

《C语言程序设计》

图书基本信息

书名：《C语言程序设计》

13位ISBN编号：9787040315103

10位ISBN编号：7040315106

出版时间：2011-2

出版社：高等教育

作者：王芳

页数：295

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《C语言程序设计》

内容概要

《C语言程序设计》按照教育部高等学校计算机科学与技术教学指导委员会编制的《关于进一步加强高等学校计算机基础教学的意见暨计算机基础课程教学基本要求》(试行)文件中有关C语言程序设计课程的教学基本要求编写而成。全书共分10章,系统地介绍了程序设计的基本概念,C语言的各种数据类型、运算符和表达式、模块化程序设计方法,控制结构、指针、结构体和文件系统的基本操作。

《C语言程序设计》内容安排循序渐进,采用通俗易懂、深入浅出的讲解方法,配有丰富的例题和大量习题以强化各个知识点,通过两个贯穿全书的案例结合各章内容以讲解不同的实现方法。此外,为帮助读者对教材内容的理解和掌握,提高和强化动手能力,结合每章内容,还编写了配套实验指导书——《C语言程序设计实验指导与习题解答》(ISBN:978-7-04-031509-7),供读者学习时参考使用。

《C语言程序设计》既可作为高等学校计算机程序设计教材,也可作为计算机程序设计培训教材或其他从事计算机程序设计人员的自学参考书。

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|--------------------|-----------------|------------------------|------------------|-----------------|---------------------|-----------------|------------------------|---------------------|----------------------------|--------------------------|--------------------------|---------------------|------------------|----------------|-------------------|-------------------|-------------------|---------------|-----------------|------------------|------------------|----------------|---------|----------------------|--------------------|--------|-----------------|-------------|----------|---------------------|---------------|------------------|---------|---------|----|
| 第1章 概述 | 1.1 C语言的介绍 | 1.1.1 C语言的历史 | 1.1.2 C语言的基本用途 | 1.1.3 C语言的特点 | 1.2 C程序基本结构 | 1.3 编码风格 | 1.4 使用集成开发环境(IDE)编程 | 1.4.1 C程序的一般开发过程 | 1.4.2 TurboC2.0集成开发环境的使用方法 | 1.4.3 Linux操作系统中C程序的开发方法 | 1.4.4 VisualC++6.0集成开发环境 | 1.5 案例 | 1.6 小结 | 习题 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 第2章 变量与表达式 | 2.1 简单表达式 | 2.1.1 算术运算符及其表达式 | 2.1.2 C语言表达式书写规则 | 2.2 变量与常量 | 2.2.1 变量 | 2.2.2 常量和符号常量 | 2.3 数据类型 | 2.3.1 整型数据 | 2.3.2 实型数据 | 2.3.3 字符型数据 | 2.3.4 类型转换 | 2.4 赋值语句 | 2.5 复杂表达式 | 2.5.1 自增、自减运算符 | 2.5.2 关系运算符与关系表达式 | 2.5.3 逻辑运算符与逻辑表达式 | 2.5.4 逗号运算符 | 2.6 基本输入输出函数 | 2.6.1 字符输入与输出函数 | 2.6.2 格式化输入与输出函数 | 2.6.3 常用函数 | 2.7 顺序结构程序设计 | 2.8 案例 | 2.9 小结 | 习题 | | | | | | | | | | |
| 第3章 控制语句 | 3.1 if...else语句 | 3.1.1 if...else语句的三种形式 | 3.1.2 if语句的嵌套 | 3.1.3 条件运算符 | 3.2 switch...case语句 | 3.3 for语句 | 3.4 while、do...while语句 | 3.4.1 while语句 | 3.4.2 do...while语句 | 3.5 break、continue语句 | 3.5.1 break语句 | 3.5.2 Continue语句 | 3.6 goto语句 | 3.7 多重循环 | 3.8 案例 | 3.9 小结 | 习题 | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 第4章 数组 | 4.1 数组的概念 | 4.1.1 数组的一般概念 | 4.1.2 数组的特点 | 4.1.3 数组的使用场合 | 4.2 一维数组 | 4.2.1 一维数组的定义 | 4.2.2 一维数组元素的引用 | 4.2.3 一维数组的赋值 | 4.2.4 一维数组应用举例 | 4.3 多维数组 | 4.3.1 多维数组的定义 | 4.3.2 二维数组的引用 | 4.3.3 二维数组的赋值 | 4.3.4 二维数组应用举例 | 4.4 字符数组 | 4.4.1 字符数组的定义 | 4.4.2 字符数组的赋值 | 4.4.3 字符数组的引用 | 4.4.4 字符串 | 4.4.5 字符数组的输入输出 | 4.4.6 常用的字符串处理函数 | 4.4.7 字符数组应用举例 | 4.5 案例 | 4.6 小结 | 习题 | | | | | | | | | | |
| 第5章 函数 | 5.1 函数的定义 | 5.1.1 函数定义的一般格式 | 5.1.2 “空函数” | 5.2 函数的运用 | 5.2.1 函数的调用 | 5.2.2 参数传递 | 5.3 变量的作用域与生存期 | 5.3.1 局部变量 | 5.3.2 全局变量 | 5.3.3 变量的生存期 | 5.3.4 用extern声明外部变量 | 5.3.5 用static声明外部变量 | 5.3.6 函数的存储类另口 | 5.4 函数的嵌套与递归调用 | 5.4.1 函数的嵌套调用 | 5.4.2 函数的递归调用 | 5.5 案例 | 5.6 小结 | 习题 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 第6章 指针 | 6.1 指针的含义 | 6.2 指针变量 | 6.2.1 指针变量的定义 | 6.2.2 指针变量的引用 | 6.2.3 指针的运算 | 6.3 指针与数组 | 6.3.1 指向数组元素的指针 | 6.3.2 指针与字符串 | 6.3.3 指针数组 | 6.3.4 指针与二维数组 | 6.4 指针与函数 | 6.4.1 指针作为函数的参数 | 6.4.2 指针函数 | 6.4.3 函数指针 | 6.5 案例 | 6.6 小结 | 习题 | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 第7章 结构体与其他构造数据类型 | 7.1 结构体 | 7.2 结构体数组的定义和引用 | 7.2.1 结构体数组的定义 | 7.2.2 结构体数组的初始化 | 7.2.3 结构体数组的输入与输出 | 7.3 指向结构体的指针 | 7.3.1 结构体指针的定义和引用 | 7.3.2 指向结构体数组的指针 | 7.4 结构体与函数 | 7.4.1 结构体传递给函数的方式 | 7.4.2 结构体的应用 | 7.5 复杂的结构体 | 7.5.1 结构体作为结构体成员 | 7.5.2 结构体的自我引用 | 7.6 链表 | 7.6.1 链表概述 | 7.6.2 C语言中的内存管理函数 | 7.6.3 创建动态链表 | 7.6.4 链表的插入操作 | 7.6.5 链表的删除操作 | 7.6.6 链表的查找操作 | 7.6.7 链表的输出操作 | 7.7 共用体 | 7.7.1 共用体类型的定义与变量的定义 | 7.7.2 共用体变量的初始化和应用 | 7.8 位域 | 7.8.1 位域定义的一般形式 | 7.8.2 位域的引用 | 7.9 枚举类型 | 7.9.1 枚举类型的定义与变量的定义 | 7.9.2 枚举类型的应用 | 7.10 类型定义typedef | 7.11 案例 | 7.12 小结 | 习题 |
| 第8章 文件 | 8.1 文件的概念 | 8.1.1 文件的基本概念 | 8.1.2 文件的分类 | 8.1.3 流 | 8.1.4 缓冲式输入输出 | 8.2 文件类型指针 | 8.3 文件的操作 | 8.3.1 文件的打开和关闭 | 8.3.2 文件的顺序读写 | 8.3.3 文件的随机读写 | 8.4 案例 | 8.5 小结 | 习题 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 第9章 编译预处理与多模块可执行程序 | 9.1 宏定义 | 9.1.1 不带参数的宏定义 | 9.1.2 带参数的宏定义 | 9.2 文件包含 | 9.3 条件编译 | 9.4 多模块可执行程序的生成 | 9.5 小结 | 习题 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 第10章 位运算 | 10.1 位运算 | 10.1.1 按位与运算符 | 10.1.2 按位或运算符 | 10.1.3 按位异或运算符 | 10.1.4 按位取反运算符 | 10.1.5 左移运算符 | 10.1.6 右移运算符 | 10.1.7 不同长度的数据进行位运算 | 10.2 设置、清除和检测位 | 10.3 小结 | 习题 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 附录一 常用字符与ASC 码对照表 | 附录二 运算符的优先级与结合性 | 附录三 C常用库函数 | 参考文献 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

《C语言程序设计》

编辑推荐

《C语言程序设计》根据初学者的特点和认知规律，遵照循序渐进、由浅入深的原则，精选内容，分散难点，选例经典实用、分析透彻浅显，力求做到内容新颖、概念清晰、实用性强，通俗易懂。

《C语言程序设计》由多年从事教学与程序设计的教师编写，有许多独特之处，符合项目开发的标准规范。通过两个贯穿全书的案例结合各章内容讲解不同的实现方法，使学生在掌握知识点的同时加深对编程方法的理解。书中每章都安排有习题，加强读者对所学知识的理解与掌握。《C语言程序设计》的编写融入了编者多年的教学经验，是多年教学与研究成果的体现。

《C语言程序设计》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com