

《WCF技术剖析（卷1）》

图书基本信息

书名：《WCF技术剖析（卷1）》

13位ISBN编号：9787121089985

10位ISBN编号：712108998X

出版时间：2009年7月

出版社：电子工业出版社

作者：蒋金楠

页数：548页

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《WCF技术剖析（卷1）》

内容概要

本书从WCF的终结点谈起，对终结点的三要素进行了全面而深入的介绍，帮助读者了解地址、绑定和契约的本质。

通过本书对序列化的深入讲解，读者可了解WCF进行操作方法调用与消息之间转化的本质；深入剖析消息编码则会帮助读者从根本上把握WCF进行消息编码和解码的实现机制，以及不同编码方式在性能、互操作性及使用场景上的差异；同时本书从WCF的服务端框架和客户端框架进行深层次的剖析，介绍了服务寄宿和服务调用；对实例化和会话进行了讨论，从服务实例的激活和客户端状态保持两个侧面详细介绍WCF的实例上下文提供机制和基于会话信道的会话实现。最后，本书提供了一个完整的案例帮助读者掌握如何利用本书涉及的内容搭建一个基本的WCF分布式应用。

《WCF技术剖析（卷1）》

作者简介

蒋金楠，网名Artech，现就职于某知名软件公司，担任高级软件顾问（Senior Software Consultant）。微软解决方案架构（Solutions Architecture）与互联系统（Connected System）双料MVP（最有价值专家），具有5年以上软件开发设计与架构经验。对.NET Framework、C#、ASP.NET、SQL Server、设计模式、软件架构，以及主流的开源框架有着深入的研究。属国内较早接触WCF的人之一，同时对.NET Remoting、MSMQ通信技术有深入的理解。自2007年2月起，他在个人博客（<http://www.cnblogs.com/artech>）上发表数十篇深入介绍WCF的文章，是国内WCF技术最早的推广者之一。

书籍目录

第1章 WCF简介(WCF Overview) 1.1 SOA的基本概念和设计思想 1.2 WCF是对现有Windows平台下分布式通信技术的整合 1.3 构建一个简单的WCF应用 1.3.1 步骤一 构建整个解决方案 1.3.2 步骤二 创建服务契约 1.3.3 步骤三 创建服务 1.3.4 步骤四 通过自我寄宿的方式寄宿服务 1.3.5 步骤五 创建客户端调用服务 1.3.6 步骤六 通过IIS寄宿服务第2章 终结点地址与WCF寻址(Endpoint Address and WCF Addressing) 2.1 EndpointAddress 2.1.1 URI 2.1.2 如何指定地址 2.1.3 如何指定AddressHeader 2.2 端口共享(Port Sharing) 2.2.1 端口共享在WCF中的意义何在? 2.2.2 基于HTTP/HTTPS的端口共享 2.2.3 基于TCP的端口共享 2.3 WCF寻址(Addressing)详解 2.3.1 服务的角色 2.3.2 逻辑地址和物理地址 2.3.3 ListenUri和ListenUriMode 2.3.4 消息筛选 2.3.5 案例演示:通过tcpTracer进行消息的路由第3章 绑定与信道栈(Binding and Channel Stack) 3.1 绑定简介 3.1.1 信道(Channel)与信道栈(Channel Stack) 3.1.2 绑定与信道栈(Binding and Channel Stack) 3.1.3 案例演示:如何直接通过绑定进行消息通信 3.1.4 WCF的绑定模型 3.2 绑定编程 3.2.1 服务寄宿对绑定的指定 3.2.2 服务调用对绑定的指定 3.3 信道与信道栈 3.3.1 CommunicationObject与DefaultCommunicationTimeouts 3.3.2 IChannel和ChannelBase 3.3.3 消息交换模式与信道形状(Channel Shape) 3.3.4 案例演示:如何自定义信道 3.4 信道管理器(Channel Manager) 3.4.1 信道监听器(Channel Listener) 3.4.2 信道工厂(Channel Factory) 3.5 绑定与绑定元素(Binding and Binding Element) 3.5.1 绑定元素(Binding Element) 3.5.2 绑定揭秘 3.6 系统绑定与自定义绑定(System Defined Binding&Custom Binding) 3.6.1 系统绑定 3.6.2 自定义绑定第4章 服务契约(Service Contract) 4.1 服务契约透视 4.1.1 抽象、接口与服务契约 4.1.2 元数据与服务契约 4.1.3 WSDL、XSD与服务契约 4.1.4 消息交换与服务契约 4.1.5 WCF是CLR类型与厂商无关服务描述的适配器 4.2 服务契约编程接口 4.2.1 ServiceContractAttribute与OperationContractAttribute 4.2.2 为终结点指定契约 4.2.3 服务契约的继承 4.2.4 操作重载与操作选择 4.3 消息交换模式(MEP)与服务操作 4.3.1 请求-回复模式下的服务契约与操作 4.3.2 单向(One-way)模式下的服务契约与操作 4.3.3 双工模式下的服务契约与操作 4.4 多线程与异步操作 4.4.1 异步信道调用 4.4.2 异步服务实现第5章 序列化与数据契约(Serialization and Data Contract) 5.1 漫谈序列化 5.1.1 封送(Marshaling)与序列化 5.1.2 持久化(Persisting)与序列化 5.1.3 数据结构与序列化 5.1.4 XML序列化器 5.2 数据契约与数据契约序列化器 5.2.1 数据契约的本质 5.2.2 数据契约的定义与数据契约序列化器 5.3 已知类型(Known Type) 5.3.1 未知类型导致序列化失败 5.3.2 DataContractSerializer的已知类型集合 5.3.3 基于接口的序列化 5.3.4 KnownTypeAttribute与ServiceKnownTypeAttribute 5.4 泛型数据契约与集合数据契约 5.4.1 泛型数据契约 5.4.2 数据契约对数组与集合的支持 5.4.3 IDictionary与Hashtable 5.5 等效数据契约与数据契约版本控制 5.5.1 数据契约的等效性 5.5.2 数据成员的添加与删除 5.5.3 数据契约代理(Surrogate) 5.6 序列化WCF框架中的实现 5.6.1 MessageFormatter 5.6.2 MessageFormatter在WCF框架中的应用第6章 消息、消息契约与消息编码(Message, Message Contract and Message Encoding) 6.1 SOAP与WS-Addressing 6.1.1 SOAP(基于SOAP 1.2标准) 6.1.2 WS-Addressing(基于WS-Addressing 1.0) 6.2 消息(Message) 6.2.1 消息版本(Message Version) 6.2.2 如何创建消息 6.2.3 消息的基本操作和消息状态 6.2.4 消息报头集合 6.3 消息契约(Message Contract) 6.3.1 消息契约的定义 6.3.2 案例演示:基于消息契约的方法调用是如何格式化消息的? 6.4 消息编码(Message Encoding) 6.4.1 序列化(反序列化)和编码(解码) 6.4.2 XmlDictionary、XmlDictionaryWriter和XmlDictionaryReader 6.5 消息编码在WCF框架中的实现 6.5.1 消息编码器(MessageEncoder) 6.5.2 案例演示:通过MessageCoder对消息进行编码 6.5.3 WCF体系下的编码机制实现第7章 服务寄宿(Service Hosting) 7.1 服务描述(Service Description) 7.1.1 ServiceDescription与ServiceBehavior 7.1.2 ServiceEndpoint与EndpointBehavior 7.1.3 ContractDescription和ContractBehavior 7.1.4 OperationDescription和OperationBehavior 7.2 服务寄宿详解 7.2.1 创建ServiceHost 7.2.2 开启ServiceHost 7.3 WCF服务的自我寄宿(Self-Hosting) 7.3.1 案例演示:如何通过Windows应用进行服务寄宿 7.3.2 自定义ServiceHost 7.4 通过IIS进行服务寄宿 7.4.1 案例演示:如何通过IIS进行服务寄宿 7.4.2 IIS管道与ASP.NET架构 7.4.3 IIS服务寄宿实现详解 7.4.4 案例演示:利用ASRN兼容模式创建支持会话(Session)的WCF服务 7.5 通过Windows Service进行服务寄宿 7.5.1 案例演示:如何通过创建Windows Service寄宿WCF服务第8章 客户端(Client) 8.1 WCF客户端框架简述 8.1.1 从透明代理(Transparent Proxy)和真实代理(Real Proxy)说起 8.1.2 通过自定义RealProxy实现方法调用的劫持(Interception) 8.1.3 案例演示:通过自定义RealProxy实现日志功能 8.1.4 WCF客户端是如何进行服

务调用的 8.1.5 案例演示：创建一个托管应用模拟最简单的WCF框架 8.2 ChannelFactory<T>和DuplexChannelFactory<T>详解 8.2.1 创建ChannelFactory<T>和DuplexChannelFactory<T> 8.2.2 开启ChannelFactory<T>和DuplexChannelFactory<T> 8.2.3 创建服务代理 8.2.4 通过服务代理进行服务调用 8.3 ClientBase<T>揭秘 8.3.1 ClientBase<TChannel>简介 8.3.2 ChannelFactory<T>的缓存机制 8.4 基于会话信道的客户端 8.4.1 服务契约的关闭与并发会话的限制 8.4.2 会话信道与异常处理 8.4.3 案例演示：通过AOP的方式解决会话信道的关闭与中断 8.4.4 额外的思考：性能与并发的权衡

第9章 实例管理与会话(Instancing and Session) 9.1 实例上下文(InstanceContext)与实例上下文模式(InstanceContextMode) 9.1.1 实例上下文(Instance Context) 9.1.2 实例上下文模式(InstanceContext Mode) 9.1.3 实例服务行为 9.2 单调(Per-Call)实例上下文模式 9.2.1 单调模式下的服务实例上下文提供机制 9.2.2 案例演示：单调模式下服务实例的生命周期 9.2.3 服务实例上下文的释放 9.2.4 单调模式与可扩展性 9.3 单例(Single)实例上下文模式 9.3.1 案例演示：演示服务实例的单一性 9.3.2 单例模式下服务实例上下文提供机制 9.3.3 单例服务与可扩展性 9.4 会话(Session)与会话(Per-Session)实例上下文模式 9.4.1 WCF会话简介 9.4.2 WCF会话编程模型 9.4.3 会话(Per-Session)实例上下文模式 9.5 会话模式、绑定与实例上下文模式 9.5.1 单调服务决定于单调实例上下文模式 9.5.2 单例服务决定于单例实例上下文模式 9.5.3 会话服务决定于会话信道(栈)和会话实例上下文模式 9.6 WCF服务实例上下文提供机制 9.6.1 服务实例上下文的提供者(InstanceContextProvider) 9.6.2 服务实例的提供者(InstanceProvider) 9.6.3 服务实例的释放

第10章 WCF实例研究(WCF in Practice) 10.1 实例应用功能与结构概述 10.1.1 PetShop功能简介 10.1.2 PetShop的物理结构 10.1.3 PetShop的模块划分 10.1.4 PetShop模块的层次划分 10.2 PetShop设计原理 10.2.1 如何实现用户验证 10.2.2 上下文的共享及跨域传递 10.2.3 异常处理 10.2.4 依赖注入在PetShop中的应用 10.2.5 AOP在PetShop中的应用 10.2.6 MVP模式在PetShop中的应用参考文献索引

《WCF技术剖析（卷1）》

媒体关注与评论

知识全面、论述准确、逻辑严密是本书的特点。这是一本各层次开发人员都可以从中受益的书：对于WCF的初、中级开发人员，它可以帮助你获得WCF全方位的知识，系统地梳理WCF的知识结构，提升动手实践能力；对于高级开发人员，它既可以有效弥补你WCF相关知识中的盲点，又可以让你在自己熟悉的知识点上领略作者的看法和理解。——资深架构师 曲春雨 作者在WCF方面的造诣和写作功底不容置疑，这一点从他在个人博客上发表的WCF技术文章就可以看得出来……读完本书后，只想对作者说，上市后多送我几本吧，我要把它送给身边的朋友。——微软MVP，博客园专家，IT168专栏作者 李会军 本书为我们解读了WCF这项受到国内外同行普遍好评的技术。不过，由于WCF框架自身的延展性和灵活性，系统学习WCF本身也是一个较为艰苦的过程，相信蒋先生此次的第1卷会帮助您务实入门并实际完成大部分项目的良好基础。——全国海关中心架构师，博客园资深技术专家 王翔

《WCF技术剖析（卷1）》

精彩短评

- 1、后面的实例值得一看，作者关于设计模式，面向服务的架构设计等方面功力可见一斑
- 2、关于WCF很不错的一本书，可以看出作者非常认真在写这本书，讲的也挺不错
- 3、其实我觉得还好。。
- 4、书一般，这么死板的技术书也算难得了。再说wcf，soap，瞧瞧微软主推的东西，严重违背k.i.s.s.原则的东西，.net 3.0以后真是够傻逼，麻痹，又走微软臃肿复杂的老路线了。。。
- 5、极少见中文教程完胜所有外文教程。
- 6、书中有不少错别字和低级错误，看来没有仔细审核；这本书显然不适合WCF初学者，虽然内容组织得还算详尽，但是一点都不适合学习，内如比较生硬，书中的内容对于初学者来说比较晦涩，如果你是WCF初学者，你看这本书只有一个选择：硬着头皮看完
- 7、搞项目时粗略看过

精彩书评

- 1、本书序三15年前,就用c++汇编和WIN3.1编程了。。。我特别博客园看了年纪也不大呀,是我见过最早的程序员了,真强
- 2、之前做一个项目正好需要用上WCF技术,网上搜索资料,看到了蒋先生的BLOG上面的技术资料比较全面,正好用上了里面的大部分知识,买下一本做为收藏,这本书还不错
- 3、还在看,发现问题.书中错别单词比较多,中文部分倒是没有发现错别字,英文部分倒是不少,至少前100页有4处单词错误.=====今天修改一下本评论,虽然有文本性错误,但书的内容还是相当不错的.不要因为我这一句水话影响了作者的图书销量.因为书是一本好书,内容讲的很透彻,是一本'揭秘'类型的原创书籍.期待'第二卷'的出版,不过也期待错别字不要像第一卷了.
- 4、今年接到了一个任务与WCF相关,刚好在网上看拿到了这本书,买回家到现在也没时间看完,只是翻阅了部分章节.我一直也在关注作者的技术博客,对作者的写作风格也比较了解,所以读起来比较轻松.最近由于要去杭州发展了,这本书也就割爱半卖半送给处理掉了.当然以后要是出了卷2,估计我到时候还是很再买一本收藏的.
- 5、小时候,我总是梦想自己长大后会有一个采花大盗,练成了踏雪无痕的轻功,来无影去无踪,逛青楼都不用花钱.可惜我一直没有找到那本写有踏雪无痕的轻功秘籍.长大后,我加入了.net程序员行列讨口饭吃.我又一直希望自己可以找到类似于踏雪无痕那样的技术秘籍,让我掌握一项技能,让自己的饭碗牢靠些.可惜我也一直没有找到.后来,因项目需要学习WCF,看遍MSDN甚至维基百科而不得窥其全貌.直到两个月前在google里找到本书作者的blog,才让我相信原来中文版技术书籍也可以是踏雪无痕的.如果MSDN都不能让你满足,那么你有必要到这本书里寻找高潮.如果我是一个侠客,那么这本WCF技术剖析就是葵花宝典.哎,现实是残酷的,我是自宫还是不自宫呢?
- 6、这里有读者写的《WCF技术剖析（卷1）》读书笔记,有兴趣的朋友可以去看一看呀。
。 <http://www.cnblogs.com/danye/archive/2009/07/27/1532403.html>
- 7、这本书很不错,比较全面的剖析了WCF技术,书中有不少案例分析,同时作者也根据多年的经验,对常见的开发架构模式进行了介绍,受益匪浅。

《WCF技术剖析（卷1）》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com