

《Visual Basic程序设计》

图书基本信息

书名：《Visual Basic程序设计》

13位ISBN编号：9787306028921

10位ISBN编号：7306028928

出版时间：2007-7

出版社：中山大学出版社

作者：吴保荣 编

页数：288

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《Visual Basic程序设计》

前言

随着计算机程序设计语言、程序设计方法的进步，人们使用计算机解决问题的方法不断更新，社会对人们使用计算机能力的要求也在逐步提高。因此，当代大学生不仅要能够编写面向过程的结构化程序，而且要掌握和使用面向对象的程序设计技术。由于Visual Basic语言及其程序设计技术在当今社会各领域中的广泛应用，因而引起了广大学生、计算机应用开发者的学习兴趣，兴起了学习、掌握和使用Visual Basic的热潮。因此，很多应用型高校的计算机类专业和其他有关专业已经把Visual Basic程序设计作为大学生学习计算机技术的入门语言课。本书以应用为目的，以程序设计为主线，把控件和常用算法的实现分散到各章中进行阐述。并且，通过大量的实例，深入浅出地介绍了可视化编程的概念、Visual Basic语言基础、顺序结构、选择结构、循环结构、数组及自定义数据类型、过程及作用域、文件、界面设计、图形图像设计等。本书作为Visual Basic程序设计的基础教材，重点介绍了最常用和最实用的编程技术部分，其目的是为读者深入学习Visual Basic入门引路，为进一步学习奠定坚实的基础。本书在教学模式设计中突出了应用能力培养的主旨，适当删减了理论性较强的部分内容，增加了有针对性的编程技术训练等内容。本书每章后面都附有足够的练习题，有利于巩固理论知识的学习。

《Visual Basic程序设计》

内容概要

《Visual Basic程序设计》从实用的角度出发，较全面地介绍了Visual Basic程序设计的基本概念、方法和技術。主要内容包括：Visual Basic的特点与安装、启动方法，VB的主窗口与程序设计步骤，VB语言基础知识，程序的控制结构，常用的内部控件，菜单和对话框等界面设计，VB的数据处理，以及应用系统开发综合举例等。《Visual Basic程序设计》内容全面、实用，例题、习题丰富，叙述通俗易懂，适于教学和自学。

《Visual Basic程序设计》适合各类高校计算机应用和其他有关专业的本、专科（含高职、成教院校）作为教材使用，亦适合有关人员自学与参考。

书籍目录

第1章 Visual Basic概述1.1 Visual Basic简介1.1.1 Visual Basic的发展过程1.1.2 Visual Basic的特点1.2 VisualBasic6.0的安装、启动与退出1.2.1 VisualBasic6.0的安装1.2.2 VisualBasic6.0的启动与退出1.3 VisualBasic6.0集成开发环境主窗口1.3.1 窗体设计窗口1.3.2 工具箱1.3.3 工程资源管理器窗口1.3.4 属性窗口1.3.5 窗体布局窗口1.3.6 代码编辑窗口1.4 编制Visual Basic应用程序的基本步骤1.4.1 传统的编程方法1.4.2 Visual Basic：编程方法1.4.3 建立一个简单的应用程序1.5 面向对象和可视化编程中的几个基本概念本章小结习题第2章 程序设计基础2.1 基本数据类型2.1.1 数值型数据2.1.2逻辑型数据2.1.3 日期型数据2.1.4 字符串型数据2.1.5变体型数据2.1.6 对象型数据2.2 常量与变量2.2.1 常量2.2.2 变量2.3 运算符和表达式2.3.1 算术运算符和算术表达式2.3.2 字符串运算符和字符串表达式2.3.3 关系运算符和关系表达式2.3.4 逻辑运算符与逻辑表达式2.3.5 运算符的优先级2.4 Visual Basic常用内部函数2.4.1 数学函数2.4.2 字符串函数2.4.3 转换函数2.4.4 输入 / 输出函数第3章 Visual Basic程序控制结构3.1 顺序结构3.1.1 程序代码书写的基本规则3.1.2 Visual Basic的基本语句3.1.3 应用举例3.2 选择结构3.2.1 单行结构条件语句3.2.2 块结构条件语句3.2.3 多分支选择结构语句3.2.4 应用举例3.3 循环结构3.3.1 循环结构概述3.3.2 For Next语句3.3.3 While Wend语句3.3.4 Do Loop语句3.3.5 几种循环的比较3.3.6 循环的嵌套3.3.7 循环的应用举例3.4 过程3.4.1 过程概述3.4.2 Function过程3.4.3 Sub过程3.5 数组3.5.1 数组的概念3.5.2 数组的定义3.5.3 数组的基本操作3.5.4 数组的应用举例本章小结习题三第4章 常用标准控件4.1 概述4.1.1 控件的命名约定4.1.2 I2控件的常用共有属性4.1.3 控件的常用共有方法4.1.4 控件的常用共有事件4.2 命令按钮4.2.1 命令按钮的常用属性4.2.2 命令按钮的常用事件4.3 文本控件4.3.1 标签4.3.2 文本框4.4 单选按钮、复选框和框架4.4.1 单选按钮4.4.2 复选框4.4.3 框架4.5 列表框和组合框4.5.1 列表框4.5.2 组合框4.6 图片框和图像框4.6.1 图片框4.6.2 图像框4.6.3 图形文件的装入4.7 滚动条4.8 计时器4.9 焦点与Tab顺序4.9.1 焦点4.9.2 Tab顺序本章小结习题四第5章 界面设计5.1 菜单设计5.1.1 下拉式菜单设计5.1.2 运行时改变菜单的属性5.1.3 快捷菜单设计5.2 工具栏和状态栏设计5.2.1 Active架X控件简介5.2.2 工具栏和状态栏5.3 对话框设计5.3.1 通用对话框及其设计5.3.2 自定义对话框及其设计5.4 多文档界面设计5.4.1 建立多文档界面5.4.2 创建MDI应用程序的菜单5.5 键盘与鼠标事件过程5.5.1 键盘5.5.2 鼠标5.5.3 鼠标的拖放操作本章小结习题五第6章 数据处理6.1 文件6.1.1 文件的基本概念6.1.2文件的分类6.1.3 与文件读 / 写有关的重要函数6.1.4 顺序文件的访问6.1.5 随机文件的访问6.1.6 二进制文件的访问6.1.7 文件系统控件6.1.8 FSO对象模型在VB中的应用6.2 数据库6.2.1 数据库概述6.2.2 Data控件6.2.3 DBGrid控件6.2.4 ADODData控件6.2.5 结构化查询语言 (SQL) 6.2.6 数据库访问实例本章小结习题六第7章 应用系统开发综合举例7.1 系统概述7.1.1 系统功能分析7.1.2 系统模块设计7.1.3 界面设计7.1.4 数据存储设计7.2 采用文件管理数据实现系统7.2.1 文件设计7.2.2 各模块的实现7.2.3 程序编制说明7.3 采用数据库管理数据实现系统7.3.1 数据库设计7.3.2 各模块的实现7.3.3 数据库实现与文件实现的比较本章小结本书参考文献

《Visual Basic程序设计》

章节摘录

Visual Basic是Microsoft公司推出的可视化开发工具组件，是基于BASIC语言的可视化程序设计语言。Visual Basic既继承了BASIC语言的简单易懂的特点，又采用了面向对象、事件驱动的编程机制，提供了一种所见即所得的可视化程序设计方法，是目前在Windows操作平台上广泛使用的Windows应用程序开发工具。本章主要介绍Visual Basic的特点、安装和启动方法、主窗口、编程步骤，以及面向对象程序设计的一些概念等。

1. 1 Visual Basic简介 windows软件的出现，为用户提供了一个直观的、图形丰富的工作环境，即图形用户界面（Graphics User Interfaces，简称GUI）。GUI取代了传统单调的字符界面，使人们对计算机的操作变得轻而易举。用户只要简单地用鼠标单击各种“菜单”命令或各种按钮就可以执行指定的操作，而不必输入复杂的命令。确实，windows软件相当出色，但对程序员来说，实现这些用户界面的程序编写工作是十分浩繁的。可视化程序设计语言正是在这种背景下应运而生。可视化程序设计语言除了提供常规的编程环境外，还提供了一套可视化设计工具，用来帮助程序员建立用户图形界面，从而大大减少了程序员的工作量，也大大地降低了程序的复杂性。Visual Basic语言就是以结构化BASIC语言为基础，以面向对象、事件驱动作为运行机制的可视化程序设计语言。它比传统的程序设计语言有明显的优势，且随着版本的改进，而其功能越来越强大，不但可以编写一般的windows应用程序、数据库管理程序，还可以开发网络应用程序。

《Visual Basic程序设计》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com