

《新概念Visual C++6.0教程》

图书基本信息

书名：《新概念Visual C++6.0教程》

13位ISBN编号：9787900451538

10位ISBN编号：7900451536

出版时间：2008-9

出版社：吉林电子出版社

页数：348

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《新概念Visual C++6.0教程》

书籍目录

第1篇 C++语言第1章 Visual C++简介1.1 Visual c++集成开发环境1.1.1 启动Visual C++1.1.2 退出Visual C++1.1.3 基本窗口环境1.1.4 项目工作区1.1.5 应用程序向导——App Wizard1.1.6 类向导——Class Wizard1.1.7 向导工具栏——WizardBar1.1.8 Developer Studio中的快捷键和快捷菜单1.2 c++程序的编辑、编译和运行1.2.1 程序的编辑1.2.2 程序的编译与连接1.2.3 程序的运行1.3 调试程序1.4 课堂演练1.4.1 Hello World应用程序1.4.2 简单应用程序的可视化设计1.5 小结1.6 课后练习1.6.1 问答题1.6.2 操作题第2章 C++语言基础2.1 基本数据类型与表达式2.1.1 标识符2.1.2 常量2.1.3 变量2.1.4 基本数据类型2.1.5 运算符与表达式2.2 流程控制2.2.1 条件语句2.2.2 转向语句2.2.3 循环语句2.3 数组2.3.1 一维数组的定义2.3.2 一维数组的引用2.3.3 多维数组的定义2.3.4 多维数组的初始化2.3.5 多维数组的引用2.3.6 字符数组与字符串的处理2.3.7 字符串2.4 函数2.4.1 函数的定义2.4.2 函数的调用2.4.3 局部变量和全局变量2.5 课堂演练2.5.1 计算并显示自然数 $n!$ 2.5.2 用循环语句实现打印九九乘法表2.6 小结2.7 课后练习2.7.1 问答题2.7.2 操作题第3章 指针与链表3.1 指针的基本概念.....第4章 面向对象程序设计第2篇 Visual C++设计应用程序的一般原理和方法第5章 应用程序设计与文档/视图结构第6章 菜单、ClassWizards与消息映射第7章 对话框第8章 控件第9章 高级控件第10章 绘图和打印

章节摘录

Visual C++是一种程序设计语言，同时也是一个功能强大的集成开发环境，它提供了软件代码自动生成和可视化的资源编辑功能。在这一章里，将介绍Visual C++的集成开发环境Visual Studio及其组件，以及使用Visual C++基本类库MFC编程的一些基础知识。

《新概念Visual C++6.0教程》

编辑推荐

从实际应用的角度出发，帮助读者以最快的速度进入Visual C++的世界，提高程序开发技术水平，资深讲师精心编写，融入作者多年的教学经验，结构清晰、实例丰富，具有很强的操作性和实用性，直观的多媒体教学方式，学习起来更轻松。 1CD大型媒体教学系统，全程语音讲解的多媒体学习环境，超大容量，播放时间长达263分钟，书中所有实例的源代码。 看多媒体光盘：有效提高学习兴趣和学习效率，用新概念教材：迅速掌握应用软件和操作技能。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com