

《C语言程序设计》

图书基本信息

书名：《C语言程序设计》

13位ISBN编号：9787564042745

10位ISBN编号：7564042745

出版时间：2011-2

出版社：北京理工大学出版社

页数：320

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《C语言程序设计》

内容概要

《C语言程序设计》以培养学生程序设计能力和创新能力为目的，强调理论和实践并重，精选要点，把握重点，克服难点，压缩冗点，内容紧密结合实践。《C语言程序设计》共分为12章，从概述讲起，依次讲述数据类型、运算符与表达式、3种基本结构程序设计、数组、函数、编译预处理、指针、结构体与链表、文件和C程序开发实例等。

《C语言程序设计》结构清晰、层次分明，可以作为大学本科教材，也可以作为全国计算机等级考试的参考教材，同时也可以作为自学者学习C语言的参考书。

书籍目录

第1章 概述1.1 引例1.2 C语言的基本符号与关键字1.3 算法及其表示1.4 C语言程序的开发与运行上机实验习题第2章 数据类型、运算符与表达式2.1 引例2.2 常量和变量2.3 整型数据2.4 实型数据2.5 字符型数据2.6 运算符与表达式2.7 数据类型转换上机实验习题第3章 顺序结构程序设计3.1 引例3.2 C语言的基本语句3.3 字符数据的输入/输出3.4 格式输入与输出3.5 程序设计举例上机实验习题第4章 选择结构程序设计4.1 引例4.2 if语句4.3 switch语句4.4 程序设计举例上机实验习题第5章 循环结构程序设计5.1 引例5.2 while语句5.3 do-while语句5.4 for语句5.5 循环的嵌套5.6 break语句和Continue语句5.7 程序设计举例上机实验习题第6章 数组6.1 引例6.2 一维数组6.3 二维数组6.4 字符数组与字符串上机实验习题第7章 函数7.1 引例7.2 函数的定义与调用7.3 函数的嵌套调用和递归调用7.4 数组作为函数参数7.5 局部变量与全局变量7.6 变量的动态存储与静态存储简介上机实验习题第8章 编译预处理8.1 引例8.2 宏定义8.3 文件包含8.4 条件编译上机实验习题第9章 指针9.1 引例9.2 指针变量的定义与应用9.3 数组的指针和指向数组的指针变量9.4 字符串的指针和指向字符串的指针变量9.5 返回指针值的函数9.6 指针数组与主函数main ()的形参9.7 函数的指针和指向函数的指针变量简介9.8 指针小结上机实验习题第10章 结构体与链表10.1 引例10.2 结构体类型及其变量10.3 结构体数组10.4 指向结构体类型数据的指针10.5 链表处理10.6 共用体和枚举类型10.7 定义已有类型的别名上机实验习题第11章 文件11.1 引例11.2 C语言文件概述11.3 文件的打开与关闭11.4 文件的读写操作11.5 位置指针与文件定位11.6 出错检测上机实验习题第12章 C语言程序开发实例12.1 应用程序设计步骤12.2 应用程序设计实例附录1 常用字符与ASCII代码对照表.附录2 运算符的优先级及其结合性附录3 常用的C语言库函数参考文献

《C语言程序设计》

编辑推荐

郭晓利编著的《C语言程序设计（高等学校十二五规划教材）》全面、系统地介绍了C语言程序设计的基本概念、语法和编程方法。《C语言程序设计》结构清晰、层次分明，可以作为大学本科教材，也可以作为全国计算机等级考试的参考教材，同时也可以作为自学者学习C语言的参考书。

《C语言程序设计》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com