

《C语言程序设计教程》

图书基本信息

书名：《C语言程序设计教程》

13位ISBN编号：9787118070576

10位ISBN编号：7118070572

出版时间：2010-8

出版社：国防工业出版社

作者：潘广贞 编

页数：290

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《C语言程序设计教程》

内容概要

《C语言程序设计教程》针对软件工程专业对程序设计的要求，强调以结构化程序设计思想为导向、以任务为驱动，书中例题都严格按照编码规范设计，并调试通过。主要内容包括：概述、C语言数据类型、运算符和表达式、结构化程序设计（顺序、选择和循环结构程序设计）、数组、函数、指针、结构体与共用体、文件、位运算和预处理命令，还包括两个附录：C语言运算符优先级和结合性以及ASCII代码与字符对照表。每章有本章的学习内容、基本要求及小结，并附有习题供读者练习。《C语言程序设计教程》是作者多年教学和软件开发实践经验的总结，具有内容丰富、叙述清晰、实用性强的特点。适合作高等院校计算机、软件工程等专业的程序设计基础课程教材，也可供对C语言及软件开发感兴趣的自学者使用。

《C语言程序设计教程》

书籍目录

第1章概述1.1计算机硬件及其发展1.1.1计算机发展简史1.1.2计算机工作原理1.1.3现代计算机硬件系统的构成1.1.4计算机软件系统的构成1.2程序设计语言1.3C语言简介1.3.1C语言的特点1.3.2C语言的发展和标准化1.4简单的C程序1.4.1C程序的特点1.4.2C语言程序的编译和运行1.4.3C语言程序的书写格式1.5解决实际问题的过程1.5.1解决问题的基本步骤1.5.2算法的概念1.5.3算法的特性1.5.4算法的表示1.6小结习题

第2章C语言数据类型、运算符和表达式2.1基本字符、关键字和标识符2.2常量2.3变量的定义和使用2.3.1变量的定义及变量类型2.3.2变量的属性和分类2.3.3变量的使用及赋初值2.4基本数据类型及其在计算机中的表示2.4.1数的进制2.4.2整型数据2.4.3整型变量2.5实型数据2.5.1实型常量的表示方法2.5.2实型变量2.6字符型数据2.6.1字符型常量2.6.2字符变量2.6.3字符变量在内存中的存储方式2.6.4字符数据和整型数据的关系2.6.5字符串常量2.7不同运算中各种数据类型间的相互转换2.8运算符和表达式2.8.1算术运算符和算术表达式2.8.2赋值运算符和赋值表达式2.8.3关系运算符和关系表达式2.8.4逻辑运算符和逻辑表达式2.8.5条件运算符和条件表达式2.8.6逗号运算符和逗号表达式2.8.7其他运算符及其运算2.9小结习题

第3章结构化程序设计3.1什么是结构化程序设计3.2程序流程图3.2.1传统流程图3.2.2N-S结构化流程图3.3种基本结构及流程图表示3.3.1顺序结构3.3.2选择结构3.3.3循环结构3.4小结习题

第4章顺序结构程序设计4.1字符型数据的输入/输出函数4.1.1putchar函数4.1.2getchar函数4.2格式输入/输出函数4.2.1printf函数4.2.2scanf函数4.3程序举例4.4小结习题

第5章选择结构程序设计5.1if语句5.1.1if语句的标准格式5.1.2if语句的嵌套5.2switch语句5.3程序举例5.4小结习题

第6章循环结构程序设计6.1循环结构问题的提出6.2for循环6.2.1for循环语句6.2.2for循环的简单举例6.3while循环6.3.1while循环语句6.3.2while循环的简单举例6.4do-while循环6.4.1do-while循环语句6.4.2do-while循环的简单举例6.5循环语句的嵌套6.5.1循环语句的嵌套形式6.5.2循环语句的嵌套举例6.6break语句和continue语句6.6.1break语句6.6.2continue语句6.7程序举例6.8小结习题

第7章数组7.1一维数组7.1.1一维数组的定义7.1.2一维数组的初始化7.1.3一维数组元素的引用7.1.4一维数组程序举例7.2二维数组7.2.1二维数组的定义7.2.2二维数组的初始化7.2.3二维数组元素的引用7.2.4二维数组程序举例7.3字符数组7.3.1字符数组的定义、初始化及引用7.3.2字符串处理函数7.3.3字符数组程序举例7.4小结习题

第8章函数8.1C语言程序的一般结构8.2函数的定义和返回值8.2.1函数的定义及声明8.2.2函数的返回值8.3函数间的数据传递8.3.1实参与形参8.3.2值传递与地址传递8.3.3简单变量作参数8.3.4数组作参数8.4函数的调用8.4.1函数调用的语法要求8.4.2函数的嵌套调用8.4.3函数的递归调用8.5变量的作用域及其存储类型8.5.1变量的作用域8.5.2变量的存储类型8.5.3变量分类总结8.6内部函数和外部函数.....

第9章指针第10章结构体与共用体第11章文件第12章位运算第13章预处理命令附录A附录B参考文献

《C语言程序设计教程》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com