

《中文版AutoCAD 2006完全学习手册》

图书基本信息

书名：《中文版AutoCAD 2006完全学习手册》

13位ISBN编号：9787508322896

10位ISBN编号：7508322894

出版时间：2006-1

出版社：中国电力出版社

作者：郎为民

页数：407

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

内容概要

AutoCAD是美国Autodesk公司开发的交互式绘图软件，是一种在计算机上进行辅助图形设计和三维实体造型的系统工具，用户可以使用它来创建、浏览、管理、打印、输出和共享各种设计图形。与传统的手工绘图相比，AutoCAD的绘图速度更快、精度更高，更能够体现设计人员的个性。本书从初学者的角度出发，图文并茂地讲解了AutoCAD 2006的新功能，并结合大量经典实例全面介绍了AutoCAD 2006中文版的使用方法和技巧。全书通过各种图形的绘制及平面与立体图形的结合，为您的创意空间提供了广阔的舞台。

书籍目录

- 前言
- 第1章 AutoCAD 2006概述
 - 1.1 AutocAD 2006简介
 - 1.1.1 AutoCAD的基本功能
 - 1.1.2 AutoCAD 2006系统配置要求
 - 1.1.3 安装AutoCAD 2006
 - 1.1.4 AutoCAD 2006的启动
 - 1.2 AutocAD 2006的新特性
 - 1.2.1 动态块
 - 1.2.2 动态输入
 - 1.2.3 新工具
 - 1.2.4 放弃/重做缩放和平移
 - 1.2.5 在表格中使用公式
 - 1.3 AutoCAD 2006的工作界面
 - 1.3.1 标题栏
 - 1.3.2 菜单栏和快捷菜单
 - 1.3.3 工具栏
 - 1.3.4 绘图窗口
 - 1.3.5 命令行与文本窗口
 - 1.3.6 状态栏
 - 1.4 小结
 - 1.5 习题
- 第2章 AutoCAD 2006绘图基础
 - 2.1 系统设置
 - 2.1.1 设置参数选项
 - 2.1.2 自定义工具栏
 - 2.1.3 设置图形单位
 - 2.1.4 图形界限
 - 2.2 操作命令
 - 2.2.1 使用操作命令
 - 2.2.2 命令的透明使用
 - 2.2.3 禁止显示对话框
 - 2.2.4 简化命令
 - 2.2.5 恢复操作
 - 2.3 AutocAD中的坐标系
 - 2.3.1 笛卡尔坐标系
 - 2.3.2 极坐标系
 - 2.3.3 相对坐标
 - 2.3.4 坐标值的显示
 - 2.3.5 WCS和UCS
 - 2.4 AutoCAD的基本命令
 - 2.4.1 创建新的图形
 - 2.4.2 打开已有的图形
 - 2.4.3 保存图形
 - 2.4.4 关闭图形
 - 2.4.5 获得帮助
 - 2.5 实例
 - 2.5.1 五角星
 - 2.5.2 短管的侧视图和前视图
 - 2.6 小结
 - 2.7 习题
- 第3章 二维图形的绘制
 - 3.1 点
 - 3.1.1 设置点的样式和大小
 - 3.1.2 绘制点
 - 3.1.3 等分点
 - 3.1.4 等分点的创建
 - 3.2 直线平面图形
 - 3.2.1 直线
 - 3.2.2 射线
 - 3.2.3 构造线
 - 3.2.4 宽度线
 - 3.2.5 矩形
 - 3.2.6 正多边形
 - 3.3 曲线平面图形
 - 3.3.1 圆
 - 3.3.2 圆弧
 - 3.3.3 圆环
 - 3.3.4 椭圆
 - 3.3.5 椭圆弧
 - 3.3.6 样条曲线
 - 3.4 多线和多段线
 - 3.4.1 多线
 - 3.4.2 设置多线样式
 - 3.4.3 多段线
 - 3.5 徒手画线段
 - 3.5.1 绘制徒手线
 - 3.5.2 绘制云彩对象
 - 3.6 图案填充
 - 3.6.1 图案填充的概念
 - 3.6.2 编辑图案填充
 - 3.7 边界和面域
 - 3.7.1 边界的概念与创建
 - 3.7.2 面域的概念与创建
 - 3.8 实例
 - 3.8.1 酒杯
 - 3.8.2 卫生间平面图
 - 3.9 小结
 - 3.10 习题
- 第4章 编辑和修改图形
 - 4.1 对象的选择
 - 4.1.1 自定义选择
 - 4.1.2 逐个地选择对象
 - 4.1.3 选择多个对象
 - 4.1.4 使用过滤器选择对象
 - 4.2 对象编组和夹点编辑
 - 4.2.1 编组命令的调用方式
 - 4.2.2 对象编组的编辑
 - 4.2.3 夹点简介
 - 4.2.4 使用夹点编辑对象
 - 4.2.5 夹点设置
 - 4.3 对象的复制
 - 4.3.1 直接复制
 - 4.3.2 镜像复制
 - 4.3.3 偏移复制
 - 4.3.4 阵列复制
 - 4.4 调整对象的位置
 - 4.4.1 对象的移动
 - 4.4.2 对象的旋转
 - 4.4.3 对象的对齐
 - 4.5 调整对象的尺寸
 - 4.5.1 缩放对象
 - 4.5.2 拉伸对象
 - 4.5.3 拉长对象
 - 4.5.4 修剪对象
 - 4.5.5 延伸对象
 - 4.6 修改对象
 - 4.6.1 圆角
 - 4.6.2 倒角
 - 4.6.3 打断对象
 - 4.6.4 分解对象
 - 4.6.5 删除对象
 - 4.6.6 恢复删除对象
 - 4.7 实例
 - 4.7.1 电话机
 - 4.7.2 荷花
 - 4.8 小结
 - 4.9 习题
- 第5章 高级绘图与编辑技巧
 - 5.1 对象的捕捉和追踪
 - 5.1.1 使用对象捕捉
 - 5.1.2 使用自动捕捉
 - 5.1.3 极轴追踪
 - 5.1.4 对象捕捉追踪
 - 5.1.5 正交模式
 - 5.2 坐标绘图
 - 5.2.1 输入笛卡尔坐标值
 - 5.2.2 输入极坐标值
 - 5.2.3 直接输入距离
 - 5.3 使用栅格
 - 5.3.1 命令行设置栅格
 - 5.3.2 对话框设置栅格
 - 5.4 精确计算
 - 5.4.1 计算点坐标
 - 5.4.2 计算距离
 - 5.4.3 计算面积
 - 5.4.4 计算算术和几何表达式
 - 5.5 查询属性
 - 5.5.1 查询面域/质量特性
 - 5.5.2 查询对象的数据库信息
 - 5.5.3 查询时间
 - 5.5.4 查询系统状态
 - 5.5.5 查询系统变量
 - 5.5.6 查询对象特性
 - 5.6 控制图形显示
 - 5.6.1 图形的缩放
 - 5.6.2 图形的平移
 - 5.6.3 使用鸟瞰视图
 - 5.6.4 使用命名视图
 - 5.6.5 使用视口
 - 5.6.6 图形的刷新
 - 5.7 实例
 - 5.7.1 轴承支座图
 - 5.7.2 使用视图和视口来查看图形
 - 5.8 小结
 - 5.9 习题
- 第6章 文字处理
 - 6.1 单行文字
 - 6.1.1 创建单行文字
 - 6.1.2 修改单行文字
 - 6.2 多行文字
 - 6.2.1 创建多行文字
 - 6.2.2 多行文字编辑器
 - 6.3 文字样式
 - 6.3.1 设置样式名称
 - 6.3.2 设置字体
 - 6.3.3 设置效果
 - 6.3.4 设置预览
 - 6.4 拼写检查
 - 6.4.1 进行拼写检查
 - 6.4.2 修改词典
 - 6.4.3 自定义词典
 - 6.5 文字编辑命令
 - 6.5.1 查找和替换命令
 - 6.5.2 控制文字显示方式命令
 - 6.5.3 改变比例命令
 - 6.5.4 对正命令
 - 6.5.5 转换距离命令
 - 6.6 实例
 - 6.6.1 禁止吸烟标志图案
 - 6.6.2 压力表
 - 6.7 小结
 - 6.8 习题
- 第7章 尺寸标注
 - 7.1 尺寸标注概述
 - 7.1.1 尺寸标注的概念
 - 7.1.2 尺寸标注的组成
 - 7.2 设置标注样式
 - 7.2.1 标注样式管理器
 - 7.2.2 设置直线
 - 7.2.3 设置符号和箭头
 - 7.2.4 文字样式设置
 - 7.2.5 调整标注文字和箭头
 - 7.2.6 设置主单位
 - 7.2.7 设置换算单位
 - 7.2.8 设置公差
 - 7.3 创建尺寸标注
 - 7.3.1 创建线性标注
 - 7.3.2 创建对齐标注
 - 7.3.3 创建坐标标注
 - 7.3.4 创建半径标注
 - 7.3.5 创建直径标注
 - 7.3.6 创建圆心标记
 - 7.3.7 创建角度标注
 - 7.3.8 创建基线标注
 - 7.3.9 创建连续标注
 - 7.3.10 创建引线标注
 - 7.3.11 创建公差标注
 - 7.3.12 创建快速标注
 - 7.4 编辑尺寸标注
 - 7.4.1 编辑标注
 - 7.4.2 编辑标注文字
 - 7.4.3 替

代标注系统变量7.4.4 更新标注文字7.4.5 修改关联性7.4.6 更新所有关联标注的位置7.5
实例7.5.1 书柜7.5.2 吊钩7.6 小结7.7 习题第8章 图层、块和外部参照8.1 图层
8.1.1 创建图层8.1.2 重命名图层8.1.3 设置当前图层8.1.4 控制图层可见性8.1.5
设置图层特性8.1.6 保存图层设置8.1.7 过滤图层8.1.8 删除图层8.1.9 使用图层转换器
8.2 块8.2.1 块的定义和作用8.2.2 创建块8.2.3 将块或对象保存为独立的图形文件8
8.2.4插入块8.2.5 分解块8.2.6重命名块8.2.7块的嵌套和多重插入8.3 块属性8.3.1 创
建块属性8.3.2 编辑块属性8.3.3 输出块属性8.3.4 改变属性信息8.3.5 编辑块定义的
属性特性8.3.6 在块参照中编辑属性8.3.7 属性同步8.3.8 控制属性的可见性8.4 外部参
照8.4.1 控制图形文件的外部参照8.4.2 将外部参照附着到当前图形8.4.3 绑定外部参照8
8.4.4 外部参照的剪裁8.4.5 剪裁边框的显示8.4.6 在位编辑参照8.5、设计中心8.5.1
启动设计中心8.5.2 使用设计中心查看内容8.5.3 使用设计中心查找内容8.5.4 使
用AutocAD设计中心编辑图形8.6 实例8.6.1 录音机8.6.2 家庭成员图8.7 小结8.8 习题
第9章 绘制三维对象9.1 三维坐标系 9.1.1 三维笛卡尔坐标系9.1.2 三维坐标形式9.1
.3 绝对坐标与相对坐标9.2 创建简单的三维对象9.2.1 确定三维点9.2.2 创建三维多段
线9.2.3 创建三维面9.3 设置UCS和三维视图9.3.1 设置UCS9.3.2 设置三维视图9.4
等轴测投影9.4.1 使用等轴测投影模式9.4.2 在等轴测面中绘制简单图形9.5 设置多视图9
9.5.1 利用对话框设置视窗9.5.2 利用命令行提示设置视窗9.6 三维动态观察9.6.1 设置
相机和目标9.6.2 三维动态观察器9.6.3 三维连续观察9.6.4 三维裁切平面观察9.7 其他
观察方法9.7.1 三维图形的着色与消隐9.7.2 透视图9.7.3 快速切换用户坐标系9.8 实
例9.9 小结9.10 习题第10章 绘制三维对象10.1 了解三维图形10.2 创建三维曲面10.2.1
创建平移曲面10.2.2 创建三维多边形网格10.2.3 创建直纹曲面10.2.4 创建旋转曲面10
10.2.5创建多边形网格10.3 创建三维实体10.3.1 创建长方体10.3.2 创建球体10.3.3 创
建圆柱体10.3.4 创建圆锥体10.3.5 创建楔体10.3.6 创建圆环形实体10.4 三维图形编
辑10.4.1 实体面编辑10.4.2 相交实体的编辑10.4.3 三维对象编辑10.5 实例10.6 小
结10.7 习题第11章 着色和渲染三维对象11.1 三维对象渲染基础11.1.1 创建消隐图像和着
色图像11.1.2 给图形对象赋予材质11.1.3 在三维空间中创建光源11.1.4 定义透视视图与
场景11.1.5 配景的使用与创建11.1.6 渲染11.2 实例11.3 小结11.4 习题第12章 布局
、打印与输出12.1 布局简介12.1.1 模型空间与图纸空间12.1.2 使用布局进行打印的基本步
骤12.1.3 页面设置12.2 布局的创建与管理12.2.1 使用向导创建新布局12.2.2 使用布局
命令12.3.3 使用布局的其他方式12.3 浮动视口12.3.1 在布局中创建浮动视口12.3.2 视
口对象的修改12.3.3 使用浮动视口12.3.4 视口边界的重定义12.4 图形设置和打印12.4.1
图形设置命令12.4.2 图形打印命令12.4.3 打印样式12.4.4 打印样式管理器12.4.5 编
辑打印样式12.4.6 应用打印样式12.5 AutoCAD 2006与Internet的连接12.5.1 从Internet打开
图形文件12.5.2 从Internet上插入块文件及其他文件12.5.3 在Internet上存储图形文件12.5.4
在Internet上访问其他文件12.6 小结12.7 习题

媒体关注与评论

光盘内含书中涉及到的范例文件，并额外赠送187个精彩作品、效果图以及学习实例，方便您的学习和创作。

- 国内资源培训专家精心策划；
- 涵盖了AutoCAD2006的常用功能和应用技巧；
- 将知识讲解和实例演练有机结合，注重提高读者的实际操作能力；
- AutoCAD从业人员的必备参考。

AutoCAD是美国Autodesk公司开发的交互式绘图软件，是一种在计算机上进行辅助图形设计和三维实体造型的系统工具，用户可以使用它来创建、浏览、管理、打印、输出和共享各种设计图形。与传统的手工绘图相比，AutoCAD的绘图速度更快、精度更高，更能够体现设计人员的个性。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com