

# 《深入浅出设计模式》

## 图书基本信息

书名：《深入浅出设计模式》

13位ISBN编号：9787302135647

10位ISBN编号：7302135649

出版时间：2006-9

出版社：第1版 (2006年9月1日)

作者：莫勇腾

页数：336

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《深入浅出设计模式》

## 内容概要

本书是一本通俗易懂的设计模式入门指导图书。作者用C#和Java两种语言，借助现实生活范例和图片演示，全面阐释GRASP及GoF 23种设计模式的概念及其编程应用，帮助你领悟设计模式的思想及精华，并将其融会贯通、灵活应用到自己的开发过程中。全书用两章篇幅对设计模式和GRASP作了基本介绍，用三章的篇幅全面展开对23种设计模式的讲解：对于每一种模式，先给出定义，接着通过类比方式用一个现实世界中的例子说明模式的应用，然后分别以C#和Java代码例述模式的架构实现。最后一章给出了两个设计模式综合案例，为读者实践设计模式提供了很好的学习环境。附录部分精心安排了自测题及答案，供读者练习并检验学习效果。本书适合程序开发人员阅读，尤其适合作为大学计算机专业高年级学生和研究生的教学参考书。

# 《深入浅出设计模式》

## 作者简介

莫勇腾10年的软件系统管理、咨询、设计开发、组织与实施工作经验，擅长包括电子商务、ERP、工业控制工程及其它软件工程领域，是实战经验丰厚的一线杰出开发者。目前于广大汕头大学网络中心任项目管理。

## 书籍目录

### 第1章 基本概念

- 1.1 什么是设计模式
- 1.2 设计模式的作用
- 1.3 GRASP模式的分类
- 1.4 GoF设计模式的分类
- 1.5 模式的学习阶段

### 第2章 负责任地设计对象——GRASP

- 2.1 Information Expert (信息专家)
- 2.2 Creator (创造者)
- 2.3 Low Coupling (低耦合) 2.4 High Cohesion (高内聚)
- 2.5 Controller (控制器)
- 2.6 Polymorphism (多态)
- 2.7 Pure Fabrication (纯虚构)
- 2.8 Indirection (间接)
- 2.9 Protected Variations (受保护变化)

### 第3章 GoF-Creational Design Patterns创建型设计模式

#### 3.1 Simple Factory Pattern (简单工厂模式)

- 3.1.1 定义
- 3.1.2 现实例子——国旗生产厂
- 3.1.3 C#实例1——电子付款系统
- 3.1.4 C#实例2——学校登录系统
- 3.1.5 Java实例——手机简单工厂
- 3.1.6 优势和缺陷
- 3.1.7 应用情景

#### 3.2 Factory Method Pattern (工厂方法模式)

- 3.2.1 定义
- 3.2.2 现实例子——兵工厂
- 3.2.3 C#实例——多文档系统
- 3.2.4 Java实例——扩展了的手机工厂
- 3.2.5 优势和缺陷
- 3.2.6 应用情景

#### 3.3 Abstract Factory Pattern (抽象工厂模式)

- 3.3.1 定义
- 3.3.2 现实例子——扩展了的兵工厂

.....

# 《深入浅出设计模式》

## 编辑推荐

本书是一本通俗易懂的设计模式入门指导图书。作者用C#和Java两种语言，借助现实生活范例如图片和图片演示，全面阐释GRASP及GoF 23种设计模式的概念及其编程应用，帮助你领悟设计模式的思想及精华，并将其融会贯通、灵活应用到自己的开发过程中。全书用两章篇幅对设计模式和GRASP作了基本介绍，用三章的篇幅全面展开对23种设计模式的讲解：对于每一种模式，先给出定义，接着通过类比方式用一个现实世界中的例子说明模式的应用，然后分别以C#和Java代码例述模式的架构实现。最后一章给出了两个设计模式综合案例，为读者实践设计模式提供了很好的学习环境。附录部分精心安排了自测题及答案，供读者练习并检验学习效果。本书适合程序开发人员阅读，尤其适合作为大学计算机专业高年级学生和研究生的教学参考书。

# 《深入浅出设计模式》

## 精彩短评

- 1、例子丰富，感觉不错
- 2、.....对这书失望至极

# 《深入浅出设计模式》

## 精彩书评

1、作者自己都没搞清楚，Double Checked Singleton作者说是JVM不支持，而C#就可以。其实Java、C#里面都不能支持，原因可以google下。（就是T1获得锁，正在初始化中，此时T2检查if(a==null)会返回false，因为T1创建中途已经使得a!=null了，所以T2试图用一个还没完全创建好的对象，肯定会发生不可预知的错误了。作者简单说是JVM不支持，太不负责了。）都要用那种低效的锁方法。即把if测试语句同步。看到这就看不下去了。

2、总体来说这本书还不错，概括的比较全，但是个人认为不适合用这本书来学习设计模式，只适合对设计模式有一定了解，之前看过一些设计模式书籍或资料的中高级读者，使用这本书来总结回顾设计模式的知识而已。因为书中以总结概括的内容为主，并没有深入浅出式的层层解析，如果GRASP模式就是简单的那么几张纸就能说清楚的，我相信OO也不会那么“神秘”了。就学习来讲远不如《Head First Design Patterns》，就归纳总结来讲，还可以看看，毕竟作者举了很多可以加深理解的实例！

# 《深入浅出设计模式》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)