

# 《中文版CorelDraw X4平面设计基》

## 图书基本信息

书名：《中文版CorelDraw X4平面设计基础与应用》

13位ISBN编号：9787502778248

10位ISBN编号：7502778241

出版时间：2010-11

出版社：海洋出版社

页数：286

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《中文版CorelDraw X4平面设计基》

## 内容概要

《"十二五"全国计算机职业院校精品课程规划教材:CorelDraw X4平面设计基础与应用(中文版)》突出理论与实践相结合,内容全面、语言流畅、结构清晰、实例精彩,从软件基础入手,然后利用丰富而精彩的实例来讲解如何应用CorelDRAW X4进行设计与创作。其中大部分内容在培训班上使用过,能学以致用。对于初学者来说是一本图文并茂、通俗易懂、细致全面的学习操作手册;而对于电脑图形制作、设计和创作的专业人士来说,《"十二五"全国计算机职业院校精品课程规划教材:CorelDraw X4平面设计基础与应用(中文版)》则是一本最佳的参考资料。同时也可作为高等院校及社会各类电脑培训班的教材。

## 书籍目录

第1章 CorelDRAW X4的基础知识	1.1 CorelDRAW X4的操作界面与启动	1.1.1 鼠标的使用	1.1.2 开启CorelDRAW X4应用程序
	1.2 文件操作	1.2.1 新建文件	1.2.2 存储文件
		1.2.3 关闭文件	1.2.4 打开文件
		1.2.5 退出程序	1.3 菜单栏与标准工具栏
		1.3.1 文件菜单	1.3.2 编辑菜单
		1.3.3 视图菜单	1.3.4 版面菜单
		1.3.5 排列菜单	1.3.6 效果菜单
		1.3.7 位图菜单	1.3.8 文本菜单
		1.3.9 表格菜单	1.3.10 工具菜单
		1.3.11 窗口菜单	1.3.12 帮助菜单
		1.3.13 标准工具栏	1.4 调色板
		1.4.1 使用默认CMYK调色板	1.4.2 自定义调色板
	1.5 页面设置	1.6 如何使用网格、标尺与辅助线	1.6.1 标尺
			1.6.2 设置辅助线
			1.6.3 网格
	1.7 小结	1.8 综合练习	1.8.1 第2章 工具介绍及其应用
			2.1 挑选工具
			2.2 缩放工具
			2.3 手形工具
			2.4 手绘工具
			2.5 贝赛尔工具
			2.6 艺术笔工具
			2.6.1 预设工具
			2.6.2 笔刷工具
			2.6.3 喷罐工具
			2.6.4 书法工具
			2.6.5 压力工具
			2.7 钢笔工具
			2.8 折线工具
			2.9 3点曲线工具
			2.10 形状工具
			2.10.1 移动节点和调整弯曲度
			2.10.2 添加节点与删除节点
			2.10.3 将曲线转换为直线
			2.10.4 分割曲线与连接节点
			2.11 刻刀工具
			2.12 橡皮擦工具
			2.13 涂抹笔刷
			2.14 粗糙笔刷
			2.15 自由变换工具
			2.16 矩形工具组
			2.16.1 矩形工具
			2.16.2 3点矩形工具
			2.17 椭圆形工具组
			2.17.1 椭圆形工具
			2.17.2 3点椭圆形工具
			2.18 多边形工具
			2.19 星形工具
			2.20 复杂星形工具
			2.21 图纸工具与螺纹工具
			2.21.1 图纸工具
			2.21.2 螺纹工具
			2.22 智能绘图工具
			2.23 智能填充工具
			2.24 文本工具
			2.24.1 创建美术字
			2.24.2 创建段落文本
			2.25 自选图形
			2.25.1 基本形状
			2.25.2 箭头形状
			2.25.3 流程图形状
			2.25.4 标题形状
			2.25.5 标注形状
			2.26 绘制流程图
			2.27 度量工具
			2.28 交互式特殊效果
			2.28.1 交互式调和工具
			2.28.2 交互式轮廓图工具
			2.28.3 交互式变形工具
			2.28.4 交互式立体化效果
			2.28.5 交互式封套工具
			2.28.6 交互式阴影工具
			2.28.7 交互式透明工具
			2.29 滴管工具和颜料桶工具
			2.30 轮廓工具
			2.30.1 轮廓笔对话框
			2.30.2 轮廓颜色对话框与8点粗的轮廓
			2.30.3 颜色泊坞窗
			2.31 填充工具
			2.31.1 均匀填充对话框
			2.31.2 渐变填充对话框
			2.31.3 图样填充对话框
			2.31.4 底纹填充对话框
			2.31.5 PostScript填充对话框
			2.31.6 无填充工具
			2.32 交互式填充工具
			2.33 交互式网状填充工具
			2.34 创建与编辑表格
			2.34.1 表格工具
			2.34.2 利用菜单命令编辑表格
			2.34.3 在表格中输入文字与设置表格颜色
			2.35 小结
			2.36 综合练习
			2.36.1 第3章 文本处理与编辑
			3.1 缩放文本
			3.2 格式化文本
			3.2.1 段落文本对齐
			3.2.2 字符间距调整
			3.2.3 更改文本位置
			3.2.4 添加特殊线
			3.2.5 设置段落文本缩进量
			3.2.6 设置段间距
			3.2.7 段落文本分栏
			3.2.8 添加项目符号
			3.3 编辑文本
			3.3.1 利用编辑文本对话框编辑文字
			3.3.2 查找与替换文本
			3.3.3 显示/隐藏文本框
			3.4 制作文本效果
			3.4.1 沿路径排列文字
			3.4.2 图文混排
			3.4.3 将文本转换为曲线
			3.5 小结
			3.6 综合练习
			3.6.1 第4章 编辑、组织与管理对象
			4.1 制作副本与对象操作
			4.1.1 复制、剪切与粘贴
			4.1.2 再制
			4.1.3 对象的操作
			4.2 编辑多个对象
			4.2.1 焊接
			4.2.2 修剪
			4.2.3 简化
			4.2.4 相交
			4.2.5 移除后面对象
			4.2.6 移除前面对象
			4.2.7 围绕选定对象创建新对象
			4.2.8 对齐与分布
			4.2.9 群组与结合
			4.3 对象管理器
			4.3.1 显示对象管理器
			4.3.2 查看图层信息
			4.3.3 新建图层
			4.3.4 调整图层顺序
			4.3.5 向图层中添加内容
			4.3.6 新建页面
			4.4 小结
			4.5 综合练习
			4.5.1 第5章 位图
			5.1 位图操作
			5.1.1 导入位图
			5.1.2 缩放和修剪位图
			5.1.3 旋转和倾斜位图
			5.2 将矢量图形转换为位图
			5.3 更改位图模式
			5.4 对位图进行效果处理
			5.4.1 3D效果
			5.4.2 艺术笔触
			5.4.3 模糊
			5.4.4 轮廓图
			5.4.5 创造性
			5.5 小结
			5.6 综合练习
			5.6.1 第6章 特效美术字实例
			1 倒影字——倒影实例
			2 变形字——毛毛虫实例
			3 图文字——蜂窝实例
			4 渗透字——软件实例
			5 扩边字——约会实例
			6 圆点字——蜻蜓实例
			7 图案填充字——图案填充实例
			8 高光字——芙蓉实例
			9 灯光字——草莓实例
			10 印象派字——位图效果实例
			11 组合字——野花之秀
			第7章 图形制作实例
			1 玻璃按钮实例
			2 蝴蝶实例
			3 卡通画实例
			4 骆驼实例
			5 风景画
			第8章 产品造型实例
			1 磁盘实例
			2 光盘实例
			3 显示器实例
			4 手机实例
			5 手枪实例
			6 照相机
			第9章 综合设计实例
			1 图案设计实例
			2 广告设计实例
			3 包装设计实例
			4 室内设计
			附录 综合练习答案

# 《中文版CorelDraw X4平面设计基》

## 编辑推荐

CorelDRAW X4是Corel公司最新推出的矢量图形制作应用软件，它为设计师们提供了矢量动画、页面设计、网站制作、位图编辑和网页动画等多种功能，能极大地提高专业设计人员的生产力。它的性能稳定，可以与现有的工作流程完美地结合。本书突出理论与实践相结合，内容全面、语言流畅、结构清晰、实例精彩，从软件基础知识着手，利用丰富而精彩的实例由浅入深地讲解如何应用CorelDRAW X4进行矢量插画、海报宣传、商品展示、建筑效果图等的设计与创作。

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)