

《Visual Basic 2008从入门》

图书基本信息

书名：《Visual Basic 2008从入门到精通》

13位ISBN编号：9787302177333

10位ISBN编号：7302177333

出版时间：2008-6

出版社：第1版 (2008年6月1日)

作者：哈尔弗森 (Halvorson M.)

页数：406

译者：汤涌涛

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《Visual Basic 2008从入门》

作者简介

Micheal Halvorson，他撰写了30多本计算机类畅销图书，包括Microsoft Visual Basic 2005 Step by Step、Microsoft Office XP Inside Out和Microsoft Visual Basic 6.0 Professional Step by Step等。他曾经担任过微软Visual Basic本地化经理，目前是Pacific Lutheran University的教授。

书籍目录

第 部分 开始使用Visual Basic 2008第1章 Visual Studio集成开发环境

- 1.1 Visual Studio开发环境
- 1.2 Visual Studio工具
 - 1.2.1 设计器
 - 1.2.2 运行Visual Basic程序
- 1.3 属性窗口
- 1.4 编程工具的移动和尺寸调整
 - 1.4.1 工具窗口的移动和大小调整
 - 1.4.2 停靠窗口
 - 1.4.3 隐藏工具
- 1.5 利用IDE浏览器切换打开的文件和工具
- 1.6 打开Visual Studio的Web浏览器
- 1.7 获取帮助
 - 1.7.1 帮助信息的两种来源：本地帮助文件与联机帮助
 - 1.7.2 帮助命令小结
- 1.8 自定义IDE设置以适应“循序渐进式”练习
 - 1.8.1 设置Visual Basic开发的IDE
 - 1.8.2 检查项目和编译器设置
- 1.9 补充知识：退出Visual Studio
- 1.10 本章小结

第2章 编写第1个程序

- 2.1 第1个Visual Basic程序：Lucky Seven
- 2.2 编程步骤
- 2.3 创建用户界面
- 2.4 设置属性
- 2.5 编写代码
- 2.6 运行Visual Basic应用程序
- 2.7 生成可执行文件
- 2.8 部署应用程序
- 2.9 补充知识：添加一段程序
- 2.10 本章小结

第3章 使用工具箱控件

- 3.1 控件的基本用法：Hello World程序
- 3.2 使用DateTimePicker控件
- 3.3 收集用户输入的控件
 - 3.3.1 Input Controls程序示例
 - 3.3.2 查看Input Controls程序的代码
- 3.4 补充知识：使用LinkLabel控件
- 3.5 本章小结

第4章 使用菜单、工具栏和对话框

- 4.1 使用MenuStrip控件添加菜单
- 4.2 为菜单命令添加访问键
- 4.3 处理菜单事件
- 4.4 使用ToolStrip控件添加工具栏
- 4.5 使用对话框控件
- 4.6 管理常用对话框的事件过程
- 4.7 补充知识：为菜单指定快捷键

4.8 本章小结

第 部分 编程基础第5章 Visual Basic变量、公式和.NET Framework

5.1 剖析Visual Basic程序语句

5.2 使用变量存储信息

5.2.1 为变量分配空间：Dim语句

5.2.2 隐式声明变量

5.3 在程序中使用变量

5.4 使用变量保存输入信息

5.5 使用变量输出信息

5.6 使用特定数据类型

5.7 Visual Basic的运算符

5.7.1 基本的数学运算符：+、-、*和/

5.7.2 使用高级运算符：\、Mod、^和&

5.8 使用.NET Framework中的数学方法

5.9 补充知识：建立优先级

5.10 本章小结

第6章 条件分支结构

6.1 事件驱动编程

6.2 使用条件表达式

6.3 If...Then条件分支结构

6.3.1 在If ... Then条件分支结构中测试多个条件

6.3.2 在条件表达式中使用逻辑运算符

6.3.3 使用AndAlso和OrElse执行短路

6.4 Select Case条件分支结构

6.5 补充知识：检测鼠标事件

6.6 本章小结

第7章 循环结构和计时器

7.1 编写For...Next循环结构

7.1.1 在TextBox控件中显示计数器变量的值

7.1.2 创建复杂的For...Next循环结构

7.1.3 使用范围更大的计数器

7.2 编写Do循环结构

7.3 Timer控件

7.3.1 使用Timer控件创建数字时钟

7.3.2 用Timer对象设置时间限制

7.4 补充知识：插入代码段

7.5 本章小结

第8章 调试Visual Basic程序

8.1 查找和更正错误

8.1.1 三种类型的错误

8.1.2 识别逻辑错误

8.2 使用调试模式

8.3 使用【监视】窗口查看变量

8.4 可视化工具：显示数据的调试工具

8.5 使用即时窗口和命令窗口

8.6 补充知识：删除断点

8.7 本章小结

第9章 使用结构化错误处理程序捕获错误

9.1 使用Try...Catch结构处理错误

- 9.1.1 何时使用错误处理程序
- 9.1.2 设置捕获：Try...Catch代码块
- 9.1.3 路径和磁盘驱动器错误
- 9.2 编写有关磁盘驱动器的错误处理程序
- 9.3 较复杂的Try...Catch错误处理程序
 - 9.3.1 Err对象
 - 9.3.2 指定重试次数
 - 9.3.3 使用嵌套的Try...Catch语句块
- 9.4 错误处理程序和防错编程技术的比较
- 9.5 补充知识：Exit Try语句
- 9.6 本章小结
- 第10章 使用模块和过程
 - 10.1 使用模块
 - 10.2 使用公共变量
 - 10.3 创建过程
 - 10.4 编写函数过程
 - 10.4.1 函数语法
 - 10.4.2 调用函数过程
 - 10.4.3 使用函数完成计算
 - 10.5 编写子过程
 - 10.5.1 子过程语法
 - 10.5.2 调用子过程
 - 10.5.3 使用子过程管理输入信息
 - 10.6 补充知识：按传值方式和引用方式传递参数
 - 10.7 本章小结
- 第11章 使用数组管理数值和字符串数据
 - 11.1 使用变量数组
 - 11.1.1 创建数组
 - 11.1.2 声明定长数组
 - 11.1.3 开辟内存
 - 11.1.4 使用数组元素
 - 11.1.5 创建定长数组存储温度值
 - 11.1.6 创建动态数组
 - 11.2 使用ReDim Preserve语句保存数组原有数据
 - 11.3 补充知识：使用Array类中的方法处理大型数组
 - 11.4 本章小结
- 第12章 使用集合和System.Collections命名空间
 - 12.1 使用对象集合
 - 12.1.1 引用集合中的对象
 - 12.1.2 编写For Each...Next循环结构
 - 12.1.3 练习使用Controls集合中的对象
 - 12.1.4 在For Each...Next循环结构中使用Name属性
 - 12.2 创建自己的集合
 - 12.3 补充知识：Visual Basic for Applications(VBA)集合
 - 12.4 本章小结
- 第13章 处理文本文件和字符串
 - 13.1 使用文本框对象显示文本文件
 - 13.1.1 打开用于输入的文本文件
 - 13.1.2 FileOpen函数

- 13.2 使用StreamReader类和My.Computer.FileSystem打开文本文件
 - 13.2.1 StreamReader类
 - 13.2.2 My命名空间
- 13.3 在磁盘上创建新文本文件
- 13.4 使用程序代码处理文本字符串
 - 13.4.1 String类与实用的方法和关键字
 - 13.4.2 对文本进行排序
 - 13.4.3 使用ASCII代码
 - 13.4.4 对文本框中的字符串排序
- 13.5 补充知识：查看Sort Text程序代码
- 13.6 本章小结
- 第 部分 设计用户界面第14章 在运行时管理Windows窗体和控件
 - 14.1 在程序中添加新窗体
 - 14.2 使用多个窗体
 - 14.3 在Windows桌面上安排窗体的位置
 - 14.4 在程序运行时向窗体添加控件
 - 14.5 在窗体上排列控件
 - 14.6 补充知识：指定启动对象
 - 14.7 本章小结
- 第15章 添加图形和动画效果
 - 15.1 使用System.Drawing命名空间添加图形
 - 15.1.1 使用窗体的坐标系统
 - 15.1.2 System.Drawing.Graphics类
 - 15.1.3 利用窗体的Paint事件
 - 15.2 为程序添加动画效果
 - 15.2.1 在窗体上移动对象
 - 15.2.2 Location属性
 - 15.2.3 利用计时器对象创建动画
 - 15.3 在程序运行时缩放对象
 - 15.4 补充知识：改变窗体透明度
 - 15.5 本章小结
- 第16章 继承窗体和创建基类
 - 16.1 利用继承选择器继承窗体
 - 16.2 创建自定义基类
 - 16.3 补充知识：继承基类
 - 16.4 本章小结
- 第17章 使用打印机
 - 17.1 使用PrintDocument类
 - 17.2 打印多页文本文件
 - 17.3 补充知识：添加【打印预览】和【页面设置】对话框
 - 17.4 本章小结
- 第 部分 数据库和Web编程第18章 开始使用ADO.NET
 - 18.1 用ADO.NET进行数据库编程
 - 18.1.1 数据库术语
 - 18.1.2 使用Access数据库
 - 18.2 【数据源】窗口
 - 18.3 用绑定控件显示数据库信息
 - 18.4 补充知识：SQL语句、LINQ和筛选数据
 - 18.5 本章小结

第19章 使用DataGridView控件显示数据

- 19.1 使用DataGridView显示数据库记录
- 19.2 格式化DataGridView单元格
- 19.3 聚焦以数据为中心：添加其他的网格和导航控件
- 19.4 补充知识：更新原始数据库
- 19.5 本章小结

第20章 使用Visual Web Developer和ASP.NET创建网站和网页

- 20.1 ASP.NET技术内幕
 - 20.1.1 网页与Windows窗体
 - 20.1.2 服务器控件
 - 20.1.3 HTML控件
- 20.2 使用Visual Web Developer构建网站
- 20.3 使用网页设计器
- 20.4 向网站中添加服务器控件
- 20.5 向网站添加其他网页和资源
- 20.6 在网页中显示数据库记录
- 20.7 补充知识：在Internet Explorer中设置网站标题
- 20.8 本章小结

第 部分 附录附录 获得更多有关Visual Basic 2008的信息

章节摘录

第1章 Visual Studio集成开发环境 本章内容 · 启动Visual Studio 2008 · 使用Visual Studio集成开发环境 (IDE) · 打开并运行Visual Basic程序 · 修改属性设置 · 移动、停靠和自动隐藏工具窗口及调整工具窗口大小 · 使用IDE浏览器 · 打开Visual Studio内的Web浏览器 · 使用新的帮助命令和自定义帮助菜单 · 自定义集成开发环境设置以适应本书的“循序渐进式”教学 · 保存修改并退出Visual Studio

现在开始Visual Studio 2008的学习之旅。本章内容旨在使读者能快速有效地掌握运行Visual Studio 2008集成开发环境 (Integrated Development Environment, IDE) 的技能, 而用户正是在IDE中编写Visual Basic程序。如果读者是初涉Visual Basic编程领域, 或者使用的是Visual Basic或Visual Studio的旧版本, 则有必要阅读本章。 本章的学习内容包括: 如何启动Visual Studio 2008; 如何使用IDE打开并运行一个简单程序; 基本的Visual Studio菜单命令和编程过程; 打开和运行一个名为MusicTrivia的简单Visual Basic程序; 更改属性设置; 移动、停靠和自动隐藏工具窗口以及调整工具窗口大小等。另外还将讨论如何打开Visual Studio内的Web浏览器, 如何使用联机帮助获得详细信息, 如何自定义集成开发环境来适应本书的“循序渐进式”教学, 以及如何退出开发环境并保存修改。

《Visual Basic 2008从入门》

编辑推荐

著名计算机图书作家精心编著，配合最新工具全面升级，大量可重用的范例代码。循序渐进学习Visual Basic 2008的工具书：本书通过详尽的步骤说明引领读者学习Visual Basic 2008的重要工具和技术。各个层次的读者都可从本书中获得实用的知识，并通过参考示例逐步掌握创建专业级Windows和Web应用程序的技能。本书重要主题：使用Visual Basic 2008集成开发环境（IDE），掌握重要技术：管理数据和变量，使用继承和对话框等，创建专业级的用户界面，添加视觉效果和打印支持，使用Visual Web Developer工具创建引人入胜的Web功能，使用ADO.NET和高级数据显示控件，调试程序和处理运行时错误，使用新功能，如查询生成器和.NET Framework 3.5。

精彩短评

1、 Visual Basic 2008 Step By Step的中文版本

《Visual Basic 2008从入门》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com