

# 《C语言程序设计教程》

## 图书基本信息

书名：《C语言程序设计教程》

13位ISBN编号：9787562235835

10位ISBN编号：756223583X

出版时间：2011-08-01

出版社：华中师范大学出版社

作者：胡金柱

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《C语言程序设计教程》

## 内容概要

《C语言程序设计教程》介绍了计算机高级语言C语言的基础知识和语法规则，以及应用C语言设计各种实用程序的方法。共分11章：第1章为C语言程序设计概论，第2章为C语言的数据类型、运算符与表达式，第3章为选择结构程序设计，第4章为循环结构程序设计，第5章为存储类型与数组，第6章为函数与编译预处理，第7章为指针基础，第8章为指针与函数，第9章为结构体与联合体，第10章为文件，第11章为C语言应用实例。《C语言程序设计教程》的特点是概念清楚，内容丰富，由浅入深，适用于不同需求的读者。每章配有练习题，便于教学和自学。《C语言程序设计教程》既可以作为高等院校计算机专业本科和专科学生初学计算机高级语言程序设计的教材，也可以作为其他各专业本科、专科计算机公共课教学的教材；既适用于作为参加计算机等级考试（二级C语言）的考前培训教材，也适用于计算机爱好者作自学教材。

## 书籍目录

第1章 C语言程序设计概论	1.1 C语言的发展及其特点	1.1.1 C语言的发展	1.1.2 C语言的主要特点	1.2 C语言程序结构	1.2.1 基本的C语言程序结构	1.2.2 C语言书写规则	1.2.3 C语言的字符集	1.2.4 C语言词汇	1.3 C程序的运行环境	1.3.1 上机操作的基本步骤	1.3.2 C的运行环境	1.4 数据输出与输入	1.4.1 数据的输出	1.4.2 数据的输入	小结习题								
第2章 数据类型、运算符与表达式	2.1 C语言的数据类型	2.2 常量、变量	2.2.1 常量	2.2.2 变量	2.3 C语言的基本数据类型	2.3.1 整型数据	2.3.2 实型数据	2.3.3 字符型数据	2.3.4 数据类型转换	2.4 运算符与表达式	2.4.1 算术运算符与算术表达式	2.4.2 赋值运算符和赋值表达式	2.4.3 逗号运算符与逗号表达式	2.4.4 sizeof运算符	2.4.5 运算符的优先级和结合性	2.5 简单程序设计与常见错误列举	2.5.1 简单程序设计	2.5.2 常见错误举例	小结习题				
第3章 选择结构程序设计	3.1 关系运算和逻辑运算	3.1.1 关系运算符和关系表达式	3.1.2 逻辑运算符和逻辑表达式	3.1.3 条件运算符和条件表达式	3.1.4 位运算符和位逻辑运算	3.2 程序的基本结构	3.2.1 程序中的数据结构	3.2.2 程序中的控制结构	3.3 if语句	3.3.1 if语句的三种形式	3.3.2 if语句的嵌套	3.3.3 if语句应用中应注意的问题	3.4 switch语句	3.5 常见错误列举	小结习题								
第4章 循环结构程序设计	4.1 while语句	4.2 do-while语句	4.3 for语句	4.4 循环嵌套	4.5 break和continue语句	4.5.1 break语句	4.5.2 continue语句	4.6 goto语句和标号	小结习题														
第5章 存储类型与数组	5.1 变量的存储类型与作用范围	5.1.1 变量的存储类型	5.1.2 局部变量与全局变量	5.2 一维数组	5.2.1 一维数组的定义与引用	5.2.2 一维数组的初始化	5.2.3 一维数组的程序举例	5.3 二维数组与多维数组	5.3.1 定义与初始化	5.3.2 二维数组的元素引用	5.3.3 多维数组	5.4 字符串与字符数组	5.4.1 字符数组	5.4.2 字符串	5.4.3 字符串数组	5.4.4 字符串处理函数	5.5 常见错误举例	小结习题					
第6章 函数与编译预处理	6.1 函数概述	6.1.1 C源程序的函数结构	6.1.2 C函数的分类	6.2 函数的定义与调用	6.2.1 函数的定义	6.2.2 函数的调用	6.2.3 函数的值	6.3 函数间数据的传递方式	6.3.1 传值调用	6.3.2 传址调用	6.3.3 数组作为函数参数	6.4 函数的嵌套调用和递归调用	6.4.1 函数的嵌套调用	6.4.2 递归函数与递归调用	6.5 编译预处理	6.5.1 宏定义	6.5.2 文件包含	6.5.3 条件编译	小结习题				
第7章 指针基础	7.1 指针的基本概念	7.2 指针变量	7.2.1 指针变量的定义	7.2.2 指针变量的引用	7.2.3 指针变量作为函数参数	7.2.4 指针变量的运算	7.3 指针与数组	7.3.1 指针与数组的联系	7.3.2 通过指针引用数组元素	7.3.3 指向数组的指针变量作函数参数	7.3.4 指向多维数组的指针变量	7.4 指针和字符串	7.4.1 字符串的表示	7.4.2 字符指针变量作函数参数	7.5 指针数组	7.5.1 指针数组的定义	7.5.2 指针数组的应用	小结习题					
第8章 指针与函数	8.1 指针参数	8.2 指针函数	8.2.1 指针函数的定义与调用	8.2.2 指针函数的应用	8.2.3 指针函数的数据传送与指针参数的区别	8.3 函数指针	8.3.1 函数指针变量的定义与赋值	8.3.2 函数指针的调用	8.4 多级指针	8.4.1 多级指针的定义	8.4.2 多级指针的应用	8.5 动态内存管理	8.5.1 动态内存管理概述	8.5.2 动态内存管理函数的应用	8.6 命令行参数	小结习题							
第9章 结构体与联合体	9.1 结构体	9.1.1 结构体的概念与定义	9.1.2 结构体类型变量的定义方法	9.1.3 结构体变量的引用	9.1.4 结构体变量的初始化	9.1.5 结构体数组	9.2 结构型指针与函数	9.2.1 结构指针	9.2.2 结构参数	9.2.3 结构型函数	9.2.4 结构指针型函数	9.3 线性链表	9.3.1 链表概述	9.3.2 动态链表	9.4 联合体	9.4.1 联合的定义	9.4.2 联合变量的定义	9.4.3 联合变量的引用	9.5 枚举类型变量的定义和引用	9.5.1 枚举类型的说明和枚举类型变量的定义	9.5.2 枚举类型变量的引用	9.6 typedef的使用	小结习题
第10章 文件	10.1 文件的基本概念与分类	10.1.1 文件的基本概念	10.1.2 文件的分类	10.2 文件结构体与文件指针	10.3 文件打开、读写与关闭	10.3.1 文件打开函数fopen	10.3.2 文件关闭函数fclose	10.3.3 文件读写函数	10.4 文件的定位	10.4.1 重返文件头函数	10.4.2 指针位置移动函数	10.4.3 取指针当前位置函数ftell	10.5 非缓冲文件系统文件的基本操作	10.5.1 文件标识号与非缓冲文件系统	10.5.2 文件的创建函数、打开函数和关闭函数	10.5.3 文件读/写函数	10.5.4 文件定位函数	小结习题					
第11章 C语言应用实例	11.1 简单应用实例	11.2 C语言函数的应用实例	11.3 指针应用实例	11.4 使用颜色函数、图形函数和时间函数实例	11.5 文件使用实例	附录一 ASCII代码表	附录二 常用Turbo C 2.0标准函数	附录三 ACM大赛简介	附录四 程序员考试简介	附录五 计算机等级考试简介	参考文献												

# 《C语言程序设计教程》

## 编辑推荐

C语言是一种通用的高级程序设计语言，它以丰富的数据类型、优美的表现能力、完善的功能特征和快速的编译环境等特点，吸引着众多的计算机工作者。C语言作为一门长盛不衰的高级程序设计语言，也深受广大学习计算机语言者的喜爱。《C语言程序设计教程》主要向你介绍了C语言程序设计概论，数据类型、运算符与表达式，存储类型与数组，函数与编译预处理，指针基础，结构体与联合体，文件，C语言应用实例等十一章内容。每章还配有练习题，便于教学和自学。

# 《C语言程序设计教程》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)