

《Dreamweaver网页设计项目教程》

图书基本信息

书名：《Dreamweaver网页设计项目教程》

13位ISBN编号：9787122102836

10位ISBN编号：7122102831

出版时间：2011-2

出版社：化学工业出版社

作者：附兴宏 编

页数：254

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《Dreamweaver网页设计项目教程》

前言

Dreamweaver8是Macromedia公司研发的目前最流行的网站设计工具，具有简单易学、操作便捷、功能强大的特点。作为一款专业的HTML编辑器，Dreamweaver8目前被广泛用于对Web站点、Web页和Web应用程序设计、编码和开发工作中。Dreamweaver8和Fireworks、Flash，称为网页制作“三剑客”，三者配合使用，可以设计出实用、高效、美观的网站产品。本教材以Dreamweaver8网页设计工具的使用为主线，注重网页设计方法和技巧的实用性，重点介绍Dreamweaver8在实际网站项目开发、网页设计与制作项目中的设计和运用方法。本教材内容以项目的方式体现，相关内容都围绕一个或几个项目展开，涉及HTML语言基本知识、Dreamweaver站点建立方法、网页基本元素的使用和设计、网页排版方法、网页行为的使用和网页动画的设计、交互式页面的设计、网页对象的使用等方面的知识。本教材全面体现了Dreamweaver网页设计知识的实际应用，涉及当前网站页面设计的大部分环节，结构清晰，应用实例丰富，实现了理论学习和实际应用的充分结合。本书的特色如下。

1. 本教材内容丰富，重点突出，覆盖当前Dreamweaver网页设计中常用的设计方法。
2. 应用项目教学模式，每个章节围绕实际项目展开，强调教学内容的实效性。
3. 强调实践教学，实训内容明确可行，便于高职学生理解并实行。
4. 全书符合高职教学特点，结构由浅入深，教学内容循序渐进。
5. 通过一个综合应用项目将全书的内容串联起来，充分体现了Dreamweaver各项技术在网页设计中的应用。
6. 适合作为高职高专教材，本教材以程序设计能力培养为中心，培养适应小型软件系统开发的应用型人才服务。

本书由付兴宏担任主编，艾红、张宏志、李荣涛担任副主编，罗雨滋、刘昊、於肇鹏参与编写。其中项目1由李荣涛负责编写，项目2由罗雨滋负责编写，项目3和项目6由刘昊负责编写，项目4由艾红负责编写，项目5和项目8由付兴宏负责编写，项目7和项目9由张宏志负责编写，部分项目实践内容的编写工作由於肇鹏完成。由于编者水平有限，教材中难免有疏漏之处，敬请同行专家及广大读者批评指正。

编者 2010年11月

《Dreamweaver网页设计项目教程》

内容概要

《Dreamweaver网页设计项目教程》以网页设计开发为主线，采用项目教学模式，以图文并茂的形式详尽介绍了利用Dreamweaver8网页设计工具进行网站页面设计的基本步骤和过程，内容丰富，语言通俗易懂，辅以大量实际可操作的实例，加强读者的动手能力。

全书共分9个项目，主要内容包括Dreamweaver站点的创建，基本页面设计，页面排版方法，网页对象的使用，网页行为的使用，网页动画的创建，样式和模板的使用，交互式页面的创建等。在

《Dreamweaver网页设计项目教程》的最后，是一个综合性项目，介绍如何利用所学知识开发一个综合性的网站系统，对《Dreamweaver网页设计项目教程》的主要知识点做一个项目式总结，起到了画龙点睛的作用。

《Dreamweaver网页设计项目教程》主要根据高职教学特点编写，可以作为高等职业技术学院、中等专业学校计算机专业的教材，还可供有关教师与工程技术人员参考。

书籍目录

- 项目1 站点的创建
 - 11.1 项目相关知识——网页基本知识概述
 - 11.1.1 网页的定义和分类
 - 11.1.2 域名和统一资源定位器
 - 11.1.3 超文本标记语言
 - 21.2 项目相关知识——HTML基本标记
 - 21.2.1 HTML文档的基本构成
 - 21.2.2 HTML语言基本标记
 - 31.3 项目相关知识——网页基本结构
 - 91.3.1 整体结构分析
 - 91.3.2 页面分析
 - 131.4 项目相关知识——网页设计工具介绍
 - 141.4.1 Dreamweaver8简介
 - 141.4.2 其他网页设计工具
 - 161.4.3 Dreamweaver8工作界面认识
 - 161.5 项目相关知识——网站规划与站点管理
 - 201.5.1 网站开发流程
 - 201.5.2 站点规划
 - 211.5.3 站点的创建与管理
 - 221.5.4 基本素材的收集与分类
 - 251.6 项目训练内容
 - 251.7 实训报告要求和考核标准
 - 271.7.1 实训报告要求
 - 271.7.2 实训考核标准
 - 281.8 拓展训练题
- 28项目2 基本页面设计
 - 292.1 项目相关知识——文本设计
 - 292.1.1 文本的添加
 - 292.1.2 设置文本格式
 - 342.1.3 段落排版
 - 362.2 项目相关知识——图像的运用
 - 382.2.1 插入图像
 - 392.2.2 图像的处理
 - 412.2.3 设置背景图像
 - 442.3 项目相关知识——超链接的创建
 - 462.3.1 文本链接的创建
 - 472.3.2 图像链接的创建
 - 482.3.3 图片热点链接的创建
 - 492.3.4 电子邮件链接的创建
 - 502.3.5 锚链接的创建
 - 512.3.6 建立跳转菜单
 - 532.3.7 链接的管理
 - 542.4 项目相关知识——导航条的使用
 - 562.4.1 插入导航条
 - 572.4.2 编辑导航条
 - 582.5 项目训练
 - 592.6 实训报告要求和考核标准

- 632.6.1 实训报告要求
- 632.6.2 实训考核标准
- 642.7 扩充训练题
- 64项目3 页面排版
 - 653.1 项目相关知识——利用表格排版
 - 653.1.1 插入表格
 - 653.1.2 格式化表格
 - 663.1.3 利用表格排版
 - 713.2 项目相关知识——利用布局表格排版
 - 733.2.1 布局表格的插入
 - 733.2.2 利用布局表格排版
 - 753.3 项目相关知识——利用层规划页面
 - 773.3.1 关于层的认识
 - 783.3.2 层的创建
 - 783.3.3 层属性的设置
 - 783.3.4 层面板的使用方法
 - 793.3.5 层的基本操作
 - 803.3.6 利用层排版和定位
 - 823.3.7 层与表格的转换
 - 843.3.8 向层中插入表格
 - 863.4 项目相关知识——利用框架排版
 - 873.4.1 关于框架和框架集的认识
 - 873.4.2 框架集的创建
 - 873.4.3 框架文件和框架集文件
 - 883.4.4 设置框架和框架集
 - 903.4.5 框架显示内容的控制
 - 913.5 项目训练内容
 - 933.6 实训报告要求和考核标准
 - 993.6.1 实训报告要求
 - 993.6.2 实训考核标准
 - 993.7 拓展训练题
- 100项目4 网页对象的使用
 - 1014.1 项目相关知识——标签的使用
 - 1014.1.1 网页标签的插入方法
 - 1014.1.2 字幕标签的使用
 - 1064.2 项目相关知识——媒体对象的添加
 - 1094.2.1 添加Flash对象
 - 1094.2.2 添加ActiveX控件
 - 1134.2.3 添加Java小程序
 - 1144.2.4 添加声音
 - 1154.3 项目训练内容
 - 1174.4 实训报告要求和考核标准
 - 1234.4.1 实训报告要求
 - 1234.4.2 实训考核标准
 - 1244.5 拓展训练题
- 124项目5 行为的使用
 - 1255.1 项目相关知识——行为的基本操作
 - 1255.1.1 行为概述
 - 1255.1.2 行为面板介绍

- 1255.1.3 添加行为
- 1265.1.4 编辑行为
- 1285.1.5 删除行为
- 1285.1.6 获取更多的行为
- 1295.2 项目相关知识——内置行为的使用
 - 1295.2.1 调用JavaScript代码
 - 1295.2.2 改变网页对象的属性
- 1315.2.3 检查浏览器
- 1335.2.4 跳转到指定的网页
- 1345.2.5 打开浏览器窗口
- 1365.2.6 设置状态栏文本
- 1385.2.7 弹出信息对话框
- 1385.2.8 显示—隐藏层
- 1395.2.9 交换图像
- 1415.3 项目训练
- 1435.4 实训报告要求和考核标准
- 1485.4.1 实训报告要求
- 1485.4.2 实训考核标准
- 1485.5 拓展训练题
- 149项目6 网页动画的创建
 - 1506.1 项目相关知识——时间轴的使用
 - 1506.1.1 时间轴面板
 - 1506.1.2 创建时间轴动画
 - 1516.1.3 修改时间轴动画
 - 1536.2 项目相关知识——时间轴和行为的结合
 - 1566.2.1 为时间轴添加行为
 - 1566.2.2 控制时间轴的行为
 - 1586.3 项目相关知识——用插件实现动画
 - 1606.3.1 插件的使用
 - 1606.3.2 用插件实现动画的实例
 - 1636.4 项目训练内容
 - 1676.5 实训报告要求和考核标准
 - 1706.5.1 实训报告要求
 - 1706.5.2 实训考核标准
 - 1716.6 拓展训练题
- 171项目7 CSS样式和模板的使用
 - 1727.1 项目相关知识——CSS样式的应用
 - 1727.1.1 CSS的基本语法和常用属性
 - 1727.1.2 CSS样式在网页中的应用
 - 1767.2 项目相关知识——CSS实例效果
 - 1837.3 项目相关知识——模板的应用
 - 1887.3.1 模板的创建
 - 1887.3.2 模板的编辑
 - 1907.3.3 模板的应用
 - 1917.4 项目训练
 - 1957.5 实训报告要求和考核标准
 - 1987.5.1 实训报告要求
 - 1987.5.2 实训考核标准
 - 1987.6 扩充训练题

198	项目8 交互式页面设计
1998.1	项目相关知识——表单的使用
1998.1.1	表单的创建
1998.1.2	添加表单对象
2008.1.3	表单的验证
2088.1.4	表单的处理
2128.2	项目训练
2178.3	实训报告要求和考核标准
2208.3.1	实训报告要求
2208.3.2	实训考核标准
2208.4	扩充训练题
220	项目9 网页综合项目设计
2229.1	项目相关知识——Fireworks 8的基本使用
2229.1.1	Fireworks 8工作界面的认识
2229.1.2	网站徽标的制作
2269.1.3	下拉菜单的制作
2309.2	项目相关知识——Flash 8的基本使用
2339.2.1	Flash 8工作界面的认识
2339.2.2	利用Flash 8制作按钮
2359.2.3	Flash动画的发布
2369.3	项目训练内容：网站制作综合实例
2399.4	实训报告要求和考核标准
2539.4.1	实训报告要求
2539.4.2	实训考核标准
2539.5	扩充训练题
254	参考文献
255	

编辑推荐

本书主要根据高职教学特点编写，可以作为高等职业技术学院、中等专业学校计算机专业的教材，还可供有关教师与工程技术人员参考。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com