

《3ds Max 2009人体高级建模》

图书基本信息

书名：《3ds Max 2009人体高级建模技法》

13位ISBN编号：9787113105402

10位ISBN编号：7113105408

出版时间：2010-2

出版社：中国铁道出版社

作者：侯郁

页数：390

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《3ds Max 2009人体高级建模》

内容概要

《3ds Max 2009人体高级建模技法》所要介绍的不仅仅是具体的三维技术，更为重视的是通过技术所传播的内容和作品所展示出来的三维人体艺术的本质。《3ds Max 2009人体高级建模技法》创意独特，精心设计的范例结合世界经典三维人体作品，可以使读者透彻掌握三维人体建模的关键技术；《3ds Max 2009人体高级建模技法》内容详细，有重点分析和技巧提示，由浅入深，循序渐进；作者将自己多年的创作经验全面奉献，更有精心选择的顶级作品赏析，以帮读者掌握技术与艺术的精髓。在配套光盘中，作者赠送了建模过程的视频教学。光盘资料配合书中的操作步骤和理论知识，能使建模制作人员的制作理念和方法达到一个新的高度。

《3ds Max 2009人体高级建模技法》适合专业的人体建模人员学习和参考，也适合广大建模爱好者及大专院校相关艺术专业的学生使用。

书籍目录

Chapter 01 艺用人体比例1.1 人体的比例1.1.1 成年人身体比例1.1.2 头部和五官比例1.1.3 人体躯干1.1.4 人体四肢1.2 人体骨骼1.2.1 肩宽对比1.2.2 胸腔对比1.2.3 骨盆对比1.3 面部结构1.3.1 东方人和西方人的面部结构对比1.3.2 产生表情的面部肌肉1.3.3 颞肌和咬肌控制小结Chapter 02 女性头部建模2.1 视图设置2.2 头部细节制作2.2.1 制作眼睛模型2.2.2 制作鼻子模型2.2.3 制作嘴唇模型2.2.4 制作头部模型2.3 制作耳朵模型小结Chapter 03 女性身体模型制作3.1 制作身体模型3.2 制作手部模型3.3 制作脚部模型3.4 整合身体模型小结Chapter 04 男性人体建模实例一4.1 视图设置4.2 制作头部模型4.3 制作耳朵模型4.4 制作上身模型4.5 制作四肢模型4.6 制作手部模型4.7 制作脚部模型4.8 焊接手和脚模型4.9 制作眼罩模型4.10 制作裤子模型小结Chapter 05 男性人体建模实例二5.1 制作头部模型5.2 制作身体模型5.3 制作手脚模型小结Chapter 06 网络游戏人物制作6.1 MakeHuman软件介绍6.2 设置游戏人物的姿势6.3 模型面数的调整6.4 制作头发模型6.5 制作衣服模型6.6 制作鞋子模型6.7 制作手杖模型6.8 手杖模型的细节调整小结Chapter 07 特殊角色人体建模7.1 制作头部模型7.2 制作身体模型7.3 制作手脚模型小结Chapter 08 卡通人物模型制作8.1 制作头部模型8.2 制作耳朵模型8.3 制作身体模型8.4 制作手部模型8.5 制作脚部模型8.6 身体细分8.7 制作项圈模型8.8 制作莲花瓣护肩模型8.9 制作手镯和耳环模型8.10 制作荷叶衣服模型8.11 制作腰带模型8.12 制作脚环模型8.13 制作眉毛模型8.14 制作头发模型小结Chapter 09 老年人物模型制作9.1 制作头部模型9.1.1 制作头部主体模型9.1.2 制作耳朵模型9.1.3 合并模型9.2 制作身体模型9.3 制作手部模型9.4 合并全身模型小结

《3ds Max 2009人体高级建模》

编辑推荐

人体建模是制作三维动画角色的第一步，但是如何建立复杂的人体模型却是令所有3D学习者头痛不已的难题。《3ds Max 2009人体高级建模技法（附光盘）》针对3ds Max中强大的建模功能，以目前最流行的角色建模技术为重点，由浅入深，详细讲解各个年龄阶段和各种特征人群的建模与贴图的全过程。《3ds Max 2009人体高级建模技法（附光盘）》创意独特，精心设计的范例结合世界经典三维人体作品，使读者能透彻掌握三维人体建模的关键技术。《3ds Max 2009人体高级建模技法（附光盘）》配有5张DVD光盘，其中包含了全部配套场景及素材文件，并附赠了25个小时视频教学录像，演示了人体建模的全部流程，极大地提高了学习效率。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com