

《数字插画与排版》

图书基本信息

书名：《数字插画与排版》

13位ISBN编号：9787040326376

10位ISBN编号：704032637X

出版时间：2011-8

出版社：高等教育出版社

作者：刘洋

页数：190

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《数字插画与排版》

内容概要

《数字插画与排版--Adobe Illustrator CS5 InDesign CS5》是数字媒体技术应用专业系列教材，是教育部职业教育与成人教育司校企合作项目——“数字媒体技能教学示范项目试点”指定教材。

刘洋、鲍鹏杰主编的《数字插画与排版--Adobe Illustrator CS5 InDesign CS5》针对职业学校学生的特点，从设计与商业应用的角度出发，通过具体的案例由浅入深地讲解了数字插画设计与排版方法，其中包含了Adobe Illustrator CS5和Adobe InDesign CS5软件应用技术及表现形式。通过教材中穿插的商业案例实战项目，将制作技术、创意和操作技巧有效地进行了结合，并对其制作方法做了详细的阐述。

本书共分10章，前7章介绍Illustrator软件及在商业插画中的应用，包括Illustrator与数字插画、图案设计、企业视觉识别系统、商业包装设计、模拟真实世界、吉祥物与卡通形象设计、商业插画绘制。后3章介绍InDesign数字排版，包括InDesign与平面媒体、InDesign版式制作、版式设计架构。

本书配套光盘提供书中案例的素材和源文件。

本书适合职业学校数字媒体技术应用、计算机平面设计、计算机动漫与游戏制作专业学生使用，也可供有志于光影视觉设计工作的爱好者自学使用。

《数字插画与排版》

书籍目录

1Illustrator 与数字插画 1.1数字插画 1.2Illustrator 应用基础 2图案设计 2.1图案元素设计 2.2手机用户界面(UI)设计 3企业视觉识别系统 3.1企业视觉识别系统概述 3.2企业标识分析与制作 4商业包装设计 4.1商业包装设计概述 4.2功能饮料易拉罐包装设计 5模拟真实世界 5.1模拟真实世界概述 5.2手机仿真制作 5.3枪械仿真制作 6吉祥物与卡通形象设计 6.1吉祥物角色设计 6.2卡通角色造型设计 7商业插画绘制 7.1宽泛主题商业插画设计 7.2命题商业插画设计 8InDesign与平面媒体 8.1平面媒体 8.2InDesign应用基础 9InDesign版式制作 9.1版式设计概述 9.2页面操作 9.3主页应用 10版式设计架构 10.1电子排版技术与应用 10.2创建交互式pdf文档 10.3表 后记

《数字插画与排版》

编辑推荐

刘洋、鲍鹏杰主编的《数字插画与排版--Adobe Illustrator CS5 InDesign CS5》共分10章，前7章介绍Illustrator 软件及在商业插画中的应用，包括Illustrator 与数字插画、图案设计、企业视觉识别系统、商业包装设计、模拟真实世界、吉祥物与卡通形象设计、商业插画绘制。后3章介绍InDesign数字排版，包括InDesign与平面媒体、InDesign版式制作、版式设计架构。

《数字插画与排版》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com