

《CorelDRAW X3设计与制作案馈》

图书基本信息

书名：《CorelDRAW X3设计与制作案例教程》

13位ISBN编号：9787040240795

10位ISBN编号：7040240793

出版时间：2008-7

出版社：高等教育出版社

页数：159

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《CorelDRAW X3设计与制作案例》

内容概要

《CorelDRAW X3设计与制作案例教程(计算机应用与软件技术专业领域技能型紧缺人才蓝领实用系)》根据教育部有关职业院校计算机应用和软件专业领域紧缺人才培养培训指导方案精神,以任务驱动为导向,突出职业资格与岗位培训相结合的特点,以实用性为原则,介绍CorelDRAW X3软件的使用方法和技巧。《CorelDRAW X3设计与制作案例教程(计算机应用与软件技术专业领域技能型紧缺人才蓝领实用系)》突出了案例教学的特色,按照不同难度《CorelDRAW X3设计与制作案例教程(计算机应用与软件技术专业领域技能型紧缺人才蓝领实用系)》共分五章,每个章节都安排了多个作品与实例练习,主要内容包括美术设计基础、基本工具技法、进阶实例练习、复杂作品创作。使读者能够通过一个由简到繁的过程,逐步了解和学会利用CorelDRAW进行图像的绘制和创意的方法。

《CorelDRAW X3设计与制作案例教程(计算机应用与软件技术专业领域技能型紧缺人才蓝领实用系)》适用于职业教育计算机及相关专业,也可作为中高级职业资格与职业培训用书。

书籍目录

第1章 美术设计基础1.1 矢量图和位图1.2 色彩模式1.3 光源与印刷色1.4 图像的分辨率1.5 图像文件格式1.6 初识CorelDRAW X3第2章 基本工具技法2.1 实例1 旗帜2.2 实例2 印章2.3 实例3 水晶按钮2.4 实例4 卡通蓝猫2.5 实例5 孔雀开屏图2.6 实例6 宣传卡片第3章 进阶实例练习一3.1 实例1 adidas商标3.2 实例2 MSN标志3.3 实例3 宣传贴3.4 实例4 店招3.5 实例5 光盘封面3.6 实例6 名片3.7 实例7 信笺3.8 实例8 信封3.9 实例9 邮票3.10 实例10电脑3.11 实例11 茶杯3.12 实例12 请柬3.13 实例13 化妆品瓶第4章 进阶实例练习二4.1 实例1 月历4.2 实例2 插画4.3 实例3 春色图4.4 实例4 桃心眼睛4.5 实例5 倒影字4.6 实例6 放大镜4.7 实例7 图形文字4.8 实例8 变形文字4.9 实例9 太极鱼眼图4.10 实例10 室内装饰设计图4.11 实例11 蝴蝶展海报4.12 实例12 “飞向2008”宣传画4.13 实例13 书籍装帧第5章 复杂作品创作5.1 实例1 贺卡制作5.2 实例2 手提袋5.3 实例3 春临大地图5.4 实例4 促销海报5.5 实例5 招生广告5.6 实例6 “超越英语”宣传单5.7 实例7 “梦宝”宣传单5.8 实例8 楼盘广告附录参考文献

章节摘录

第1章 美术设计基础 1.1 矢量图和位图 1. 矢量图 矢量图形又称向量图形，是依据PostScript代码定义的线条和曲线组成的图形。其特点为文件所占的空间小，图形大小可以无级缩放和可采取高分辨率印刷。

(1) 文件所占的空间小。由于图形中保存的是线条和图块的信息，因此图形文件与分辨率和大小无关，只与图形复杂程度有关，简单图形所占的存储空间小。

(2) 图形大小可以无级缩放。在对图形进行缩放、旋转或变形操作后，图形仍然具有很高的显示和印刷质量，而且不会产生锯齿模糊效果。如图1—1—1所示为图像放大比例为1：30的前后效果。

(3) 可采取高分辨率印刷。图形文件可以在任何输出设备上以打印或印刷机的最高分辨率进行输出。

在平面设计方面，制作图形的软件主要有CorelDRAW、FreeHand、PageMaker和Illustrator。CorelDRAW软件常用于PC机；FreeHand软件常用于MAC机；PageMaker和Illustrator软件既可用于PC机，也可用于MAC机。它们都是对图形、文字、标志等对象进行处理的软件，其中PageMaker软件主要用于文字的编辑工作。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com