

图书基本信息

书名：《Pro\ENGINEER Wildfire5.0中文版曲面造型设计案例实战》

13位ISBN编号：9787111343189

10位ISBN编号：7111343182

出版时间：2011-7

出版社：机械工业

作者：槐创锋//许玢

页数：363

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《Pro\ENGINEER Wildfir》

内容概要

Pro/ENGINEER Wildfire5.0中文版曲面造型从入门到精通，ISBN：9787111343189，作者：槐创锋

书籍目录

前言	第1章 Pro/ENGINEER Wildfire 5.0入门	1.1 Pro/ENGINEER Wildfire 5.0工作界面介绍	1.1.1 Pro/ENGINEER Wildfire 5.0工作界面使用初步	1.1.2 标题栏	1.1.3 菜单栏	1.1.4 工具栏	1.1.5 浏览器窗口	1.1.6 操控板	1.1.7 绘图区	1.1.8 拾取过滤器	1.1.9 消息显示区	1.2 文件操作	1.2.1 新建文件	1.2.2 打开文件	1.2.3 保存文件	1.2.4 删除文件	1.2.5 删除内存中的文件	1.3 Pro/ENGINEER Wildfire 5.0系统环境配置	1.3.1 定制工作界面	1.3.2 配置文件	1.3.3 配置系统环境																	
第2章 曲面造型基础	2.1 基本曲面特征的创建	2.1.1 拉伸曲面	2.1.2 旋转曲面	2.1.3 扫描曲面	2.1.4 混合曲面	2.1.5 扫描混合曲面	2.1.6 可变截面扫描曲面	2.1.7 螺旋扫描曲面	2.2 边界混合曲面	2.2.1 单向边界混合曲面	2.2.2 双向边界混合曲面	2.2.3 设置边界约束条件	2.2.4 设置控制点	2.2.5 加入影响曲线	2.3 填充曲面	2.4 曲面的加厚	2.5 实体化	2.6 编辑曲面特征	2.6.1 曲面复制	2.6.2 镜像	2.6.3 曲面合并	2.6.4 曲面修剪	2.6.5 曲面延伸	2.6.6 曲面偏移	2.7 实例——漏斗													
第3章 曲线概述	3.1 方法概述	3.2 相交	3.3 投影	3.4 包络	3.4.1 一般包络	3.4.2 忽略相交曲面的效果	3.5 修剪	3.5.1 曲线修剪	3.5.2 面组薄修剪	3.6 偏移	3.6.1 沿曲面的曲线偏移	3.6.2 垂直于参照面偏移	3.6.3 从边界偏移																									
第4章 高级曲面特征	4.1 圆锥曲面与N侧曲面片	4.1.1 圆锥曲面	4.1.2 N侧曲面片	4.2 将剖面混合到曲面	4.3 两曲面相混合	4.4 将切面混合到曲面	4.4.1 曲线驱动	4.4.2 恒定拔模角度	4.5 自由造型曲面	4.6 顶点倒圆角	4.7 实体自由形状	4.8 环形折弯	4.9 骨架折弯	4.10 展平面组	4.11 折弯实体	4.12 管道	4.13 实例——灯罩																					
第5章 ISDX交互式曲面设计	5.1 ISDX的用户界面	5.1.1 进入ISDX模块	5.1.2 造型菜单	5.1.3 分析菜单和分析工具栏	5.1.4 造型工具栏	5.1.5 视图设置	5.2 造型术语	5.2.1 曲线的类型	5.2.2 平面曲线	5.2.3 自由曲线	5.2.4 COS曲线	5.2.5 下落曲线	5.2.6 通过相交建立COS曲线	5.3 点的类型	5.3.1 自由点	5.3.2 软点	5.3.3 固定点	5.4 曲率图	5.5 点的编辑	5.5.1 拖移	5.5.2 添加点和删除点	5.5.3 端点往外延伸	5.6 曲线类型的转换	5.7 曲线的复制	5.8 曲线的分割与组合	5.9 创建曲面	5.10 曲面的修剪	5.11 跟踪草绘	5.11.1 图片设置	5.11.2 绘制编辑轮廓曲线	5.12 实例——管件接头	5.12.1 创建三个圆管	5.12.2 创建标识特征	5.12.3 创建连接曲面	5.12.4 创建第二片曲面	5.12.5 构建第三片曲面	5.12.6 曲面合并	5.12.7 创建接头罗纹
第6章 日常生活用品造型实例	6.1 笔筒	6.1.1 创建主体	6.1.2 创建凹槽	6.1.3 创建插笔孔	6.2 牙膏盒	6.2.1 创建曲线	6.2.2 创建牙膏盒主体	6.2.3 细节处理	6.3 水果盘	6.3.1 创建水果盘盘沿	6.3.2 创建盘底	6.3.3 细节处理	6.4 饭勺	6.4.1 创建勺子和勺柄	6.4.2 创建勺子和勺柄的连接处	6.4.3 细节处理	6.5 塑料壶	6.5.1 创建曲线	6.5.2 创建主体曲面	6.5.3 创建上部曲面	6.5.4 创建手柄	6.6 排球	6.6.1 创建一球曲面	6.6.2 分割曲面	6.6.3 创建其他球面													
第7章 机械产品造型实例	7.1 铣刀	7.1.1 创建铣刀截面	7.1.2 创建铣刀	7.2 塑料焊接器	7.2.1 创建塑料焊接器的主体轮廓	7.2.2 创建把手轮廓线	7.2.3 创建把手曲面	7.2.4 创建按键孔及倒圆角	7.2.5 创建通风孔	7.2.6 曲面加厚镜像	7.3 吊钩	7.3.1 创建钩体	7.3.2 创建钩头	7.3.3 创建钩柄	7.3.4 细节处理																							
第8章 电子产品造型实例	8.1 多匝线圈	8.2 鼠标模型	8.3 遥控器	8.3.1 创建遥控器上表面	8.3.2 创建遥控器按钮孔	8.3.3 创建遥控器的下表面曲面	8.3.4 创建底部凸起及倒圆角	8.3.5 创建电池盖板部分	8.3.6 曲面加厚及创建圆角特征																													
第9章 电器类产品造型实例	9.1 熨斗	9.1.1 左右两侧的轮廓曲面	9.1.2 创建尾部曲面	9.1.3 创建把手曲面	9.2 油烟机内腔	9.2.1 上下两侧的轮廓线	9.2.2 绘制其侧面轮廓线	9.2.3 创建曲面	9.2.4 镜像合并	9.2.5 曲面延伸加厚	9.3 风扇	9.3.1 创建风扇轴	9.3.2 创建个基准平面和曲线	9.3.3 创建基准点并生成扇片轮廓曲线	9.3.4 创建样条曲线	9.3.5 通过轮廓基准曲线创建扇片曲面	9.3.6 通过阵列创建出其他扇片曲面	9.3.7 将各个叶片上的三个曲面合并实体化	9.3.8 创建扇片的圆角特征																			
第10章 直板摄像手机设计综合实例	10.1 主控件	10.1.1 MASTER大体轮廓	10.1.2 FEATUTE造型特征	10.2 主控件拆分	10.2.1 BATTERY电池	10.2.2 FRONT COVER面板盖	10.2.3 BACK COVER面板背盖	10.2.4 KEYPAD键盘	10.2.5 REAR后盖	10.2.6 SCREW-COVER螺栓堵头	10.2.7 CAMERA摄像头	10.2.8 SIDEKEY~键	10.2.9 LENS屏幕透镜	10.2.10 SPEAKER话筒	10.2.11 CAMWRA-MORROR摄像头透镜																							

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com