

《Web程序设计》

图书基本信息

书名：《Web程序设计》

13位ISBN编号：9787302175490

10位ISBN编号：7302175497

出版时间：2008-6

出版社：塞巴斯塔 (Robert W.Sebesta)、刘伟琴、黄广译 清华大学出版社 (2008-06出版)

作者：塞巴斯塔

页数：570

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《Web程序设计》

内容概要

《Web程序设计(第4版)》是最新版，介绍了Internet和万维网的起源及演变过程，全面系统地讨论了Web开发相关的主要编程语言和工具，以及这些语言和工具之间的相互影响及优劣势。该书对全书内容进行了很多修订，并新增加了关于Ruby、Rails和Ajax的3个章节。

《Web程序设计》

作者简介

Robert W. Sebesta，畅销书作者，美国科罗拉多大学斯普林斯校区的计算机专业副教授。他获得了宾西法尼亚州立大学的计算机科学博士学位，曾出版多部名著。

书籍目录

第1章 基础知识1.1 Internet简介1.1.1 起源1.1.2 Internet1.1.3 IP地址1.1.4 域名1.2 万维网1.2.1 起源1.2.2 Web还是Internet1.3 Web浏览器1.4 Web服务器1.4.1 Web服务器操作1.4.2 服务器的一般特性1.4.3 Apache1.4.4 IIS1.5 统一资源定位符1.5.1 URL的格式1.5.2 URL路径1.6 多用途网际邮件扩充协议1.6.1 类型说明1.6.2 实验性文档类型1.7 超文本传输协议1.7.1 请求阶段1.7.2 响应阶段1.8 安全性1.9 Web开发常用工具1.9.1 XHTML概述1.9.2 创建XHTML文档的工具1.9.3 插件和过滤器1.9.4 XML概述1.9.5 JavaScript概述1.9.6 Java概述1.9.7 Perl概述1.9.8 PHP概述1.9.9 Ruby概述1.9.10 Rails概述1.9.11 Ajax概述1.10 本章小结1.11 复习题1.12 练习题第2章 XHTML简介2.1 HTML和XHTML的起源和演变2.1.1 HTML和XHTML的版本2.1.2 HTML与XHTML2.2 基本语法2.3 XHTML文档的标准结构2.4 基本的文本标记2.4.1 段落2.4.2 换行2.4.3 保留空白字符2.4.4 标题2.4.5 文本块引用2.4.6 字体样式与大小2.4.7 字符实体2.4.8 水平线2.4.9 meta元素2.5 图片2.5.1 图片格式2.5.2 标签2.5.3 XHTML文档的验证2.6 超链接2.6.1 链接2.6.2 位于文档内部的目标2.6.3 使用链接2.7 列表2.7.1 无序列表2.7.2 有序列表2.7.3 定义列表2.8 表格2.8.1 基本的表格标签2.8.2 属性rowspan与colspan2.8.3 属性align与valign2.8.4 属性cellpadding与cellspacing2.8.5 表格分块2.9 表单2.9.1 标签2.9.2 标签2.9.3 标签2.9.4 标签2.9.5 动作按钮2.9.6 一个完整的表单示例2.10 框架2.10.1 框架集2.10.2 框架2.11 HTML与XHTML之间的语法差异2.12 本章小结2.13 复习题2.14 练习题第3章 层叠样式表第4章 JavaScript基础知识第5章 JavaScript与XHTML文档第6章 利用JavaScript开发动态文档第7章 XML简介第8章 Perl语言基础第9章 使用Perl语言编写CGI程序第10章 Servlet与JSP第11章 PHP简介第12章 ASP.NET简介第13章 基于Web的数据库访问第14章 Ruby简介第15章 Rails简介第16章 Ajax简介附录A Java简介附录B 颜色名及其十六进制值附录C Java Applet

Chapter 1 基础知识 由于万维网的引入，工业化国家的绝大部分居民和非工业化国家的一部分居民的生活已经发生了永久性的变化。虽然万维网也带来了一些负面影响——比如，访问色情信息更加容易了，还有就是具有破坏性观点的传播也更加容易了——但是，总而言之，万维网带来的巨大影响总体上是正面的。很多人都在日常生活中使用Internet和万维网，包括通过E-mail来联系亲朋好友和商业伙伴，在任何地方都几乎可以购买任何商品，搜索无数的各种各样的信息，这些信息包括从电影的放映时间表到几乎全球所有城市的宾馆的住宿价格，甚至还包含一些既小又偏远民族的历史和文化特征。创建用于提供所有这些信息的软件和数据需要用到几种不同的技术，比如标记语言和元标记语言，以及利用多种不同编程语言的编程技术，其中有一些是专门针对万维网的，而另一些则是专为通用计算而设计的。为了能够获取用于构建万维网站点所需的知识和技术，本书提供了必要的背景和基础知识，我们创建的万维网站点不仅可以单纯浏览信息，还支持提交信息。本章是本书其他章节的基础。首先介绍Internet和万维网的发展历史。接下来将讨论Web浏览器和服务器的目的和一些特征。然后将描述统一资源定位器（Uniform Resource Locator，URL），URL为Web中的可用资源指定了地址。接下来将介绍多用途网际邮件扩充协议（Multipurpose Internet Mail Extension，MIME），它提供了指定文件类型的方式，这是因为信息可以以许多不同的格式保存在文件中。然后将讨论超文本传输协议（Hypertext Transfer Protocol，HTTP），它提供了浏览器和Web服务器之间连接的通信接口。最后，本章将简单介绍Web程序员常用的一些工具，包括XHTML、XML、JavaScript、Java、Perl、PHP、Ruby、Rails和Ajax。所有这些工具都将在本书的后续章节中详细介绍（第2章和第3章将讨论XHTML；第4章、第5章和第6章将讨论JavaScript；第7章将讨论XML；第8章和第9章将讨论Perl；第11章将讨论PHP；第10章、附录A和附录C将讨论Java；第14章将讨论Ruby；第15章将讨论Rails；第16章将讨论Ajax）。

1.1 Internet简介 本书讨论的所有主题几乎都与Internet有关。因此，首先我们将简单讨论一下Internet本身。

1.1.1 起源 20世纪60年代，美国国防部（Department of Defense，DoD）开始对开发一些新的大规模计算机网络产生兴趣。开发这样的一个网络，其目的在于为从事与国防相关合同项目的研究人员提供通信、程序共享和远程计算机访问等功能。这种网络的一个基本要求是必须足够健壮，即使当其中的某些节点由于破坏、战争和正常停机等原因失去作用后，整个网络还可以继续运行。DoD的高级研究计划局（Advanced Research Projects Agency，ARPA）提供经费支持了第一个这种网络的构建，这个网络将ARPA支持的大约12个实验室和大学连接在一起。该网络中的第一个节点是1969年在UC1A建立的。由于这个网络是由ARPA提供经费支持的，因此被命名为ARPAnet。尽管最初的设计目标很多，但是这个网络早期的主要应用只是通过E-mail进行基于文本的简单通信。由于ARPAnet只是在ARPA资助的实验室和大学中可用，因此绝大部分教育机构并没有连接进来。所以，20世纪70年代后期和80年代早期又开发了很多其他网络，其中包括BITNET和CSNET。BITNET是Because Its Time Network的缩写，是由纽约城市大学（City University of New York）首创的。该网络设计时的初始目标是提供电子邮件和文件传输功能。CSNET是Computer Science Network的缩写，它将特拉华大学（University of Delaware）、普渡大学（Purdue University）、威斯康星大学（University of Wisconsin）、兰德公司（RAND Corporation）、Bolt、Beranek和Newman连接在一起。该网络最初的设计目标是提供电子邮件功能。由于各种不同的原因，BITNET和CSNET都没有发展为占有绝对优势的全国性网络。1986年出现了一个新的全国性的网络NSFnet，顾名思义，这是由美国国家科学基金会（National Science Foundation，NSF）出资赞助的。最开始，NSFnet连接了NSF赞助下的位于5个大学中的超级计算机中心。但是，在该网络建立后不久，其他学术机构和实验室也开始使用该网络。到1990年，NSFnet在绝大部分非军事领域应用中已经取代了ARPAnet，大量的组织成为NSFnet中的节点——到1992年，NSFnet已经连接了全球中一百万台以上的计算机。1995年，NSFnet中的一小部分网络重新成为学术网络。其余的部分就成为著名的Internet，虽然这一术语很早就已经在ARPAnet和NSFnet中使用过了。

1.1.2 Internet Internet是在一个通信网络中连接的计算机的大规模集合。这些计算机的太小、配置和制造商都是我们熟知的。实际上，连接到Internet中的一些设备——比如绘图机和打印机——根本就不是计算机。能够使所有这些不同的设备通过Internet进行通信的创新之举是一个单独的、低层的协议，即传输控制协议/Internet协议（Transmission Control Protocol/Internet Protocol，TCP/IP）。TCP/IP在1982年成为了计算机网络连接的标准协议，它允许某台计算机中的程序通过Internet直接和另外一台计算机中的程序进行通信。但是，在绝大多数情况下，在TCP/IP之上还要

运行一个较高层的协议。即便如此，我们知道TCP/IP为连接到Internet的计算机（及其他设备）提供了低层的通信接口也是非常重要的。一般情况下，同一个组织中的多台计算机并不是直接连接到Internet中的每一台计算机上的，而是相互连接构成了一个局域网，然后这个局域网中的一个节点物理连接到Internet中。因此，Internet实际上并不是计算机的网络，而是网络的网络。很明显，所有连接到Internet的设备必须可以被唯一地识别出来。

1.1.3 IP地址

对于我们来说，Internet节点是通过名称进行识别的；而对于计算机来说，它们是通过数字地址进行识别的。这种机制类似于程序中的变量名和变量的数字内存地址之间的关系。我们是通过变量名称来识别变量的，而计算机则是通过变量的内存地址来识别变量的。计算机接入到Internet的IP地址是一个唯一的32位数字。IP地址通常会被写为（或者认为）是由4个8位数字，中间用西文句点分隔而成的。IP地址中的这4个部分分别由不同的Internet路由计算机解析，然后确定某个消息下一步必须去往何处才能最终到达目的地。不同的组织分配了不同的IP段，然后再将它们细分给所有需要接入到Internet的机器——此时的机器大部分指的是计算机。比如，一个较小的组织可能分配了256个IP地址，可能是191.57.126.0 ~ 191.57.126.255。一些大型组织，比如美国国防部，可能分配了1600万个IP地址，这些IP地址的第一个8位数是特殊的，比如12.0.0.0 ~ 12.255.255.255。虽然人们几乎总是在浏览器中输入域名，但并不影响IP的正常工作。例如，美国联合航空公司（United Airline）的IP地址是209.87.113.93。因此，如果在浏览器中输入http://209.87.113.93，就能连接到美国联合航空公司的网站。

1.1.4 域名

1998年底，一个新的IP标准IPv6出台，但它还没有大量实现。IPv6最重要的变化是将IP地址从32位扩展为128位。这个变化是非常必要的，因为剩下的尚未启用的IP地址数量正在快速减少。这个新标准IPv6规范所在的位置为ftp://ftp.isi.edu/in-notes/rfc2460.txt。

由于我们很难直接处理和记住数字，因此Internet中的机器必须要有一个文本格式的名称。在该名称中首先是一个主机的名称，接下来是范围越来越大的机器集合的名称，称之为域（domain）。一般可能有两个、三个甚至多个域名。第一个域名紧靠主机名称的右侧，表明主机是这个域的一部分。第二个域名给出了第一个域所在的域。最后的域名表示主机所属的组织类型，这是站点名称中最大的域。对于美国的组织来说，edu表示教育机构，com表示公司，gov表示美国政府机构，org表示其他类型的组织。对于其他国家，最大的域一般是国家的缩写——比如，瑞典（Sweden）的缩写为se，哈萨克斯坦（Kazakhstan）的缩写为kz。

《Web程序设计》

编辑推荐

《Web程序设计(第4版)》是畅销书作者Robert W. Sebesta的经典名著，被国内外无数高校和自学人员选为Web课程的教材。通过对《Web程序设计》(第4版)的学习，读者能够从历史和整体的角度对Web开发有一个全新的认识，并且能够掌握Web开发的相关技术和必要知识。

精彩短评

- 1、优点是全面，缺点是太全面。适合入门看。
- 2、涉及到的web页面技术比较全，但不是很深入，作为web技术入门还是不错的
- 3、全面、简略

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com