

# 《C#入门经典》

## 图书基本信息

书名：《C#入门经典》

13位ISBN编号：9787302185871

10位ISBN编号：7302185875

出版时间：2008-12

出版社：清华大学出版社

作者：Karli Watson,Christian Nagel

页数：1010

译者：齐立波,黄静

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

## 前言

C#是Microsoft在2000年7月推出.NET Framework的第1版时提供的一种全新语言。C#的快速流行，使之成为使用.NET Framework的Windows和Web开发人员无可争议的语言选择。他们喜欢C#的一个原因是其派生于C/C++的简洁语法，这种语法简化了以前困扰一些程序员的问题。尽管做了这些简化，但C#仍保持了C++原来的功能，所以现在没有理由不从C++转向C#。C#语言并不难，也非常适合于学习基本编程技术。易于学习，再加上.NET Framework的功能，使C#成为开始您编程生涯的绝佳方式。C#的最新版本3.0是.NET Framework 3.5的一部分，它建立在已有的成功基础之上，还添加了一些更吸引人的功能。其中一些功能取自于C++(至少从表面上看是这样)，而另外一些功能是全新的。Visual Studio的最新版本和开发工具的Express系列也有许多变化和改进，这大大简化了编程，显著提高了效率。本书将全面介绍C#编程的所有知识，从该语言本身一直到Windows和Web编程，再到数据源的使用，最后是一些高级技术，例如，图形编程。我们还将学习Visual C# Express 2008、Visual Web Developer Express 2008和Visual Studio 2008的功能和利用它进行应用程序开发的各种方式。本书界面友好，阐述清晰，每一章都以前面章节的内容为基础，便于读者掌握高级技术。每个概念都会根据需要来介绍和讨论，而不会突然冒出某个技术术语来妨碍读者的阅读和理解。本书尽量不使用技术术语，但如果需要，将根据上下文进行正确的定义和布置。本书的作者都是各自领域的专家，都是C#语言和.NET Framework的爱好者，没有人比他们更有资格讲授C#了，他们将在您掌握从基本规则到高级技术的过程中为您保驾护航。除了基础知识之外，本书还有许多有益的提示、练习、完全成熟的示例代码(可以从p2p.wrox.com上下载)，在您的职业生涯中一定会用到它们。本书将毫无保留地传授这些知识，希望读者能通过本书成为最优秀的程序员。

0.1 本书读者对象本书主要针对想学习如何使用.NET Framework编写C#程序的所有人。本书前面的章节介绍该语言本身，读者不需要具备任何编程经验。以前对其他语言有一定了解的开发人员，会觉得这些章节的内容非常熟悉。C#语法的许多方面都与其他语言相同，许多结构对所有的编程语言来说都是一样的(例如，循环和分支结构)。但是，即使是有经验的程序员也可以从这些章节中获益，理解这些技术应用于C#的特征。如果读者是编程新手，就应从头开始学习。如果读者对.NET Framework比较陌生，但知道如何编程，就应阅读第1章，然后快速跳读后面的几章，这样就能掌握C#语言的应用方式了。如果读者知道如何编程，但以前没有接触过面向对象的编程语言，就应从第8章开始阅读以后的章节。如果读者对C#语言比较了解，就可以集中精力学习详细论述最新.NET Framework和C#语言开发的章节，尤其是集合、泛型和C# 3.0语言的新增内容(第11~14章)，或者完全跳过本书的第I部分，从第15章开始学习。本书章节的编写目的有两个：这些章节可以按顺序阅读，是C#语言的一个完整教程。还可以按照需要深入学习这些章节，将其作为一本参考资料。除了核心内容之外，每一章还包含一组练习，完成这些练习有助于读者理解所学习的内容。练习包括简单的选择题、判断题以及需要修改或建立应用程序的较难问题。练习的答案在www.wrox.com的本书Web页面上在线提供。

0.2 本书结构本书分为6个部分。

- 引言：概述本书的内容和作者。
- C#语言：介绍了C#语言的所有内容，从基础知识到面向对象的技术，应有尽有。
- Windows编程：介绍如何用C#编写Windows应用程序，如何部署它们。
- Web编程：描述Web应用程序的开发、Web服务和Web应用程序的部署。
- 数据访问：介绍在应用程序中如何使用数据，包括存储在硬盘文件上的数据、以XML格式存储的数据和数据库中的数据。
- 其他技术：讲述使用C#和.NET Framework的一些额外方式，包括属性、XML文档说明、网络和GDI+图形编程。还探讨了由.NET 3.0引入且由.NET 3.5改进的WPF、WCF和WF技术。

下面介绍本书5个重要部分中的章节。

0.2.1 C#语言(第1~14章)第1章介绍C#以及它与.NET的关系，了解在这个环境下编程的基础知识，以及Visual C# Express(VCE)和VS与它的关系。第2章开始介绍C#应用程序开发，学习C#的语法，并把C#和样例命令行、Windows应用程序结合起来使用。这些示例将说明C#如何快速轻松地启动和运行，并附带介绍VCE和VS开发环境以及本书将使用的基本窗口和工具。接着，第3章学习C#语言的更多基础知识，理解变量的含义以及如何操纵它们。第4章将用流程控制(循环和分支)改进应用程序的结构，第5章介绍一些高级的变量类型，如数组。第6章开始以函数的形式封装代码，这样就更易于执行重复的操作，代码更容易理解。从第7章开始将运用C#语言的基础知识，调试应用程序，这包括在运行应用程序时输出跟踪信息，使用VS查找错误，在强大的调试环境中找出解决问题的办法。第8章将学习面向对象编程(Object-Oriented Programming, OOP)。首先了解这个术语的含义，回答“什么是对象?”。这个OOP初看起来是比较难的问题。我们将用整整一章的篇幅来介绍它，解释对象的强大之处。直到本章的最后才会使用C#代码。第9章将理

论应用于实践，开始在C#应用程序中使用OOP时，一切都会发生变化，而这正是C#的强大之处。第10章首先介绍如何定义类和接口，然后探讨类成员(包括字段、属性和方法)，在这一章的最后将开始创建一个扑克牌游戏应用程序，这个应用程序将在几章中开发完成，它非常有助于理解OOP。学习了OOP在C#中的工作原理后，第11章将介绍几种常见的OOP场景，包括处理对象集合、比较和转换对象。第12章讨论.NET 2.0中C#的一个非常有用的新特性——泛型，利用它可以创建非常灵活的类。第13章通过一些其他技术和事件(它在Windows编程中非常重要)完成C#语言和OOP的讨论。最后，第14章介绍C# 3.0中引入的新特性。

0.2.2 Windows编程(第15~~18章)第15章开始介绍Windows编程的概念，理解在VCE和VS中如何实现Windows编程。这一章也是从基础知识开始介绍，并构建知识体系。第16章学习如何在应用程序中使用.NET Framework提供的各种控件。我们将简要论述.NET如何以图形化的方式建立Windows应用程序，以最少的时间和精力创建高级应用程序。第17章介绍一些常用的功能。利用这些功能可以方便地添加专业功能，例如，文件管理、打印等。第18章讨论应用程序的部署，包括建立安装程序，以使用户快速安装和运行应用程序。

0.2.3 Web编程(第19~~23章)这个部分的结构与Windows编程部分类似。首先，第19章描述了构成最简单的Web应用程序的控件，如何把它们组合在一起，让它们使用ASP.NET执行任务。第20章以此为基础，介绍了更高级的技术、各种控件、Web环境下的状态管理，以及Web标准的遵循。第21章将涉足Web服务的精彩世界，它可以编程访问Internet上的信息和功能，可以把复杂的数据和功能以独立于平台的方式嵌入Web和Windows应用程序。这一章讨论如何使用和创建Web服务，以及.NET提供的其他工具，如安全性。第22章介绍Ajax编程，这种方式可以给Web应用程序添加动态的客户端功能。.NET Framework 3.5通过ASP.NET Ajax提供了Ajax功能，本章会解释如何使用它。最后，第23章探讨Web应用程序和服务的部署，尤其是可以通过单击按钮把应用程序发布到Web上的VS和VWD新特性。

0.2.4 数据访问(第24~~29章)第24章介绍了应用程序如何保存和检索磁盘上的数据，作为简单的文本文件或者更复杂的数据表示方式。这一章还将讨论如何压缩数据，如何操纵旧数据(例如，用逗号隔开的值(CSV)文件)，如何监视和处理文件系统的变化。第25章学习数据交换的事实标准XML。前面的章节接触过XML几次，而这一章将了解XML的基本规则，论述XML的所有功能。本部分的其余章节介绍LINQ，这是内置于.NET Framework最新版本中的查询语言。第26章简要介绍LINQ，第27章使用LINQ访问数据库中的数据。第28章介绍如何联合使用LINQ和旧的ADO.NET数据访问技术。最后，第29章学习如何使用LINQ处理XML数据。

0.2.5 其他技术(第30~~36章)本书的最后一部分将介绍C#和.NET主题的其他技术。第30章将探讨属性，可以在程序集中包含类型的其他信息，添加用其他方式很难实现的功能。第31章研究XML文档说明，并介绍如何在源代码中给应用程序添加注释。我们将学习如何添加这些信息，如何使用和提取它们，从而从代码中生成MSDN样式的文档说明。第32章介绍网络，应用程序如何相互通信，如何与各种网络上的其他服务通信。第33章从本书前面学习的各种技术中解脱出来，研究用GDI+进行图形编程的主题，理解如何操纵图形，设定应用程序的样式，这一章打开了一条通往各种C#应用程序的大门。最后要讨论.NET Framework最新版本中的几个新技术。第34章介绍Windows Presentation Foundation(WPF)，了解它给Windows和Web开发带来了哪些变化。第35章介绍Windows Communication Foundation(WCF)，它把Web服务的概念扩展和改进为一种企业级的通信技术。本书的最后一章是第36章，介绍了Windows Workflow Foundation(WF)，它允许在应用程序中执行工作流功能，因此可以定义一些操作，这些操作由外部的交互操作控制，以特定的顺序执行，这对许多类型的应用程序都很有帮助。

0.3 使用本书的要求本书中C#和.NET Framework的代码和描述都适用于.NET 3.5。除了Framework之外，不需要其他东西就可以理解本书的这个方面，但许多示例都需要Visual C# Express 2008作为主要开发工具，一些章节则使用了Visual Web Developer Express 2008。另外，一些功能只能在Visual Studio 2008中使用，这会在相应的地方明确指出。

0.4 源代码在读者学习本书中的示例时，可以手工输入所有的代码，也可以使用本书附带的源代码文件。本书使用的所有源代码都可以从本书合作站点<http://www.wrox.com/>或[www.tupwk.com.cn/downpage](http://www.tupwk.com.cn/downpage)上下载。登录到站点<http://www.wrox.com/>，使用Search工具或使用书名列表就可以找到本书。接着单击本书细目页面上的Download Code链接，就可以获得所有的源代码。注释：

由于许多图书的标题都很类似，所以按ISBN搜索是最简单的，本书英文版的ISBN是978-0-470-19135-4。在下载了代码后，只需用自己喜欢的解压缩软件对它进行解压缩即可。另外，也可以进入<http://www.wrox.com/dynamic/books/download.aspx>上的Wrox代码下载主页，查看本书和其他Wrox图书的所有代码。

0.5 勘误表尽管我们已经尽了各种努力来保证文章或代码中不出现错误，但是错误总

是难免的，如果您在本书中找到了错误，例如拼写错误或代码错误，请告诉我们，我们将非常感激。通过勘误表，可以让其他读者避免受挫，当然，这还有助于提供更高质量的信息。请给wkservice@vip.163.com发电子邮件，我们会检查您的反馈信息，如果是正确的，我们将在本书的后续版本中采用。要在网站上找到本书英文版的勘误表，可以登录<http://www.wrox.com>，通过Search工具或书名列表查找本书，然后在本书的细目页面上，单击Book Errata链接。在这个页面上可以查看到Wrox编辑已提交和粘贴的所有勘误项。完整的图书列表还包括每本书的勘误表，网址是[www.wrox.com/misc-pages/booklist.shtml](http://www.wrox.com/misc-pages/booklist.shtml)。

0.6 P2P.WROX.COM要与作者和同行讨论，请加入p2p.wrox.com上的P2P论坛。这个论坛是一个基于Web的系统，便于您张贴与Wrox图书相关的消息和相关技术，与其他读者和技术用户交流心得。该论坛提供了订阅功能，当论坛上有新的消息时，它可以给您传送感兴趣的论题。Wrox作者、编辑和其他业界专家和读者都会到这个论坛上来探讨问题。在<http://p2p.wrox.com>上，有许多不同的论坛，它们不仅有助于阅读本书，还有助于开发自己的应用程序。要加入论坛，可以遵循下面的步骤：(1) 进入p2p.wrox.com，单击Register链接。(2) 阅读使用协议，并单击Agree按钮。(3) 填写加入该论坛所需要的信息和自己希望提供的其他信息，单击Submit按钮。(4) 您会收到一封电子邮件，其中的信息描述了如何验证账户，完成加入过程。注释：不加入P2P也可以阅读论坛上的消息，但要张贴自己的消息，就必须加入该论坛。加入论坛后，就可以张贴新消息，响应其他用户张贴的消息。可以随时在Web上阅读消息。如果要让该网站给自己发送特定论坛中的消息，可以单击论坛列表中该论坛名旁边的Subscribe to this Forum图标。关于使用Wrox P2P的更多信息，可阅读P2P FAQ，了解论坛软件的工作情况以及P2P和Wrox图书的许多常见问题。要阅读FAQ，可以在任意P2P页面上单击FAQ链接。

# 《C#入门经典》

## 内容概要

这是一本成就无数C#程序员的经典名著，厚而不“重”，可帮助您轻松掌握C#的各种编程知识，为您的职业生涯打下坚实的基础，《C#入门经典》自第1版出版以来，全球销量已经达数万册，在中国也有近8万册的销量，已经成为广大初级C#程序员首选的入门教程，也是目前国内市场上最畅销的C#专业店销书，曾两次被CSDN、《程序员》等机构和读者评选为“最受读者喜爱的十大技术开发类图书”！第4版面向C#2008和.NET 3.5 继续完善原有内容，同时全面介绍.NET的最新技术和特性。

# 《C#入门经典》

## 作者简介

齐立波，计算机专业硕士、大学讲师，一直从事C/C++和C#程序设计方面的教学与科研工作，曾参与编写多本计算机教材，并为一些软件公司翻译过大量的技术文档。

## 书籍目录

### 第 部分 C#语言

第1章 C#简介

第2章 编写C#程序

第3章 变量和表达式

第4章 流程控制

第5章 变量的更多内容

第6章 函数

第7章 调试和错误处理

第8章 面向对象编程简介

第9章 定义类

第10章 定义类成员

第11章 集合、比较和转换

第12章 泛型

第13章 其他OOP技术

第14章 C# 3.0语言的改进

### 第 部分 Windows 编程

第15章 Windows编程基础

第16章 Windows Forms的高级功能

第17章 使用通用对话框

第18章 部署Windows应用程序

### 第 部分 Web编程

第19章 Web编程基础

第20章 Web高级编程

第21章 Web服务

第22章 Ajax编程

第23章 部署Web应用程序

### 第 部分 数据访问

第24章 文件系统数据

第25章 XML

第26章 LINQ简介

第27章 LINQ to SQL

第28章 ADO.NET和LINQ over DataSet

第29章 LINQ to XML

### 第 部分 其他技术

第30章 属性

第31章 XML文档说明

第32章 网络

第33章 GDI+简介

第34章 Windows Presentation Foundation

第35章 Windows Communication Foundation

第36章 Windows Workflow Foundation

## 章节摘录

插图：



# 《C#入门经典》

## 编辑推荐

《C#入门经典(第4版)》是一本成就无数C#程序员的经典名著，厚而不“重”，可帮助您轻松掌握C#的各种编程知识，为您的职业生涯打下坚实的基础，《C#入门经典》自第1版出版以来，全球销量已经达数万册，在中国也有近8万册的销量，已经成为广大初级C#程序员首选的入门教程，也是目前国内市场上最畅销的C#专业店销书，曾两次被CSDN、《程序员》等机构和读者评选为“最受读者喜爱的十大技术开发类图书”！第4版面向C#2008和.NET 3.5 进一步完善原有内容，同时全面介绍.NET的最新技术和特性。源代码下载<http://www.wrox.com><http://www.tupwk.com.cn/downpageWrox>畅销书!C#经典名著！2005年最权威的十大IT图书！2006年最受读者喜爱的十大技术开发类图书！2008年全国高校出版社优秀销书一等奖！2006~2008年最畅销的C#入门教程!

## 精彩短评

- 1、很久之前摘读的，书写的很一般吧
- 2、又是一本介绍语法然后罗列各种知识点的书，对于我这种想要拿c#来快速写点小程序的人需要的是实例，实例。。这个书拿来当字典用到的时候翻倒是不错
- 3、书本材质好得不用说了，内容各种详细，学习c#不可少的一本好书。
- 4、代码错误百出，介绍了很多被不推荐使用的方法。内容安排混乱无重点，推荐想学的人去看Programming C#
- 5、但是翻译的很糟糕
- 6、当参考书，不会了看看，挺不错
- 7、国外所谓的入门书一般都比较难度，讲的太广，大概和他们的学习方式有关，我把什么都告诉你，剩下的你自己去各个击破吧。另外翻译虽然不坑爹，但是也有不少语句读的很奇怪
- 8、厚的不得了，基本上入门感觉很烂。
- 9、P506中的firstName,lastName应为firstname,lastname。还有上面的dropDownListEvents应该为dropDownListEvent，拿到开发环境试就知道了还有P507的stringemail应为string email还有一点疑问：P507中的这句代码：... [阅读更多](#)
- 10、没的说，C#入门的经典之作，只是书有点小厚，一般人可能会被吓到了，同时作为手边的参考也不错，这本书是需要仔细并且反复研读的，上面的很多理论对后期编程实际应用都有很好的知道。
- 11、书是好书，就是翻译的太烂，不符合中国人习惯，读起来很难受译者显然是在玩文字游戏
- 12、没读完呢
- 13、说实话，我真不觉得这本书有多“经典”，难道是我水平太低？我倒觉得查着MSDN一个问题一个问题熟悉来的实用。
- 14、虽说是入门经典，但之前最好还是先对面向对象有个了解。
- 15、工具书，适合菜鸟。。。非常菜的鸟。。
- 16、已经是第四版了，但是翻译的质量依旧糟糕。——一些糟糕的翻译，和难以理解的表达，完全继承了前个版本。而且有较多错误，校对审核似乎不怎么负责。——几乎都是翻译者在重新排版或者因为偷懒而造成的，有时这些错误会造成读者不必要的困惑。内容很详尽，给于初学者很好的循序渐进的教导。章节分的也相当的细致合理，可以很快搜索到你感兴趣的内容。
- 17、因为是红宝书，所以不得不看啊，但是感觉介绍的是很全面，但是有些东西还是很难理解，所以要不同的书来理解，因为书是电子版的，所以看着不是很爽，但是书还是很好的！
- 18、书是不错，就是翻译不符合中国人的习惯。
- 19、太厚了，到现在还没有看完呢
- 20、感覺這本書買對了,每個知識點都講得很細,很基礎,我喜歡,可以當然工具書來使用
- 21、忍不住来吐槽一下这本，其实编排很有问题吧，当年感觉一点都不入门，还不如那本高级编程显得比较有条理，早知道就跑步进入高级编程了...
- 22、大学里入门c#的书，还不错，童鞋们可以看看
- 23、这本书老厚了，学C#课程时买的，看完很有难度啊，不过是很经典的教程
- 24、自己的C#入门书籍
- 25、卓越送的是水浸过的书，后来换了。书不适合初学者
- 26、还行吧，就是封面貌似有很多不太清晰地划痕。内容挺多的，开始学习了
- 27、手把手教你C#
- 28、入门好书。
- 29、入门经典
- 30、的确不错，很详细又易懂，推荐所有对c#感兴趣的人
- 31、真正的入门经典，
- 32、书写得不错，但翻译不行，有些看不懂，大概是自己水平不高。
- 33、要是英文原版可能会比较好
- 34、无奈，一般般吧。900多页，案例驱动的，讲原理也不深。用到的时候再查查好了。
- 35、对我们新手来说,实用!

## 《C#入门经典》

- 36、感觉比较枯燥,写得很抽象,我买的是第二版,适合当工具书.大而全.
- 37、书的质量还行,刚拿到很开心毕竟看起来肯定是正品、物有所值但是反过来一看背面发现被利物划伤了一个大口子,封皮和破了,里面也破了几页仔细看了一下快递的包装,完好无损,所以非常确定是你们给我发了本不完美的书因为用的比较急,就不退换货了希望你们以后不要这么干,毕竟一本书不少钱,谁拿到这样的书都不痛快
- 38、大部头的专业书需要耐心,还需要一点基础,更需要实践
- 39、入门的书,照书上的代码全部打一遍,基本上就算入门了。
- 40、书很不错,比较详细,比较基础。
- 41、断断续续总算差不多读完了,覆盖面还是比较广,所以造成了很多主题只是流于表面。在1000页介绍完如此多的技术,从c#语法到WPF, WCF, 还要涉涉及XML, Linq, 每一个主题都可以写一个大部头。仅仅只是一本入门书。
- 42、wrox的书一如既往地经典
- 43、好厚。
- 44、这本书是经典,一直在看电子版的,最近才下决心买的。。感觉学会不少东西。。入门的好书,。

## 精彩书评

1、很想给它十分，但是有些地方讲的不很透彻，只是就事论事，对于初学者理解起来还是有困难的。比如面向对象的概念等，毕竟是语言类入门书籍，不能强求。遇到这些学习编程应用中重点概念时不妨自己发散阅读。但是它的优点也实在无法被掩盖。就事论事这点来讲，比很多同类书籍讲的清晰，容易跟手操作。你若被抱有这样的思想：一天不编程也手痒。来看这部大部头，一月功夫会较轻松囫圇吞枣一遍。对于C#有心学习的同学可以以这本书为教材入手，然后感觉当你不会游泳时，被放逐进海水里。奋起学习吧！

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)