

《AutoCAD专业机械绘图从新手到浮

图书基本信息

书名：《AutoCAD专业机械绘图从新手到高手》

13位ISBN编号：9787113110772

10位ISBN编号：7113110770

出版时间：2010-8

出版社：初晓梅、莫丽萍 中国铁道出版社 (2010-08出版)

页数：428

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

前言

AutoCAD (Auto Computer Aided Design) 是美国Autodesk公司发布的计算机辅助设计软件，经过不断的完善，其功能更加强大。其在航空航天、造船、机械、电子、化工、美工、轻纺等许多领域得到了广泛应用，并取得了丰硕的成果和巨大的经济效益，现已成为世界上应用最广泛的软件之一。最新版本AutoCAD 2010引入了全新功能，其中包括自由形式的设计工具、参数化绘图，并加强PDF格式的支持等。本书主要讲解AutoCAD 2010中文版软件在机械设计制造中的应用，并根据制造专业绘图的特点精心编写而成，具有结构完整、信息量大、内容实用、图案美观等特点。本书以最新的AutoCAD 2010软件为平台，图文并茂，循序渐进地对软件知识进行讲解。每章具有多个代表性的实例，读者不仅可以磨练绘图技巧，而且还可以从中汲取设计精髓，有利于职业的发展。书中还插入了“新手演练”环节，适合读者边学边练，从实践中获得提高。

内容概要

《AutoCAD专业机械绘图从新手到高手》全面、系统地介绍了使用AutoCAD进行机械制图的方法。内容涵盖了从AutoCAD入门到机械制图的各个方面，并且通过多个实例将机械制图与软件操作相结合，旨在帮助读者掌握机械图绘制与机械设计的技能。《AutoCAD专业机械绘图从新手到高手》共分18章，介绍了AutoCAD基本知识、机械制图基础、绘图环境设置、简单二维图形绘制、零件图形编辑、典型零件绘制、工程图的文字和标注、轴测图、三维零件建模和打印等内容，《AutoCAD专业机械绘图从新手到高手》内容全面、层次清晰、重点突出，将编者在实际设计和教学工作中的经验和应用技巧渗透其中，具有较强的实用价值，同时强调机械绘图和设计的规范性。《AutoCAD专业机械绘图从新手到高手》是广大工程设计人员和爱好者的一本极好的参考书，也可作为大专院校相关专业教材、职业教育和制图员等认证培训的参考用书。随书光盘内容为实例源文件及视频教学，并免费赠送10小时AutoCAD基础学习视频。

书籍目录

第1章 关于AutoCAD 2010中文版	1.1 AutoCAD 2010概述	1.1.1 AutoCAD在机械行业中的应用	1.1.2 AutoCAD 2010新功能简介	1.2 安装AutoCAD 2010	1.2.1 AutoCAD 2010系统要求	1.2.2 AutoCAD 2010安装过程	1.3 AutoCAD 2010工作界面	1.3.1 启动AutoCAD 2010	1.3.2 应用程序菜单	1.3.3 快速访问工具栏	1.3.4 功能区	1.3.5 绘图窗口	1.3.6 命令窗口	1.3.7 状态栏	1.4 AutoCAD的基本操作	1.4.1 鼠标和键盘的操作	1.4.2 视图的平移和缩放	1.4.3 工作空间的切换	1.4.4 快速查看布局 and 图形	1.4.5 捕捉和栅格	1.4.6 极轴追踪与对象捕捉	1.4.7 动态输入、快捷特性
第2章 AutoCAD机械绘图入门	2.1 机械图形文件的操作	2.1.1 新建机械图形文件	2.1.2 打开机械图纸文件	2.1.3 保存机械图纸文件	2.2 坐标系在机械设计中的应用	2.2.1 WCS坐标系和UCS坐标系	2.2.2 新建UCS	2.3 设置绘图环境	2.3.1 机械绘图单位	2.3.2 机械图形的图幅	2.4 系统选项设置	2.4.1 窗口元素显示设置	2.4.2 打开和保存设置	2.4.3 打印和发布设置	2.4.4 系统配置设置	2.4.5 机械草图的设置	2.4.6 三维零件建模设置	2.4.7 选择集的设置				
第3章 绘制简单机械图	3.1 绘制机械图中的点	3.1.1 绘制多点	3.1.2 绘制定数等分点	3.1.3 绘制定距等分点	3.2 利用线条来绘制机械平面图	3.2.1 使用直线绘制零件图	3.2.2 射线与构造线的使用	3.2.3 使用多线绘制零件图	3.2.4 使用多段线绘制零件图	3.2.5 绘制正多边形零件图	3.2.6 绘制矩形零件平面图	3.2.7 绘制螺旋线	3.3 绘制零件图中的曲线	3.3.1 使用同心圆绘制连接轴	3.3.2 绘制零件图中的圆弧	3.3.3 绘制样条曲线	3.3.4 绘制平面图中的椭圆曲线					
第4章 机械图形的编辑	4.1 编辑对象基本操作	4.1.1 移动零件对象	4.1.2 旋转零件对象	4.1.3 复制零件对象	4.1.4 修剪零件对象	4.1.5 延伸零件对象	4.1.6 拉伸零件对象	4.1.7 拉长零件对象	4.1.8 比例缩放对象	4.1.9 创建倒角与圆角	4.2 高级编辑功能	4.2.1 偏移零件对象	4.2.2 阵列零件对象	4.2.3 镜像零件对象	4.2.4 分解零件对象	4.2.5 打断、合并零件对象						
第5章 通过图层来控制零件图	5.1 颜色、线型与线宽的管理	5.1.1 设置零件图的颜色	5.1.2 设置零件图的线型	5.1.3 设置零件图的线宽	5.2 图层的设置	5.2.1 图层特性管理器	5.2.2 新建零件图图层	5.2.3 零件图层的打开与关闭	5.2.4 零件图层的冻结与解冻	5.2.5 零件图层的锁定与解锁	5.2.6 将零件图复制到图层	5.2.7 图层漫游	5.2.8 图层的隔离与取消隔离	5.2.9 合并机械图层								
第6章 零件填充与信息查询	第7章 机械图中图块操作	第8章 零件图注释	第9章 绘制机械零件轴测图	第10章 AutoCAD设计中心	第11章 机械图纸的输出与发布	第12章 三维零件建模基础	第13章 三维零件建模	第14章 绘制三维机械图	第15章 机械零件渲染	第16章 联轴器的设计	第17章 减速器箱体的设计	第18章 起重机吊钩设计										

章节摘录

插图：

《AutoCAD专业机械绘图从新手到浮

编辑推荐

《AutoCAD专业机械绘图从新手到高手》：精选90多个视频录像附送32MB实例文件3360分钟案例视频讲解操作过程专业机械绘图融入机械设计原理与绘图技术大量经验技巧融入技术讲解中提供多种应用案例让新手更容易上手常常使用Aut0CAD绘图，是不是为怎么学习而烦恼？看到别人设计出的机械效果图，是不是为自己无法入手而困惑？阅读《AutoCAD专业机械绘图从新手到高手》，教你发现Auto-CAD机械绘图方向的奥秘：1 - 2章：介绍软件的整体应用。3 - 6章：介绍机械常用图形的绘制。7 - 15章：介绍块、尺寸、渲染等的创建方法。16 - 18章：综合实例将所学知识融入实践中。

《AutoCAD专业机械绘图从新手到浮

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com