

# 《CorelDRAW X3基础与实例》

## 图书基本信息

书名：《CorelDRAW X3基础与实例教程》

13位ISBN编号：9787111257691

10位ISBN编号：7111257693

出版时间：2009-1

出版社：机械工业

作者：杨国兴

页数：217

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《CorelDRAW X3基础与实例》

## 前言

Corel DRAW X3是由Corel公司推出的一个矢量绘图软件的最新版本。它是目前基于Windows操作系统的应用最为广泛的矢量绘图和插图制作软件之一，利用它可以方便快捷地创作出具有专业水准的美术作品。在标志制作、工业产品外观设计、包装设计、广告设计、室内装潢、高质量广告图片仿真以及产品商标设计等商业设计领域都有广泛的应用。本书以简单实用为原则，在介绍基本知识时尽量使用简单通俗的语言。对于较难理解的概念、操作等，尽量使用实例加以直观地说明。在整个教材的内容选择上，不面面俱到，不过分追求知识的完整性和系统性，重点介绍常用功能及各种工具的使用技巧。本书共分10章，主要内容有Corel DRAW概述、图形绘制与编辑、对象编辑与管理、颜色填充与轮廓编辑、交互式工具的使用、文本的创建与编辑、透镜应用和图框剪裁、位图处理、图层管理、辅助线的使用以及打印设置、综合实例等。全书总的格式是：对于每个知识点，首先讲解基本知识，然后通过实例介绍该知识的具体应用。每章后面提供习题，供学生巩固所学知识和检测自己的学习效果。最后一章给出综合实例，使学生进一步了解Corel DRAW在实际中的应用，并进一步提高使用Corel DRAW进行图形图像处理水平和技巧。本书由杨国兴任主编，宋晏、严婷任副主编，参加本书编写工作的还有谢永红、张东玲、朱红、王京京、庄凤娟、王国芳、马凤霞、杨国文、庄莉等。

# 《CorelDRAW X3基础与实例》

## 内容概要

《CorelDRAW X3基础与实例教程》从实际应用的角度出发，通过大量实例介绍用CorelDRAW X3进行图形绘制与图像处理的方法与技巧。主要内容包括：CorelDRAW的基础知识、图形绘制与编辑、对象编辑与管理、颜色填充与轮廓编辑、交互式工具的使用、文本的创建与编辑、透镜应用和图框剪裁、位图处理、图层管理、辅助线的使用以及打印设置等。

《CorelDRAW X3基础与实例教程》结构合理，实例丰富，可操作性强，可作为高等职业学校、高等专科学校及各类成人院校“计算机图形绘制及图像处理”课程的教材，也可作为“平面设计”相关课程的辅助教材。

# 《CorelDRAW X3基础与实例》

## 书籍目录

前言第1章 CorelDRAWX3概述 1.1 CorelDRAWX3界面介绍 1.2 矢量图与位图 1.3 文件的基本操作 1.4 一个简单的例子 1.5 习题第2章 图形绘制与编辑第3章 对象编辑与管理第4章 颜色填充与轮廓编辑第5章 交互式工具第6章 文本的创建与编辑第7章 透镜应用与图框剪裁第8章 位图处理第9章 辅助工具及页面设置第10章 综合实例附录 习题参考答案参考文献

## 章节摘录

第4章 颜色填充与轮廓编辑 颜色填充与轮廓编辑在图形的设计与处理中具有非常重要的作用。在CorelDRAW中有多种填充方式，如均匀填充、渐变填充、图案填充和底纹填充等。轮廓的编辑包括轮廓线的宽度、颜色、样式等。

4.1 颜色模式与调色板 4.1.1 颜色模式 图形对象的颜色虽然千变万化，但不论什么颜色，都可以由几个基本元素决定，比如，可以将任何颜色都看作是红色、绿色和蓝色三种基本颜色的组合，三种颜色的比例不同，形成不同的颜色。颜色模式就是定义组成图像颜色的数量和类别的系统。在CorelDRAW中有很多种颜色模式，这里仅介绍RGB模式、CMYK模式、HSB模式和灰度模式。

# 《CorelDRAW X3基础与实例》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)