

图书基本信息

书名：《新编中文版Illustrator CS3标准教程》

13位ISBN编号：9787502770884

10位ISBN编号：7502770887

出版时间：2008-9

出版社：海洋出版社

页数：243

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

内容概要

《新编中文版Illustrator CS3标准教程》是专为想在短期内通过课堂教学或自学快速掌握中文版Illustrator CS3的使用方法和技巧而编写的标准教程。作者从自学与教学的实用性、易用性出发，用典型的实例、边讲解边操作，详细地展示了Illustrator CS3的强大功能。

《新编中文版Illustrator CS3标准教程》内容：全书由10章构成，通过精心设计的典型实例和课堂实训的实际制作，形象直观地介绍了中文版Illustrator CS3基本工具的具体应用，包括文件的基本操作和概念、图形的置入与输出；辅助功能，包括各种工具的应用；基础绘图，包括路径的概念、路径的绘制、调整路径以及运用基本绘图工具进行绘图和描图；艺术效果处理，包括各种画笔工具的使用；文本处理，包括文字与段落文本的创建、区域以及路径文字的创建；编辑与管理图形，包括编辑图形工具，复制、排列、对齐对象等；图表制作，包括创建图表，修改图表数据、类型以及格式化图表；滤镜与效果，包括各种滤镜的作用，应用滤镜与效果处理图形；综合实例，包括将位图图像转换为矢量画、圆形图案、绘制国画——小顽童、工业造型——mp3制作、CI服装设计、房地产广告设计、POP广告、设计、包装设计等8个典型实例。

《新编中文版Illustrator CS3标准教程》特点：1.基础知识讲解与范例操作紧密结合贯穿全书，边讲解边操练，学习轻松、上手容易；2.提供实例设计方法和设计思路，激发读者动手欲望，注重学生动手能力和实际应用能力的培养；3.实例典型，任务明确，活学活用；4.每章后面都配有练习题和实践要求，利于巩固所学知识和创新。

适用范围：全国职业院校平面设计专业课教材，社会平面设计培训班用书；从事平面设计的广大初、中级人员实用的自学指导书。

书籍目录

第1章 Illustrator CS3基础知识1.1 Illustrator CS3简介1.2 Illustrator CS3的新增功能1.3 Illustrator CS3工作界面1.3.1 启动程序1.3.2 Illustrator CS3窗口外观1.3.3 标题栏和菜单栏1.3.4 工具箱1.3.5 绘图窗口1.3.6 控制面板1.4 文件的基本操作1.4.1 新建文档1.4.2 存储文件1.4.3 关闭文件1.4.4 打开文件1.4.5 退出程序1.5 图形的置入与导出1.5.1 置入文件1.5.2 导出文件1.6 Illustrator CS3中的基本概念1.6.1 矢量图形和位图图像1.6.2 位图图像的分辨率1.7 本章小结1.8 本章习题第2章 Illustrator CS3辅助功能2.1 查看图形2.1.1 缩放工具2.1.2 缩放命令2.1.3 抓手工具2.1.4 【导航器】面板2.1.5 切换屏幕显示模式2.2 如何使用参考线、标尺与网格2.2.1 参考线与标尺2.2.2 网格2.2.3 度量工具2.3 在对象之间拷贝属性2.3.1 吸管工具2.3.2 实时上色工具2.4 创建新窗口2.5 本章小结2.6 本章习题第3章 图形的选择3.1 选择工具3.1.1 选择对象与【控制】选项栏3.1.2 移动选择对象3.1.3 复制对象3.1.4 调整对象3.2 直接选择工具3.2.1 选择节点3.2.2 移动节点3.2.3 删除节点或线段3.2.4 修改图形形状3.3 编组选择工具3.3.1 创建组3.3.2 使用编组选择工具3.4 魔棒工具3.5 套索工具3.6 使用菜单命令选择对象3.6.1 选择和取消选择3.6.2 选择相同属性的对象3.6.3 存储所选对象3.7 本章小结3.8 本章习题第4章 基础绘图4.1 关于路径4.2 用钢笔工具绘制精确路径4.2.1 用钢笔工具绘制直线4.2.2 用钢笔工具绘制曲线4.2.3 用钢笔工具绘制封闭图形——鱼4.3 用铅笔工具绘制任意形状的路径4.3.1 绘制开放式路径.....第5章 图形填色及艺术效果处理第6章 文本处理第7章 编辑与管理图形第8章 Illustrator CS3图表制作第9章 滤镜与效果第10章 综合实例部分习题参考答案

章节摘录

第1章 Illustrator CS3基础知识 教学目标 了解和掌握Illustrator CS3文件的操作方法、工作界面和常用的术语、概念。 教学重点与难点 Illustrator CS3的工作界面 文件的操作 图形的置入与导出 Illustrator CS3中的基本概念 本章首先简单介绍了Illustrator CS3的新增特性，然后向读者介绍了Illustrator CS3的工作环境、文件操作、图形的置入与导出，接着介绍了一些Illustrator CS3中最基本的概念。通过本章的学习，读者能够熟练掌握文件的操作、Illustrator CS3的工作界面，并了解Illustrator CS3中常用的术语、概念。

1.1 Illustrator CS3简介 IlluStrator CS3是Adobe公司出品的重量级矢量绘图软件，是出版、多媒体和网络图像的工业标准插画软件，功能非常强大。在Adobe Creative Suite套装中，Illustrator的应用广泛程度仅次于Photoshop。通常在使用InDesign进行排版或者使用After Effects和Flash进行动画设计之前，都会使用Illustrator对艺术作品进行创作。无论是生产印刷出版线稿的设计者、专业插画家、制作多媒体图像的艺术师，还是万维网页或在线内容的制作者，都将发现Adobe Illustrator不仅仅是一个艺术产品工具。该软件为制作线稿（作品）时提供无与伦比的精度和控制，适合制作任何小型设计和大型的复杂项目。

1.2 Illustrator CS3的新增功能 最新发布的Illustrator CS3版本中包括行业标准的绘图工具和灵活的颜色方案设计工具，另外，它还能和Flash更好地结合进行网络动画的设计。同时，在Intel Macs环境下，Illustrator CS3的性能也有了很大的提高，Illustrator CS3能在多处理器、多核电脑上处理复杂的图像。使用Adobe Illustrator CS3软件，探索试验各种颜色的新方式，可以用新的绘图工具和控件来加快工作进度，并制作用于打印、Web、移动以及动画设计的图稿。

编辑推荐

光盘内容立体演示17个典型范例制作全过程教学视频文件，练习素材和重点实例设计流程图。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com