

《AutoCAD 2010中文版实用教程》

图书基本信息

书名：《AutoCAD 2010中文版实用教程》

13位ISBN编号：9787115206541

10位ISBN编号：7115206546

出版时间：2009-7

出版社：人民邮电出版社

页数：387

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

前言

AutoCAD是由美国Autodesk公司开发的绘图软件包，具有易于掌握、使用方便、体系结构开放等特点，深受广大工程技术人员的欢迎。自Autodesk公司于1982年12月发布AutoCAD的第一个版本——AutoCAD 1.0起，AutoCAD已进行了近20次升级，从而使其功能逐渐强大，且日趋完善。如今，AutoCAD已被广泛应用于机械、建筑、电子、航空、航天、造船、石油化工、土木工程、冶金、地质、农业、气象、纺织、轻工及广告等领域。在中国，AutoCAD已成为工程设计领域应用最为广泛的计算机辅助绘图软件之一。为了使广大学生和工程技术人员尽快掌握该软件，我们编写了本书。由于长期从事CAD技术的应用、研究、开发以及教学工作，紧密跟踪AutoCAD的发展，因此我们在本书的体系结构上做了精心安排，力求全面、详细地介绍AutoCAD 2010的各种绘图功能，并且特别注重实用性，以便学习者能够利用AutoCAD 2010高效、准确地绘制工程图形。全书共分15章。第1章介绍AutoCAD 2010的基本概念与基本操作，第2章和第3章分别介绍二维绘图、二维编辑功能，第4章介绍基本绘图设置，第5章介绍精确绘图以及图形显示控制，第6章介绍如何标注文字以及如何创建表格，第7章介绍图案填充、块以及属性功能，第8章介绍复杂二维图形的绘制与编辑，第9章介绍尺寸标注，第10章介绍设计中心、选项板、“选项”对话框、样板文件以及几何约束、实现参数化绘图的标注约束，第11章介绍图形查询、图形打印功能，第12章介绍三维绘图基础知识，第13章介绍如何绘制表面模型，第14章介绍如何绘制实体模型，第15章介绍编辑三维图形以及绘制复杂实体等。书中介绍的内容涵盖了应用AutoCAD 2010进行工程设计时涉及的主要内容，而且在各章中还配有精心选择的应用实例和练习题。这些应用实例和练习题可以加深读者对各章知识的理解与掌握，提高读者的绘图技能与效率。除封面署名的作者外，参加本书编写的人员还有刘文红、黄梅、徐帆、王岚、洪妍、方峻、何亚军、王通、高娟妮、严晓雯、杜思民、孔祥娜、张立浩、孔祥亮、孔祥峰、张雪群和陈笑等。由于时间较紧，书中难免有错误与不足之处，恳请广大读者和专家批评指正。最后，向为出版本书提出宝贵建议的专家、教师表示感谢。

内容概要

《AutoCAD2010中文版实用教程》全面介绍了AutoCAD最新版本——AutoCAD 2010的功能与应用。书中按照利用AutoCAD进行工程设计的方法与顺序，从基本绘图设置入手，循序渐进地介绍了用AutoCAD 2010绘制和编辑二维图形、标注文字、标注尺寸、几何约束与标注约束、各种精确绘图工具、图形显示控制、填充图案、创建块与属性、绘制基本三维模型、绘制复杂实体模型、渲染以及图形打印等。书中涵盖了用AutoCAD 2010进行工程设计时涉及的主要内容，并且在编写风格上充分考虑到教师的授课方式和学生与自学者学习习惯。此外，《AutoCAD2010中文版实用教程》在各章中还配有精心选择的综合应用实例和练习题。这些应用实例和习题可以使读者进一步加深对各章知识的理解，循序渐进地掌握及灵活使用AutoCAD 2010的基本绘图命令、作图方法以及应用技巧，从而能够快速、全面、准确地运用AutoCAD 2010，解决实际工程问题。

《AutoCAD2010中文版实用教程》具有很强的针对性和实用性，且结构严谨、叙述清晰、内容丰富、通俗易懂，既可以作为大、中专院校相关专业以及CAD培训机构的教材，也可以作为从事CAD工作的工程技术人员的自学指南。

书籍目录

第1章 基本概念.基本操作.11.1 安装.启动AutoCAD201011.1.1 安装AutoCAD201011.1.2 启动AutoCAD201021.2 AutoCAD2010工作空间及经典工作界面21.2.1 AutoCAD2010工作空间21.2.2 AutoCAD2010经典工作界面41.3 基本操作91.3.1 执行AutoCAD命令101.3.2 图形文件管理101.3.3 确定点的位置121.3.4 绘图窗口与文本窗口的切换141.4 帮助141.5 练习15第2章 绘制基本二维图形162.1 绘制直线162.1.1 绘制直线段162.1.2 绘制射线172.1.3 绘制构造线182.2 绘制曲线对象212.2.1 绘制圆212.2.2 绘制圆弧232.2.3 绘制椭圆.椭圆弧272.2.4 绘制圆环302.3 绘制点312.3.1 绘制单点与多点312.3.2 设置点样式312.3.3 绘制定数等分点322.3.4 绘制定距等分点322.4 绘制矩形和正多边形332.4.1 绘制矩形332.4.2 绘制正多边形352.5 练习37第3章 编辑二维图形383.1 删除图形383.2 选择对象393.3 移动对象423.4 复制对象433.5 镜像对象443.6 偏移对象453.7 阵列对象483.8 旋转对象523.9 修剪对象523.10 延伸对象553.11 创建倒角573.12 创建圆角603.13 打断对象623.14 合并对象643.15 缩放对象653.16 拉伸对象653.17 修改长度673.18 利用夹点编辑图形693.19 利用特性选项板编辑图形723.20 练习73第4章 基本绘图设置744.1 设置绘图单位格式744.2 设置图形界限754.3 设置系统变量764.4 设置图层774.4.1 图层的特点774.4.2 创建.管理图层784.4.3 “图层”工具栏844.4.4 图层工具894.5 设置新绘图对象的颜色.线型与线宽934.5.1 设置颜色934.5.2 设置线型944.5.3 设置线宽964.6 更改对象特性974.7 “特性”工具栏974.8 练习99第5章 精确绘图.图形显示控制1015.1 使用捕捉.栅格与正交功能1015.1.1 捕捉1015.1.2 栅格1025.1.3 正交1045.2 对象捕捉1055.3 自动对象捕捉1115.4 极轴追踪1135.5 对象捕捉追踪1165.5.1 启用对象捕捉追踪1165.5.2 使用对象捕捉追踪1175.6 图形显示控制1215.6.1 图形显示缩放1215.6.2 图形显示移动1235.7 动态输入1265.7.1 使用动态输入1265.7.2 动态输入设置1275.8 练习128第6章 标注文字.创建表格1306.1 定义文字样式1306.2 标注文字1356.2.1 用DTEXT命令标注文字1356.2.2 利用在位文字编辑器标注文字1386.3 注释性文字1446.3.1 注释性文字样式1456.3.2 标注注释性文字1456.4 编辑文字1466.4.1 用DDEDIT命令编辑文字1466.4.2 同时修改多个文字串的比例1476.5 定义表格样式1486.6 创建表格1526.7 编辑表格1546.7.1 编辑表格数据1556.7.2 修改表格1556.8 练习155第7章 图案填充.块与属性1587.1 图案填充1587.2 编辑图案1667.3 块1677.3.1 创建块1677.3.2 创建外部块1707.4 插入块1707.5 设置插入基点1727.6 编辑块定义1737.7 属性1747.7.1 定义属性1747.7.2 修改属性定义1787.7.3 编辑属性1787.7.4 属性显示控制1797.8 练习180第8章 绘制与编辑复杂二维图形1828.1 绘制.编辑多段线1828.1.1 绘制多段线1828.1.2 编辑多段线1858.2 绘制.编辑样条曲线1908.2.1 绘制样条曲线.1908.2.2 编辑样条曲线1928.3 绘制.编辑多线1958.3.1 绘制多线1958.3.2 定义多线样式1968.3.3 编辑多线2018.4 练习202第9章 尺寸标注2049.1 尺寸标注基本概念2049.2 标注样式2049.3 标注尺寸2219.3.1 线性标注2219.3.2 对齐标注2239.3.3 角度标注2269.3.4 半径标注2289.3.5 直径标注2289.3.6 基线标注2309.3.7 连续标注2319.3.8 坐标标注2349.3.9 折弯标注2349.3.10 弧长标注2359.3.11 圆心标记2359.4 多重引线标注2369.4.1 定义多重引线样式2369.4.2 多重引线标注2419.5 标注尺寸公差与形位公差2459.5.1 标注尺寸公差2459.5.2 标注形位公差2469.6 编辑尺寸2489.6.1 用DDEDIT命令修改尺寸.公差及形位公差2489.6.2 修改尺寸文字的位置2499.6.3 替代2509.6.4 编辑尺寸2519.6.5 更新2529.6.6 调整标注间距2549.6.7 折弯线性2549.6.8 折断标注2559.7 练习256第10章 设计中心.选项板.“选项”对话框.样板文件及参数化绘图25810.1 设计中心25810.1.1 启用设计中心以及设计中心的组成25810.1.2 使用设计中心26110.2 工具选项板26510.3 “选项”对话框26610.4 样板文件27910.5 参数化绘图28210.5.1 几何约束28210.5.2 标注约束28510.6 练习286第11章 图形查询.打印图形28811.1 查询面积28811.2 查询距离29111.3 查询点的坐标29211.4 列表显示29211.5 状态显示29311.6 查询时间29411.7 打印图形29511.7.1 页面设置29511.7.2 打印图形29711.8 练习301第12章 三维绘图基础30212.1 三维建模工作空间30212.2 视觉样式30412.3 用户坐标系30612.3.1 基本概念30612.3.2 定义UCS30712.3.3 命名保存UCS.恢复UCS30812.4 视点31012.4.1 设置视点31012.4.2 设置UCS平面视图31112.4.3 利用对话框设置视点31212.4.4 快速设置特殊视点31212.4.5 ViewCube31312.5 在三维空间绘制简单对象31312.5.1 在三维空间绘制点.线段.射线.构造线31312.5.2 在三维空间绘制其他二维图形31412.5.3 绘制与编辑三维多段线31612.5.4 绘制与编辑三维样条曲线31712.6 绘制三维螺旋线31712.7 练习319第13章 绘制表面模型32013.1 绘制基本表面模型32013.2 绘制平面曲面32713.3 用3DFACE命令绘制三维面32713.4 绘制旋转曲面32813.5 绘制平移曲面33013.6 绘制直纹曲面33013.7 绘制边界曲面33113.8 练习332第14章 绘制实体模型33414.1 绘制长方体33414.2 绘制楔体33714.3 绘制球体33814.4 绘制圆柱体34014.5 绘制圆锥体34214.6 绘制圆环体34314.7 绘制多段体34514.8 旋转34614.9 拉伸34814.10 扫掠35114.11 放样35514.12 三维实体查询35614.12.1 查询质量特性35714.12.2 实

体列表35814.13 练习358第15章 编辑三维图形.渲染36015.1 三维阵列36015.2 三维镜像36115.3 三维旋转36215.4 通过夹点编辑三维图形36315.5 创建倒角36515.6 创建圆角36615.7 并集36615.8 差集36715.9 交集36915.10 绘制复杂实体36915.11 渲染37915.11.1 材质38015.11.2 光源38215.11.3 高级渲染设置38515.12 练习387

章节摘录

AutoCAD 2010属于人机交互式软件，即当用AutoCAD 2010绘图或进行其他操作时，首先要向AutoCAD发出命令，告诉AutoCAD要干什么。一般情况下，可以通过以下方式执行AutoCAD 2010的命令。

- 1.通过键盘输入命令 当命令窗口中的当前行提示为“命令：”时，表示当前处于命令接收状态。此时通过键盘键入某一命令后按Enter键或空格键，即可启动对应的命令，而后AutoCAD会给出提示或弹出对话框，要求用户执行对应的后续操作。可以看出，当采用这种方式执行AutoCAD命令时，需要用户记住各AutoCAD命令（AutoCAD命令不区分大小写，本书一般用大写字母表示AutoCAD命令）。提示：利用AutoCAD 2010的帮助功能，可以浏览AutoCAD 2010的全部命令及功能（见1.4节）；
- 2.通过菜单执行命令 单击下拉菜单或菜单浏览器中的菜单项，可以执行对应的AutoCAD命令。
- 3.通过工具栏执行命令 单击工具栏上的按钮，可以执行对应的AutoCAD命令。很显然，后两种命令执行方式较为方便、快捷。
- 4.重复执行命令 当执行完某一命令后，如果需要重复执行该命令，除可以通过上述3种方式执行外，还可以使用以下方式。
 - （1）直接按键盘上的Enter。键或空格键。
 - （2）使光标位于绘图窗口，单击鼠标右键，AutoCAD会弹出快捷菜单，并在菜单的第一行显示出重复执行上一次所执行的命令，选择此菜单项可以重复执行对应的命令。例如，执行LINE命令绘制完直线后，在快捷菜单的第一行会显示“重复直线”（参见图1.10），单击该菜单项会重复执行LINE命令。

《AutoCAD 2010中文版实用教程》

编辑推荐

参加《AutoCAD2010中文版实用教程》编写的人员还有刘文红、黄梅、徐帆、王岚、洪妍、方峻、何亚军、王通、高娟妮、严晓雯、杜思民、孔祥娜、张立浩、孔祥亮、孔祥峰、张雪群和陈笑等。

制造业信息化专家权威写作 十余年教学与研究经验凝结 持续畅销的经典教程最新版
更多指导性“提示” 更多实用性“练习” 特别提供练习题解答关键点提示

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com