跳转菜单5.3.3 创建导航条本章要点小结习题第6章 网页布局设计第7章 AP元素和样式第8章 模板、库和资源管理第9章 表单、行为和时间轴第10章 Dreamweaver与ASP协同工作第11章 网站测试、发布和管理基础第2篇 Dreamweaver CS3应用范例第12章 形象页、首页和模板设计第13章 栏目主页和内页设计范例第3篇 Dreamweaver实训指导第14章 Dreamweaver CS3基本应用实训第15章 Dreamweaver CS3综合实训指导习题参考答案

章节摘录

Internet是一个信息的海洋，可以在其中获得无穷无尽的信息，也可以将自己的信息发布到Internet上，还可以收发电子邮件、即时通信、网上游戏、电子商务、网络办公、文件传输。Internet的信息都是存放在网页上的，若干相互关联的网页集合在一起便构成了一个网站。通常，将查看网页信息的操作称为“网页浏览”，而将网页制作的工作称为“网页设计”，Dreamweaver CS3便是一种非常优秀的网页设计制作软件。本章将从零开始，学习使用Dreamweaver CS3设计制作网页，重点内容有：网页设计的基本概念Dreamweaver CS3操作环境Dreamweaver CS3的主要文件操作站点的创建方法1.1 网页设计基础浏览网页的操作很简单，只需打开网站的首页后通过链接就能进入到各个页面，从而查找到需要的各种信息。但如果要设计网页，就需要深入了解网页和网站的特点，熟悉网页的构成元素，掌握网页的设计概念，了解网页设计的一般方法。

编辑推荐

《DreamweaverCS3中文版网页设计与制作实用教程》由电子工业出版社出版。

精彩短评

- 1、书的质量不错，感觉是正品。
- 2、2015021 IT类的知识不适合出实体书

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com