

# 《Java项目开发全程实录》

## 图书基本信息

书名：《Java项目开发全程实录》

13位ISBN编号：9787302172338

10位ISBN编号：7302172331

出版时间：2008-6

出版社：清华大学出版社

作者：苗春义 编

页数：497

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《Java项目开发全程实录》

## 内容概要

《Java项目开发全程实录:DVD18小时语音视频讲解》以进销存管理系统、企业内部通信软件、企业人事管理系统、酒店管理系统、图书馆管理系统、企业快信、欣想电子商城、企业门户网站、BBS系统和手机网络游戏等10个实际项目开发程序为案例，从软件工程的角度出发，按照项目的开发顺序，系统地、全面地介绍了J2SE、J2EE和J2ME项目的开发流程。从开发背景、需求分析、系统功能分析、数据库分析、数据库建模、网站开发和网站发布或者程序打包与运行，每一过程都进行了详细的介绍。

## 书籍目录

### 第1章 进销存管理系统（Swing+SQLServer 2000实现）

教学视频：1小时42分1.1 开发背景

#### 1.2 系统分析

##### 1.2.1 需求分析

##### 1.2.2 可行性分析

##### 1.2.3 编写项目计划书

#### 1.3 系统设计

##### 1.3.1 系统目标

##### 1.3.2 系统功能结构

##### 1.3.3 业务逻辑编码规则

##### 1.3.4 系统流程图

##### 1.3.5 构建开发环境

##### 1.3.6 系统预览

##### 1.3.7 文件夹组织结构

#### 1.4 数据库设计

##### 1.4.1 数据库分析

##### 1.4.2 进销存管理系统的E-R图1.4.3 使用PowerDesigner建模

##### 1.4.4 创建数据库

#### 1.5 主窗体设计

##### 1.5.1 创建主窗体

##### 1.5.2 创建导航面板

#### 1.6 公共模块设计

##### 1.6.1 编写Dao公共类

##### 1.6.2 编写Item类

#### 1.7 基础信息模块设计

##### 1.7.1 基础信息模块概述

##### 1.7.2 基础信息模块技术分析

##### 1.7.3 供应商添加实现过程

##### 1.7.4 供应商修改与删除实现过程

##### 1.7.5 单元测试

#### 1.8 进货管理模块设计

##### 1.8.1 进货管理模块概述

##### 1.8.2 进货管理模块技术分析

##### 1.8.3 进货单实现过程

#### 1.9 查询统计模块设计

##### 1.9.1 查询统计模块概述

##### 1.9.2 查询统计模块技术分析

##### 1.9.3 销售查询实现过程

#### 1.10 库存管理模块设计

##### 1.10.1 库存管理模块概述

##### 1.10.2 库存管理模块技术分析

##### 1.10.3 价格调整实现过程

##### 1.10.4 单元测试

#### 1.11 系统打包发布

#### 1.12 开发技巧与难点分析

#### 1.13 使用PowerDesigner逆向生成数据库E-R图

#### 1.14 本章总结

## 第2章 企业内部通信系统（Swing+JavaDB实现）

教学视频：1小时40分

### 2.1 开发背景

### 2.2 系统分析

#### 2.2.1 需求分析

#### 2.2.2 可行性分析

#### 2.2.3 编写项目计划书

### 2.3 系统设计

#### 2.3.1 系统目标

#### 2.3.2 系统功能结构

#### 2.3.3 数据库设计

#### 2.3.4 系统预览

#### 2.3.5 文件夹组织结构

### 2.4 主窗体设计

#### 2.4.1 创建主窗体

#### 2.4.2 记录窗体位置

### 2.5 公共模块设计

#### 2.5.1 数据库操作类

#### 2.5.2 系统工具类

### 2.6 系统托盘模块设计

#### 2.6.1 系统托盘模块概述

#### 2.6.2 系统托盘模块技术分析

#### 2.6.3 系统托盘模块实现过程

### 2.7 系统工具模块设计

#### 2.7.1 系统工具模块概述

#### 2.7.2 系统工具模块技术分析

#### 2.7.3 系统工具模块实现过程

### 2.8 用户管理模块设计

#### 2.8.1 用户管理模块概述

#### 2.8.2 用户管理模块技术分析

#### 2.8.3 用户管理模块实现过程

#### 2.8.4 单元测试

### 2.9 通信模块设计

#### 2.9.1 通信模块概述

#### 2.9.2 通信模块技术分析

#### 2.9.3 通信模块实现过程

### 2.10 开发技巧与难点分析

### 2.11 使用JDK 6新增的系统托盘

### 2.12 本章总结

## 第3章 企业人事管理系统（Swing+Hibernate+Oracle实现）

教学视频：2小时53分

### 3.2 系统分析

### 3.3 系统设计

#### 3.3.1 系统目标

#### 3.3.2 系统功能结构

#### 3.3.3 系统预览

#### 3.3.4 业务流程图

#### 3.3.5 文件夹结构设计

### 3.4 数据库设计

#### 3.4.1 数据库分析

- 3.4.2 数据库概念设计
  - 3.4.3 数据库逻辑结构设计
  - 3.5 主窗体设计
    - 3.5.1 导航栏的设计
    - 3.5.2 工具栏的设计
  - 3.6 公共模块设计
    - 3.6.1 编写Hibernate配置文件
    - 3.6.2 编写Hibernate持久化类和映射文件
    - 3.6.3 编写通过Hibernate操作持久化对象的常用方法
    - 3.6.4 创建用于特殊效果的部门树对话框
    - 3.6.5 创建通过部门树选取员工的面板和对话框
  - 3.7 人事管理模块设计
    - 3.7.1 人事管理模块功能概述
    - 3.7.2 人事管理模块技术分析
    - 3.7.3 人事管理模块实现过程
    - 3.7.4 单元测试
  - 3.8 待遇管理模块设计
    - 3.8.1 待遇管理模块功能概述
    - 3.8.2 待遇管理模块技术分析
    - 3.8.3 待遇管理模块实现过程
  - 3.9 系统维护模块设计
    - 3.9.1 系统维护模块功能概述
    - 3.9.2 系统维护模块技术分析
    - 3.9.3 系统维护模块实现过程
    - 3.9.4 单元测试
  - 3.10 开发技巧与难点分析
  - 3.11 Hibernate关联关系的建立方法
    - 3.11.1 建立一对一关联
    - 3.11.2 建立一对多关联
  - 3.12 本章总结
- 第4章 酒店管理系统（Swing+SQL Server2005实现）
- 教学视频：2小时39分
- 4.1 概述
  - 4.2 系统分析
  - 4.3 系统设计
    - 4.3.1 系统目标
    - 4.3.2 系统功能结构
    - 4.3.3 系统预览
    - 4.3.4 业务流程图
    - 4.3.5 文件夹结构设计
  - 4.4 数据库设计
    - 4.4.1 数据库分析
    - 4.4.2 数据库概念设计
    - 4.4.3 数据库逻辑结构设计
    - 4.4.4 视图设计
  - 4.5 公共模块设计
    - 4.5.1 编写数据库连接类
    - 4.5.2 封装常用的操作数据库的方法
    - 4.5.3 自定义表格组件
    - 4.5.4 编写利用正则表达式验证数据合法性的方法
  - 4.6 主窗体设计

- 4.7 用户登录窗口设计
  - 4.8 开台签单工作区设计
    - 4.8.1 开台签单工作区功能概述
    - 4.8.2 开台签单工作区技术分析
    - 4.8.3 开台签单工作区实现过程
    - 4.8.4 单元测试
  - 4.9 自动结账工作区设计
    - 4.9.1 自动结账工作区功能概述
    - 4.9.2 自动结账工作区技术分析
    - 4.9.3 自动结账工作区实现过程
  - 4.10 结账报表工作区设计
    - 4.10.1 结账报表工作区功能概述
    - 4.10.2 结账报表工作区技术分析
    - 4.10.3 结账报表工作区实现过程
    - 4.10.4 单元测试
  - 4.11 后台管理工作区设计
    - 4.11.1 后台管理工作区功能概述
    - 4.11.2 后台管理工作区技术分析
    - 4.11.3 后台管理工作区实现过程
    - 4.11.4 单元测试
  - 4.12 开发技巧与难点分析
  - 4.13 使用Visio逆向生成数据库E-R图
  - 4.14 本章总结
- 第5章 图书馆管理系统（Swing+SQL Server 2000实现）
- 教学视频：2小时14分5.1 开发背景
- 5.2 需求分析
  - 5.3 系统设计
    - 5.3.1 系统目标
    - 5.3.2 系统功能结构
    - 5.3.3 系统流程图
    - 5.3.4 系统预览
    - 5.3.5 构建开发环境
    - 5.3.6 文件夹组织结构
  - 5.4 数据库设计
    - 5.4.1 数据库分析
    - 5.4.2 数据库概念设计
    - 5.4.3 使用PowerDesigner建模
  - 5.5 公共模块设计
    - 5.5.1 数据库连接及操作类的编写
    - 5.5.2 MenuActions类的编写
    - 5.5.3 限制文本框长度类的编写
    - 5.5.4 描述组合框索引与内容类的编写
    - 5.5.5 在JLabel上添加图片类的编写
  - 5.6 主窗体设计
    - 5.6.1 主窗体概述
    - 5.6.2 主窗体技术分析
    - 5.6.3 主窗体的实现过程
  - 5.7 登录模块设计
    - 5.7.1 登录模块概述
    - 5.7.2 登录模块技术分析

- 5.7.3 登录模块实现过程
  - 5.8 图书信息管理模块设计
    - 5.8.1 图书信息管理模块概述
    - 5.8.2 图书信息管理模块技术分析
    - 5.8.3 图书信息管理模块实现过程
    - 5.8.4 单元测试
  - 5.9 图书借阅、归还模块设计
    - 5.9.1 图书借阅、归还模块概述
    - 5.9.2 图书借阅、归还模块技术分析
    - 5.9.3 图书借阅、归还模块实现过程
    - 5.9.4 单元测试
  - 5.10 图书查询模块设计
    - 5.10.1 图书查询模块概述
    - 5.10.2 图书查询模块技术分析
    - 5.10.3 图书查询模块实现过程
  - 5.11 开发技巧与难点分析
    - 5.11.1 级联删除
    - 5.11.2 窗体中单选按钮即时显示
  - 5.12 格式化的文本框
    - 5.12.1 使用JFormattedTextField限制整型数字输入
    - 5.12.2 使用JFormattedTextField限制日期输入
  - 5.13 本章总结
- 第6章 企业快信 ( Swing+JavaDB实现 )
- 教学视频：1小时35分
- 6.1 企业快信概述
  - 6.2 系统分析
    - 6.2.1 需求分析
    - 6.2.2 可行性研究
  - 6.3 系统设计
    - 6.3.1 系统目标
    - 6.3.2 系统功能结构
    - 6.3.3 业务流程图
    - 6.3.4 系统预览
    - 6.3.5 构建开发环境
    - 6.3.6 文件夹组织结构
  - 6.4 数据库设计
    - 6.4.1 数据库分析
    - 6.4.2 数据库概念设计
    - 6.4.3 数据库逻辑结构设计
    - 6.4.4 视图设计
  - 6.5 主窗体设计
  - 6.6 公共模块设计
    - 6.6.1 编写数据库连接类
    - 6.6.2 封装常用的操作数据库的方法
  - 6.7 资源管理模块设计
    - 6.7.1 名片夹管理功能概述
    - 6.7.2 名片夹管理功能技术分析
    - 6.7.3 名片夹管理功能实现过程
  - 6.8 发送短信模块设计
    - 6.8.1 发送短信模块功能概述

- 6.8.2 发送短信模块技术分析
  - 6.8.3 发送短信模块实现过程
  - 6.9 发送邮件模块设计
    - 6.9.1 发送邮件模块功能概述
    - 6.9.2 发送邮件模块技术分析
    - 6.9.3 发送邮件模块实现过程
  - 6.10 系统设置模块设计
    - 6.10.1 系统设置模块功能概述
    - 6.10.2 系统设置模块技术分析
    - 6.10.3 短信设置实现过程
    - 6.10.4 邮箱设置实现过程
  - 6.11 开发技巧与难点分析
  - 6.12 使用短信猫和Java Mail组件
    - 6.12.1 使用短信猫
    - 6.12.2 使用Java Mail组件
  - 6.13 本章总结
- 第7章 欣想电子商城（Spring+Hibernate+SQL Server实现）  
教学视频：1小时53分
- 7.1 开发背景
  - 7.2 系统分析
    - 7.2.1 需求分析
    - 7.2.2 可行性分析
  - 7.3 系统设计
    - 7.3.1 系统目标
    - 7.3.2 系统功能结构
    - 7.3.3 购物流程图
    - 7.3.4 系统预览
    - 7.3.5 构建开发环境
    - 7.3.6 文件夹组织结构
  - 7.4 数据库设计
    - 7.4.1 数据库分析
    - 7.4.2 数据库概念设计
    - 7.4.3 PowerDesigner数据库建模
    - 7.4.4 数据库创建
  - 7.5 网站首页设计
    - 7.5.1 首页布局
    - 7.5.2 创建首页控制器
    - 7.5.3 配置控制器
  - 7.6 公共模块设计
    - 7.6.1 编写Dao公共类
    - 7.6.2 配置数据库连接和事务管理器
    - 7.6.3 配置Spring控制器的请求映射
  - 7.7 会员管理模块设计
    - 7.7.1 会员管理模块概述
    - 7.7.2 会员管理模块技术分析
    - 7.7.3 会员注册的实现过程
    - 7.7.4 会员登录的实现过程
  - 7.8 购物模块设计
    - 7.8.1 购物模块概述
    - 7.8.2 购物模块技术分析

- 7.8.3 购物车的实现过程
- 7.8.4 收银台的实现过程
- 7.8.5 单元测试
- 7.9 商品管理模块设计
  - 7.9.1 商品管理模块概述
  - 7.9.2 商品管理模块技术分析
  - 7.9.3 商品列表的实现过程
  - 7.9.4 商品添加的实现过程
  - 7.9.5 单元测试
- 7.10 发布与运行
- 7.11 开发技巧与难点分析
  - 7.11.1 为Spring的数据源配置正确的URL
  - 7.11.2 为Tiles指定错误页面
- 7.12 使用MyEclipse生成Hibernate实体类和映射文件
- 7.13 本章总结
- 第8章 企业门户网站（JSP+JavaBean+SQL Server 2000实现）
  - 教学视频：1小时9分8.1 开发背景
  - 8.2 需求分析
  - 8.3 系统设计
    - 8.3.1 系统目标
    - 8.3.2 系统功能结构
    - 8.3.3 业务流程图
    - 8.3.4 系统预览
    - 8.3.5 构建开发环境
    - 8.3.6 文件夹组织结构
  - 8.4 数据库设计
    - 8.4.1 数据库需求分析
    - 8.4.2 数据库概念设计
    - 8.4.3 数据库逻辑结构设计
  - 8.5 公共模块设计
    - 8.5.1 定义connsqserver类
    - 8.5.2 创建Web应用过滤器
    - 8.5.3 构建转码类
  - 8.6 网站首页设计
    - 8.6.1 首页概述
    - 8.6.2 首页技术分析
    - 8.6.3 首页的实现过程
  - 8.7 商品介绍模块设计
    - 8.7.1 商品介绍模块概述
    - 8.7.2 商品介绍模块技术分析
    - 8.7.3 商品介绍模块实现过程
  - 8.8 后台登录模块设计
    - 8.8.1 后台登录模块概述
    - 8.8.2 后台登录模块技术分析
    - 8.8.3 后台登录模块实现过程
    - 8.8.4 单元测试
  - 8.9 商品管理模块设计
    - 8.9.1 商品管理模块概述
    - 8.9.2 商品管理模块技术分析

- 8.9.3 商品管理模块实现过程
  - 8.9.4 单元测试
  - 8.10 新闻管理模块设计
    - 8.10.1 新闻管理模块概述
    - 8.10.2 新闻管理模块技术分析
    - 8.10.3 新闻管理模块实现过程
  - 8.11 开发技巧与难点分析
    - 8.11.1 页面弹出窗口控制
    - 8.11.2 FileUpload组件获取表单中的值
    - 8.11.3 配置全局Tomcat连接池
  - 8.12 Proxool连接池
    - 8.12.1 Proxool安装
    - 8.12.2 Proxool使用
  - 8.13 本章总结
- 第9章 BBS系统（Struts+MySQL实现）
- 教学视频：1小时46分
- 9.1 开发背景
  - 9.2 需求分析
  - 9.3 系统设计
    - 9.3.1 系统目标
    - 9.3.2 系统功能结构
    - 9.3.3 业务流程图
    - 9.3.4 系统预览
    - 9.3.5 构建开发环境
    - 9.3.6 文件夹组织结构
  - 9.4 数据库设计
    - 9.4.1 数据库分析
    - 9.4.2 数据库概念设计
    - 9.4.3 PowerDesigner数据库建模
    - 9.4.4 创建数据库
  - 9.5 论坛首页设计
    - 9.5.1 创建首页视图组件
    - 9.5.2 创建首页配置文件
    - 9.5.3 创建首页控制器
    - 9.5.4 创建首页业务逻辑类
  - 9.6 公共模块设计
    - 9.6.1 数据库连接
    - 9.6.2 配置消息资源文件
    - 9.6.3 创建转码类
  - 9.7 用户登录模块设计
    - 9.7.1 用户登录概述
    - 9.7.2 用户登录技术分析
    - 9.7.3 用户登录实现过程
    - 9.7.4 单元测试
  - 9.8 用户注册模块设计
    - 9.8.1 用户注册概述
    - 9.8.2 用户注册技术分析
    - 9.8.3 用户注册实现过程
  - 9.9 用户发布主题模块设计
    - 9.9.1 发布主题概述

- 9.9.2 发布主题技术分析
- 9.9.3 发布主题实现过程
- 9.9.4 单元测试
- 9.10 后台栏目管理模块设计
  - 9.10.1 栏目管理概述
  - 9.10.2 栏目管理技术分析
  - 9.10.3 栏目管理实现过程
- 9.11 开发技巧与难点分析
- 9.12 Struts框架与日志
- 9.13 本章总结
- 第10章 手机网络游戏（J2ME+Servlet实现）  
教学视频：1小时15分
- 10.1 开发背景
- 10.2 系统分析
  - 10.2.1 需求分析
  - 10.2.2 可行性分析
- 10.3 系统设计
  - 10.3.1 系统目标
  - 10.3.2 系统功能结构
  - 10.3.3 构建开发环境（根据语言的实际情况写）
  - 10.3.4 系统预览
  - 10.3.5 文件夹组织结构
- 10.4 主程序设计
- 10.5 公共模块设计
  - 10.5.1 创建Player公共类
  - 10.5.2 创建Queue公共类
  - 10.5.3 创建Umpire公共类
  - 10.5.4 创建Desk公共类
- 10.6 游戏模块设计
  - 10.6.1 游戏模块概述
  - 10.6.2 游戏模块技术分析
  - 10.6.3 棋盘绘制模块实现过程
  - 10.6.4 按键处理模块实现过程
  - 10.6.5 游戏信息处理模块实现过程
  - 10.6.6 客户端信息处理模块概述
- 10.7 服务器模块设计
  - 10.7.1 服务器模块概述
  - 10.7.2 服务器模块技术分析
  - 10.7.3 服务器模块实现过程
  - 10.7.4 单元测试
- 10.8 发布与运行
  - 10.8.1 服务器端的发布与运行
  - 10.8.2 客户端的运行
- 10.9 开发技巧与难点分析
- 10.10 使用EclipseMe工具编写手机程序
  - 10.10.1 EclipseMe的安装
  - 10.10.2 配置EclipseMe插件
  - 10.10.3 创建J2ME项目
- 10.11 本章总结

## 章节摘录

### 第1章 进销存管理系统（Swing+SQLServer 2000实现）

教学视频：1小时42分

1.1 开发背景 加入WTO之后，随着国内经济的高速发展，中小型的商品流通企业越来越多，其所经营的商品种类繁多，难以管理，而进销存管理系统逐渐成为企业经营和管理中的核心环节，也是企业取得效益的关键。×××有限公司是一家以商业经营为主的私有企业，为了完善管理制度，增强企业的竞争力，公司决定开发进销存管理系统，以实现商品管理的信息化。现需要委托其他单位开发一个企业进销存管理系统。

1.2 系统分析

1.2.1 需求分析 通过与×××有限公司的沟通和需求分析，要求系统具有以下功能。系统操作简单，界面友好。规范、完善的基础信息设置。支持多人操作，要求有权限分配功能。为了方便用户，要求系统支持多条件查询。对销售信息提供销售排行。支持销售退货和入库退货功能。批量填写进货单及销售单。支持库存价格调整功能。当外界环境（停电、网络病毒）干扰本系统时，系统可以自动保护原始数据的安全。

1.2.2 可行性分析 根据《GB8567—88计算机软件产品开发文件编制指南》中可行性分析的要求，制定可行性研究报告如下。

1.引言 编写目的 以文件的形式给企业的决策层提供项目实施的参考依据，其中包括项目存在的风险、项目需要的投资和能够收获的最大效益。

背景 ×××有限公司是一家以商业经营为主的私有企业。为了完善管理制度、增强企业的竞争力、实现信息化管理，公司决定开发进销存管理系统。

## 编辑推荐

《Java项目开发全程实录：DVD18小时语音视频讲解》附有配套光盘，提供了书中所有案例的全部源代码，所有源代码都经过精心调试，在WindowsXP和WindowsServer2003操作系统下全部通过，保证能够正常运行。此外，光盘中还提供有视频录像、编程词典的体验版学习软件。《Java项目开发全程实录：DVD18小时语音视频讲解》案例涉及行业广泛，实用性非常强。通过对《Java项目开发全程实录：DVD18小时语音视频讲解》的学习，读者可以了解各个行业的特点，能够针对某一行业进行软件开发，也可以通过光盘中提供的案例源代码和数据库进行二次开发，以减少开发系统所需要的时间。

丛书亮点：

- (1) 12-32小时全程语音同步视频讲解，目前市场上唯一的“全程语音视频教学”的案例类图书，培训数千元容，尽在一盘中！
- (2) 10套“应用系统”并公开全部“源代码”，誓将案例学习进行到底！
- (3) 丛书总计80个应用系统300个应用模块。
- (4) 含5000页SQLsever专业文档的“编程词典”软件1套。
- (5) 24小时（节假日除外）读者服务网站，提供专业服务。

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)