

《给设计师看的交互程序设计书》

图书基本信息

书名：《给设计师看的交互程序设计书》

13位ISBN编号：9787302227403

10位ISBN编号：7302227403

出版时间：2010-6

出版社：清华大学

作者：王愉//李文博//赵一飞//杨旺功

页数：605

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《给设计师看的交互程序设计书》

前言

1.创作背景随着数字媒体技术的不断发展，受众对交互式体验的需求日益增长，Flash已经不再仅限于早期的网页设计这一单一领域，而是逐步扩展到了动画制作、游戏制作、交互设计、视频点播、在线社区、桌面富媒体应用，特别是目前市场更加广阔，号称“第五媒体”的手持移动设备领域等。我们经过调查，这个领域的从业人员有超过半数在设计专业出身或者设计师出身，设计师对于交互程序设计的需求稍稍有别于有一定基础的程序员。从我们的教学中可以发现，目前一些相关ActionScript 3.0开发类的图书并不完全适合学生，很多学生反映非常难啃，基于这个需求，我们产生了自己编写一本书，门槛很低，但是希望这本书的内容可以非常有效地帮助对编程几乎一无所知的朋友们。写作过程很艰辛，本着真正出版一本“诚意作品”的原则，在近两年的创作中，反复征求学生和同行的意见，大的调整就不下三次，细节调整更是每时每刻都在进行中。在这个最终版本中，虽然还有不少遗憾，但是我们坚信：即使你对ActionScript一无所知，即使你是一个毫无开发经验的设计师，这本书也会为你提供帮助。ActionScript 3.0的脚本编写功能超越了ActionScript的早期版本，它旨在方便创建拥有大型数据集和面向对象的可重用代码库的高度复杂的应用程序。ActionScript 3.0使用新型的虚拟机AVM2实现了性能的改善，并且代码的执行速度可以比旧式ActionScript代码快10倍。虽然ActionScript 3.0包含ActionScript编程人员所熟悉的许多类和功能，但ActionScript 3.0在架构和概念上是区别于早期的ActionScript版本的。ActionScript 3.0中的改进部分包括新增的核心语言功能，以及能够更好地控制低级对象的改进Flash PlayerAPI。

《给设计师看的交互程序设计书》

内容概要

《给设计师看的交互程序设计书:Flash ActionScript 3.0溢彩编程》内容简介：ActionScript是针对Flash Player运行环境的编程语言，它实现了Flash内容与应用程序的交互性、数据处理以及其他功能。因此无论是Flash界面设计师还是Flash/Flex脚本程序员，都应该学好这门特征鲜明的动作脚本语言。特别是随着市场需要，二者的复合型人才更是奇缺，所以掌握目前最成熟的动作脚本语言——ActionScript 3.0就显得尤为重要。

以前，对于设计师而言，掌握一门编程语言显得必要性不大，但是目前一些项目中已经对设计师提出了掌握ActionScript 3.0的强烈需求，这就是《给设计师看的交互程序设计书:Flash ActionScript 3.0溢彩编程》编写的初衷。

《给设计师看的交互程序设计书:Flash ActionScript 3.0溢彩编程》是一本全面介绍ActionScript 3.0的基础知识、编程方法和高级使用技巧的专业实用书籍。主要内容包括ActionScript 3.0语言基础、ActionScript 3.0常用顶级类、ActionScript 3.0交互控制、ActionScript 3.0媒体、ActionScript 3.0网络与通信、ActionScript 3.0综合示例。

《给设计师看的交互程序设计书:Flash ActionScript 3.0溢彩编程》由多年从事Flash ActionScript教学的人员和具有丰富交互媒体设计经验的专家共同编写。书中内容全面翔实，提供了大量的经典示例，并附带了配套光盘。《给设计师看的交互程序设计书:Flash ActionScript 3.0溢彩编程》适合于设计和技术人员，尤其是从平面设计向交互设计过渡的设计师们阅读和参考。

《给设计师看的交互程序设计书》

书籍目录

第一部分 ActionScript 3.0语言基础第1章 ActionScript 3.0语言介绍与开发环境/3 1.1 ActionScript 3.0简介/4 1.1.1 ActionScript 3.0的发展历程/4 1.1.2 ActionScript 1.0、2.0、3.0版本的兼容性/5 1.1.3 Flash Player/5 1.2 ActionScript 3.0的新功能/6 1.2.1 核心语言功能/6 1.2.2 Flash Player API功能/7 1.3 ActionScript 3.0程序开发环境/8 1.3.1 Flash CS3、CS4动作面板/8 1.3.2 Flex 2、Flex 3及Flex SDK/9 1.3.3 代码位置/10 1.4 ActionScript 3.0程序的开发过程/11 1.4.1 ActionScript 3.0基本开发步骤/11 1.4.2 示例：创建基本应用程序/11 1.5 本章小结/14第2章 ActionScript 3.0语法基础/15 2.1 常量的声明和使用/16 2.2 变量的声明和使用/16 2.2.1 变量的本质/16 2.2.2 变量命名规则/16 2.2.3 声明变量的语法/17 2.2.4 变量的作用域/18 2.3 保留字与关键字/19 2.4 数据类型/20 2.4.1 数字：Numeric(Number、int、uint)/20 2.4.2 字符串：String/21 2.4.3 布尔值：Boolean/21 2.4.4 Null、void/22第3章 ActionScript 3.0程序结构/39第二部分 ActionScript 3.0常用顶级类第4章 数学(Math)/59第5章 数组(Array)/69第6章 日期(Date)和时间(Timer)/89第7章 字符串(String)/115第8章 正则表达式(RegExp)/133第三部分 ActionScript 3.0交互控制第9章 函数/151第10章 ActionScript 3.0面向对象编程/161第11章 事件控制/183第12章 控制复杂的时间轴/209第13章 与外部信息交流/223第14章 异常和错误的捕捉与处理/251第四部分 ActionScript 3.0视觉控制第15章 处理显示对象/265第16章 处理文本/295第17章 矢量图(Graphics)与位图(Bitmap)/321第18章 滤镜/359第19章 处理几何结构/375第20章 处理组件/399第五部分 ActionScript 3.0媒体第21章 声音(Sound)/443第22章 视频(Video)/467第六部分 ActionScript 3.0网络与通信第23章 ActionScript与XML/491第24章 网络与通信/515第25章 Flash Player的安全性/543第七部分 ActionScript 3.0综合示例第26章 综合示例/559附录/597参考文献/606

《给设计师看的交互程序设计书》

章节摘录

插图：

《给设计师看的交互程序设计书》

媒体关注与评论

尽管最近有了Flash和HTML5的争论，但事实上Flash和它的编程语言(ActionScript 3.0)仍然是实现一个优秀的交互设计不可或缺的重量级的工具和解决方案。而同时设计师在实现交互设计的时候，如果能掌握一些ActionScript的知识，是事半功倍的。这本书站在设计师的角度去讲解Action-Script，虽然没有涉及高深的框架和技巧，但里面所涉及例子都是设计师在他们的案例中经常使用的，非常贴近实际。

——RIAMeeting资深讲师、《Adobe AIR完整入门与开发实录》作者 郭少瑞 现代技术的应用正在日趋广泛，学科之间的交叉越来越多，在这样的大背景下，掌握一定的代码知识是必不可少的，作为一名设计师来说，学习代码是一件非常痛苦的事情，本书站在没有程序基础的初学者的角度，以海量实例讲解的方式，逐步引导读者来学习ActionScript 3.0，可以说，掌握了ActionScript 3.0，就掌握了通往RIA应用大门的钥匙。如果你还在为如何学习ActionScript 3.0而苦恼，那么不妨让本书引领你步入ActionScript 3.0的殿堂。

——蓝色理想版主、ADOBE资深认证讲师、著有《网页设计全书》等多本畅销书 作者 刘涛

《给设计师看的交互程序设计书》

编辑推荐

《给设计师看的交互程序设计书:Flash ActionScript 3.0溢彩编程》：纯粹设计师编程宝典从零开始的交互程序之旅溢彩纷呈的设计与交互设计师思维模式下的AS3最佳实践DVD 《给设计师看的交互程序设计书:Flash ActionScript 3.0溢彩编程》实例素材源代码与最终文件

《给设计师看的交互程序设计书》

精彩短评

- 1、书很好，想学精3.0的，就得把基础的东西掌握，本来想在网上下载个免费的电子版，无奈搜寻无果，有一天在永正书店看到这本书，只是它们不打折，要不然我也不会到亚马逊来买了，哈哈。这本书需要耐心看，如果只是业余的不建议拍。不过提了两次，让给送个书签，怎么就是不送呢????
- 2、说白了,还是字典样的教程.哪我不如看FLASH殿堂
- 3、总结整理了知识点，方方面面内容都有。
- 4、在众多的书中算不错的，值得推荐
- 5、还不错，值得学习的书。
- 6、这本书是帮别人买的，据说很好，可以学到很多东西，价钱也合理
- 7、书很好，当工具书用不错
- 8、这本是比较新的，10年6月出版，作者也参考了大量之前出版的AS3的书。对于初学入门来说，应该还不错。书很厚重，慢慢啃了。
- 9、不错，做为入门还是不错的选择
- 10、给设计师看的交互程序设计书:Flash ActionScript 3.0溢彩编程(附赠DVD光盘1张) 书不错，帮同事买的
- 11、就是一本稍微浅显一点的flash编程书 比较基础的都有
- 12、不错，书适合给设计人员看。不建议注重动画制作的人阅读，因为并没有多少动画特效的介绍。此书比较着重理论。
- 13、123
- 14、很好的啊，符合要求。
- 15、不知道别人怎么想 反正对我来说蛮有用的！

《给设计师看的交互程序设计书》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com