

《网游之近战法师1·一战成名》

图书基本信息

书名：《网游之近战法师1·一战成名》

13位ISBN编号：9787510423185

10位ISBN编号：751042318X

出版时间：2012-3

出版社：新世界出版社

作者：蝴蝶蓝

页数：276

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《网游之近战法师1·一战成名》

内容概要

平行空间，一个全新的虚拟网游世界。教师顾飞，一个武艺高强的超级武者。当这两者碰撞在一起，习惯以暴制暴，以力降力的顾飞坑爹地成了法师这一远程法系职业，会搞出什么乌龙？顾飞将错就错，摇身一变，成为近战暴力法师，将力量与法术完美结合时，又将打开怎样的崭新之路？

《网游之近战法师1·一战成名》

作者简介

蝴蝶蓝，常驻起点中文网，曾经做过《翡翠帝国》攻略

性别：男

年龄：28

住所：现住北京

民族：汉

婚姻情况：已婚

书友评价：WC？WS？

昵称：蝴蝶，虫爹

风格：蝴蝶蓝的文字总是诙谐幽默，让人忍俊不禁，又引力十足。与多数网络小说不同的是，他的作品中通常有多个让人印象深刻的角色，其中有若干个抢主角风头的正面配角，有若干个从开头到结尾一直陪伴着主角的大反派（不幸坚持到结尾还依然出现的反派，我为你们默哀。）还有若干个MM（目前尚无可靠记录表明其中任何一位将成为与主角配对的女主），也许看到最后，你记住的不是主角而是配角，就像流月、就像公子、就像叶苹。

《网游之近战法师1·一战成名》

书籍目录

老师顾飞
大战剑鬼
美女骗子
佣兵团成立
独闯乌龙洞
只有女人的行会
六月的雨
宝箱任务
佣兵团的新任务
首战告捷
疯狂追杀
不笑真的不笑了
编号27149
夜光村
狼入的真相
月夜城
同情心泛滥
不可思议的能力
兄弟们来了
灭掉前尘
行动开始
顾飞参战
告别月夜城

章节摘录

版权页：云端城的天空一片灰暗，断断续续地飘落着细雨。城中法师学院的玩家出生点附近，两个NPC商人被围得水泄不通，这两个家伙，一个是专卖扫帚，一个专营黑框眼镜。这两个NPC，借着《哈利·波特》的标准造型，将新生的玩家狠狠地宰了两刀。要知道，新生的玩家系统一共就赠送50个铜币，但这两样毫无用处的装饰，却要每样售价125，加起来正好250。虽如此，玩家热情不减，拼搏一天，只为这250而努力。整个法师学院里到处都是拖着长袍、架着黑框眼镜、手舞着扫把的玩家穿梭其中。在这一片喜气洋洋的气氛中，却有一人愁眉不展。顾飞，穿着一袭法师长袍，站在学校广场的中央，望着周围欢快的人群，除了唉声叹气，实在找不出什么事可做。他最不愿意干的职业就是法师。但他偏偏就成了一名法师。这全要怪阿发那个学生。顾飞本是学校的一名老师，无意中听到几个学生在讨论这个运用全息技术的新网游。在打听了几句后，阿发就讨好地送给了他一个账号。谁知好心也会办错事。阿发稀里糊涂地把自己已经设定好职业和姓名的账号给了顾飞。顾飞在接受过全息扫描、身份绑定等操作进入游戏后，才发现这一情况。又偏偏这网游是首次用到全息技术，受到了前所未有的关注。鉴于游戏服务器承载量有限，官方只能限量发送账号，一个身份只限一个，顾飞如果想玩这游戏，就只能当这个法师。望着自己专程买回来的最新的全套全息设备，不玩实在可惜。顾飞最终还是进入了游戏。只可惜，没有选到心仪的职业，游戏的目的已经完全丧失。此时的顾飞，站在城中已经不知道该干什么了。正茫然，突然看到几个法师拖着破碎的长袍鼻青脸肿地从法师学院的大门外往回跑。顾飞看到其中一个矮小瘦削的身影，下意识地喊了出来：“阿发！”就是这个学生，成绩差，体育差，长相也是普普通通，除了油嘴滑舌没发现啥特长，在学校属于那种姥姥不疼爷爷不爱的绝对边缘人物。阿发听到有人叫他，抬头看到顾飞，踉踉跄跄地晃了过来：“老师好！”“行了行了，不用这样。”顾飞连忙道。在游戏里被学生这样问候，实在是奇窘无比的一件事。周围许多听到这一声的玩家，都好奇地望了过来。“你怎么搞成这样？”顾飞把阿发拉得离人群远了点，这才问道。阿发大喘了两口气：“没想到，没想到会这样……刚刚在城里溜达，就被人给揍了。”“你多少级了？”顾飞奇怪。游戏中除了出生点，再没有所谓的安全区，这点顾飞是知道的，但对于低级玩家的PK保护还是存在的。“就刚出生，还没升级！”阿发说。“那怎么会被人P的？”顾飞不解。“不是被P，是被揍。”阿发说。“有什么区别？”顾飞不明白。

《网游之近战法师1·一战成名》

编辑推荐

《网游之近战法师1:一战成名》是网游小说，蝴蝶蓝作品。讲述了一个超级武者，在玩网游时误选了法师，习惯以暴制暴，以力降力的他，只能将错就错，摇身一变，成为一个近战暴力法师，当力量与法术完美结合时，一条新的游戏之路，被他打开了……

精彩短评

- 1、喜欢蝴蝶蓝的书，尤其是近战法师和全职高手。
语言特搞笑，每次看完都会很开心！
尽管已经在网上看完了，还是买来收藏，也是为了支持虫爹，所以全职更新请一定要给力哦，昨天只有两更，然后今天推荐票投的好不甘心啊（这个去起点书，喂！明明知道写在这里蝴蝶看不到……）
唉唉，可惜买完了才有了签名版的消息，我恨啊！
期待后面的几本，出版社一定要给力哦！
- 2、不错的童书，还会再来！推荐所有的父母都给孩子买一套！
- 3、最爱公子！
- 4、搞笑。蝴蝶蓝的风格我喜欢
- 5、随便看看
- 6、好友推荐的。看过全职高手后再次陷入百万字巨坑中
- 7、书没怎么翻，收藏用的，就是封面折页缺了一块，郁闷
- 8、渣作
- 9、我心中的网文No.1
- 10、偏稚嫩，和其他网游文没拉开什么距离。
- 11、虫爹用他幽默搞笑又专业的笔触，很好的把武侠精神和二次元结合，看完令人忍俊不禁，主要人物栩栩如生，情义二字在当代作品中尤其显得珍贵
- 12、网络有时就是这样，人在的时候，你可以感觉到一个活生生的人就在身边，当突然有一天他消失的时候，却又根本无处可寻。有血有肉的小说。
- 13、很爽快的网游文 顾飞这种自带天赋的大神却是网游小白 设定很萌啊~
- 14、网近是起点蝴蝶蓝的作品，不后宫不种马，堪称起点的一股清流啊~~~这本书是网游之近战法师的第一本，很好看，内容紧凑充实，逻辑严谨又轻松搞笑，看完还想看呀~~~故事大致是功夫狂人进入虚拟游戏却阴差阳错选为不善近战的法师职业，看似无解却被主角利用游戏走出了一条与众不同的近战法师路线。当然不能忽略的还有主角身在其中的公子佣兵团：自恋无比却又智谋无双兼且毒舌欠扁的美貌队长韩家公子；虽然面目丑陋却正直可靠堪称佣兵团中唯一靠谱之人的剑鬼；萌属性正太脸的路痴好色猥琐小鬼御天神鸣；外表成熟稳重可靠大叔内心猥琐好色，与御天神鸣一大一小两个不正经的战无伤；游戏操作无能却对游戏情报和论坛灌水情有独钟的八卦男佑哥。这里有欢笑，有感动，有每个人的坚持，快来书中感受作者的无下限吧~~~
- 15、太适合放松心情了，N遍不倦
- 16、跟全职高手一样的冗长，情节变化诡异，但是主线不明显，属于写到哪算哪
- 17、拿到书，重新看了一遍，还是依旧很喜欢，我是韩家公子的脑残粉。哈哈
- 18、最喜欢的网游文 最近要拍了 瑟瑟发抖……
- 19、满怀欢喜地打算利用五一好好享受一番阅读乐趣，结果刚看到第二章就森森地郁闷了哇！就算虫爹以开头慢热著名，就算为了出版需要，这删改也着实过分了，让读者丧失了许多快乐。
因暂时没心情往下看，仅针对目前看过的几章说一下：

一、文字逻辑上的毛病

“听说连校长私下都有议论：什么是无耻？顾飞老师一再说他会功夫是我这辈子见过的最无耻的事。
【顾飞的确是弹跳好一些，速度快一些，身手敏捷一些，力气大一些。】在一般人眼里，作为一名体育老师有这种表现是完全合情以及合理的……”
以上是网络版的内容，实体书中，方框内的文字被删掉了。在下请问：没了前一句的照应，下一句中的“这种表现”指的是什么？编辑大人，您的中学语文老师会为此哭泣的。

二、内容前后不照应

《网游之近战法师1·一战成名》

“公测开始时，剑鬼一天不到就升到了25级。”（实体书第17页）

“24级对10级，差距这么悬殊。”（实体书第20页）

于是剑鬼老大的等级不升反降了……拜托，24级是学习潜伏所需的等级，原文中对此有说明，观众的认为是“剑鬼的等级肯定在24级之上”，而这里给读者的感觉是老大本就是24级，老大会揍你的，真的……

三、气氛渲染和背景设定问题……

【他出生于一个功夫世家，自幼习武。家族成员对外各有各的事业，对内却都有一个统一的目标，说是要把中华武术传承发扬下去。但说是这样说，顾飞却觉得除了他自己和他的老爹，现在已经没有人把这事放在心上了。】

【不仅如此，对于从小一门心思习武的顾飞，他们还充满了鄙视：“现在什么时代了？满天都是飞机，满街都是电脑，功夫？功夫能当饭吃吗？”】

【功夫，真的很难在现在这个社会生存了吗？顾飞无比地哀伤。现在他已经很少会参加什么家族聚会了。以前，老一辈的还会认为顾飞坚持功夫的传承，把他视作家族的榜样，以此来教育同辈。而如今，看到同辈中的一个一个都衣着光鲜，混得人模人样，而顾飞却落魄到当什么体育老师，老一辈的也开始迟疑了。】除了顾飞的老爹，没有人会在坚信顾飞是最有出息的人。

方框内的部分都被删了……

请记住：顾老师不是YY小说的男主角，不是来游戏里捞金称霸泡美女的（虽然他……无意间都做到了……），他进入游戏的最初目的，就是因为身为一个自律的传统武者，在中华武学已经“不吃香”了的现代功利社会而感到深深的失落和哀伤，从而想在游戏中好好滴体验自由使用武术的快乐。删去了这些文字，读者很难感受到顾老师的那种失落从何而来，也不能明白他为什么那么固执地一定要“用功夫挣口饭吃”。

【“习武二十年……算了，说了你也不懂。总之，如果功夫不许游戏，请在游戏宣传的时候就告诉我们这一点，你以为我游戏是为了什么？不能用功夫，游戏很好玩吗？”】

——忽然间想到这一句，不知道后面的书出来时候这句话会不会被删，就是觉得……仅仅为了精简文字，把这样的内容给删掉了，感染力被削弱了，读起来会觉得好没劲啊@@

【全息游戏，第一天就让剑鬼感觉到了不利。在这种模拟环境里，操作这个词恐怕是要退役了。剑鬼那双原本操纵鼠标和键盘时有如鬼魅的双手，此时完全没有用武之地。作为一个顶尖玩家，剑鬼明白这只能拿对游戏内容的理解来弥补了。】

这段竟然也被删了，实在觉得很怒，编辑是不是没吃透原文就下手的啊？这段和之前顾飞初次使用功夫时的感觉，都是和游戏（以及文章）初期，对全息网游和传统网游的不同做出的一个比较正式的对比说明，说明全息网游靠的不再是鼠标键盘的操作，而是对身体协调性的认识、合理想象及创造性地使用道具等等，算是一种……背景介绍类的东西吧，怎么能乱删呢？

四、装备的价格？

【如今网游充斥着大量的人民币战士，这种极品，随便就可以卖出普通人几个月的工资。】（原文）

【如今网游充斥着大量的人民币战士，这种极品，随便就可以卖个几百块钱。】（实体书第21页）

我哭了，这得是怎样没见过钱的人改出来的文字啊……几百块钱的极品装备？！！！这简直能和小女生写的网游里，在校普通大学生就能充当“大神”媲美了。神马叫人民币战士？那就是得用成叠的人民币砸！出！来！的！败！家！孩！子！

没见过猪跑步也吃过猪肉，没经历过传奇时代我也知道那年头一把屠龙卖出上万元的故事。OK就算那是久远年代的传奇了，姑娘我目前玩的一款2.5D网游里（还是经营了好几年已经走向没落的眼下），一把高阶武器（副本出品，掉落率比较低，没什么逆天附带技能，也就是比较少吧，绝对称不得极品）能卖近万游戏币的，换算成RMB也有800块左右了。

几百块就能在游戏初期买到霜之回忆的话，415那个“第一人民币战士”的称号的含金量……还真值得好好捉摸一下。

《网游之近战法师1·一战成名》

顺说我手贱地又翻到后面看骗子天的表演，她拍卖匕首的定价是5万元.....于是我认为：要么是她专业素质严重不够，把这匕首的价值高估了一百倍；要么就是她存心想闹笑话，标个天价耍人玩呢。

五、.....好吧这只是私人吐槽

很多文字都由对白、描写被精简成了平铺直叙状的叙述。

比如游戏初期玩家对阿猫阿狗那种打骂不得的苦笑与无力、比如运营商第一天紧急会议的内容、比如剑鬼初见顾飞打怪时的惊艳与分析.....其实例子应该还有很多，只是我目前还没看到。

也许单从内容而言不会影响对剧情的理解，也许一处一处地看不会有太大的感觉，但是积累起来后，就会发现，少了点——味道。

那种虫爹特有的：犀利、吐槽、信手拈来浑然天成的幽默.....种种种种的味道。

无论如何只希望，关于后面精英团的什么重要表现，可别给精简了。

敲了两千多字，好困好累，求书签.....嗯，最后这句是对出版方举办的那个活动说的。

20、乏善可陈，设定粗陋，再见

21、呜呜哇哇哇哇哇！！！！海报竟然是剑鬼和韩家！！！！你让顾韩党情何以堪！！！！情何以堪呐啊啊啊啊！！！！顾剑也行啊！！总之我家顾飞是总攻不解释啊！！肿么可以这样，BLX碎一地！！！！

22、网游小说翘楚，刻画了一个个栩栩如生的人物，几年过去了，回忆起来依然饱满，不像一般的网游爽文，看过即忘。用功夫成功跳出了推数据的套路，使读者不会在后期面对天文数字瞠目。

23、群星剧，一众人十分立体，颇有有趣的。每个人都有自己的执着与坚持，并一直坚持走下去。

24、怎么说呢，设定和剧情上比全职高手要好，但是呢，写得不如全职高手

25、蝴蝶的书无条件喜欢！！海报很美就是小了点.....

26、网近是我最爱小说之一了，当初看的时候没看正版，所以小说要买正版，话说基情海报不错哦

27、虫爹所有书里看的第一本也是重看次数最多的一本也是最喜欢的一本，几乎没有讨厌的角色，除了某几个渣（咳）最严重的是N周日次数多了之后被叶小五同学闹得头疼

28、这个真的超经典 原来看了三四遍的电子书了 如果继续出一定会买的！

不过不知道是不是出版社的问题，纸质略差 追求完美的童鞋们可能不太喜欢。

我这种剧情党当然是很满意啦。

29、网近是我看的第一部网游类小说，虫爹将里面所有人物都描写得活灵活现——比如顾老师，他一开始就像叶小五说的，是一个破坏网游界秩序的人，因为他的功夫在全息网游间完全如鱼得水，一副孤胆英雄的样子走天下。尽管他拥有这样的天生外挂，他也不是所向披靡的，遇见了精英团等人之后，他的网游世界变得鸡飞狗跳（？）毒舌自恋的牧师公子，老好人剑鬼，路痴的弓箭手御天，爱好情报搜集的佑哥，和御剑一样喜欢勾搭妹子的战无伤.....没有一个英雄是独自一人的。

除了人物之外，我作为腐女（。）有时也会想，虫爹你是在麦麸还是在麦麸呢？比如法师漂流和御天二人，顾飞和韩家公子，这些人的互动总能让我想歪XD。尤其是对于韩家公子的描写，我至今都记得他那句“一块布遮不住我惊世的容颜”——笑惨了w

顺便我想说.....海报果然很基情...../w\

30、好看又好玩的书，人物超萌，故事精彩

31、从独闯认识蝴蝶，网近是最爱没有之一，蝴蝶做得最棒的是人物性格的塑造，公子精英团不说，细腰舞，席小天，叶小五这一大群人，每个人都有自己的特色。当然，最喜欢顾老师啊，这种天然黑的主角，集正直与无耻于一身，实在是我所见过的最萌的主角。

32、开头有点枯燥，感觉主角不合胃口，但渐入佳境！后面开始精彩起来了~

33、女神的文当然好

34、非主流大神顾飞（近战暴力法师，现实中武术世家出身），公子精英团：牧师韩家公子（战略战术、貌美自恋毒舌嗜酒）、千里一醉（顾飞）、盗贼剑鬼（网游高手与韩家公子为黄金搭档、貌丑正直守信）、骑士佑哥（理论大神、情报帝）、战士战无伤（貌似稳重实则与御天神鸣一样、爱好泡妞）、弓箭手御天神鸣（年纪最小路痴爱好泡妞）；网游第一人民币战士细腰舞（盗贼）。

《网游之近战法师1·一战成名》

执着坚持，是蝴蝶蓝在书中努力想表达的一个理念。

顾飞坚定于对功夫的追求，恪守道德；剑鬼执着于网游水平，坚守做人原则；席小天执着于骗术，韩家公子酒不离口，佑哥为情报痴迷，花纵中永生的家伙们坚持走泡妞路线，漂流坚持着流浪、叶小五坚持要消灭顾飞这个不平衡的存在。

35、小说控

36、这套书倒是出完啊！买了4本没后续了也是心塞！

37、大爱虫爹，虽然在网上已经把网近看过了，但实体书的感觉就是不一样=v=，一个字：爽

38、如标题，当时就靠看它来解压了，每天都被顾老师和公子精英团笑死了，听说书的内容剪了一些，有点可惜啊

39、海报特别美~ 剑鬼画的太帅了，虽然与原著有出入，但是很喜欢这个形象

话说，印刷不是特别好，有深有浅的，我订了两套，对比了一下，不是一样的，说明印刷还是有问题的..... = =

再有就是边边角角磕磕碰碰就算了，书后硬封面都折进去了是咋回事..... 囧

虫爹的书肯定是好的，但是印刷厂就有问题..... 唉 --

我还没检查缺不缺页呢.....

40、看到后面，实在看不下去了。个人不喜

41、东西炒鸡好！！

42、最喜欢蝴蝶的这本书，每个人的特色都超爱~~虽然结束得仓促了希望有更多~~

43、看了一下封面，顾飞剑鬼公子全都带着耳钉一类.....吐槽无能，画手画封面的时候从来没看过小说吧，纯粹按照自己的喜好来的吧，哦，是刺客法师牧师么.....于是各个都戴耳钉，再弄个十字架元素.....以后的封面能别用这个人的不？

本以为三本就完结了，结果三本才到佣兵团对抗赛完结.....估摸着还有至少5本.....虫爹你果然写得很长！！

44、印刷感觉特一般，包装还行。这个封面比海报的好看多了。。那个帅气的是老大吗？那个一脸别人欠了500万的是公子吗？！.....果然还是老大更让人震惊.....

45、大学腐败生活

46、蝴蝶的书没得说，一直追文，实体书肯定要买的，Q版人物很可爱啊！！

47、哈哈，期待好久了！看了电子书还是忍不住想买！不过基情海报什么的也太小了吧！！

48、顾老师27149名扬天下ww

最后一页文字直接接封底看上去真别扭.....

49、超长，但是这本我反反复复看了10遍左右（可见我多爱这本23333）

50、经典网游之作

51、太慢热了，没有全职好看

52、设定好评，人设好评。

53、网近有爱到看了几十遍啊！公子的毒舌自恋不要脸，剑鬼的RP差，顾有钱的气死人还不自觉，小御天的路痴什么的！！！超喜欢啊~~~~~

54、第一次看这么过瘾的网游小说，五体投地啊。。

55、蝴蝶蓝笔下的人物，性格都太有个性了，嘲讽技能也妥妥的！

56、放着那么多实体小说，居然先把网游小说电子版看完了，真是太羞愧了

57、近战不如全职好看，但也算是不错了。

58、三观很正

59、整个系列从头到尾读完了，感觉就像流水账，虽然当中有几次高潮部分，但是总体上没有一个让人揪心的大目标，这一点上不如全职高手。

60、书的质量很好，字印的非常清晰，就是附送的海报小了点，公子好帅好帅，剑鬼也很帅都不像剑鬼了，内容不知道跟网上的版本比有什么变动，慢慢看吧肯定不错啦，我相信蝴蝶！

61、之前就已经读过=v=不过还是想买来收藏！虫爹就是喜欢突破传统网游文的界限！以及赠品太完美了！

62、女神最爱的一本看了七遍以上超喜欢公子精英团的每一个成员酷炫的顾老师傲娇的公子责任担当剑鬼百科书佑哥破小孩御天以及老色鬼无伤orz 每一个都形象鲜明就连配角都很讨人喜欢当然叶小

《网游之近战法师1·一战成名》

五也烦人的很明显 总之就是喜欢喜欢喜欢！

63、喜欢蝴蝶很久了所以买了这本书，就是海报太小了。。不够看啊。。。不过还是支持蝴蝶~

64、近战的开头比独创出彩

65、同学推荐我看的，很好看的小说

66、盼望已久的网近终于到手了！书签有点小，不过没关系我拿到了公子啊啊啊！这可是好多人都想要的啊~~无耻的说其实我更想要顾老师的说。。。拿回家慢慢地看去了嘿嘿嘿~~~~

67、等了好久终于上货~~~好开心

68、从最早的网络连载到现在拿到实体书，着实有种梦想成真的感觉~等不及翻开书一头扎进公子精英团的奇幻世界了。蝴蝶兰，继续加油吧！

69、对于结局，以比较大众化的眼光来看，并不算好。说不定还有人说是烂尾。但是这个故事的并不属于言情范畴，仅仅谈到的是一个很简单的网游——网游里的生活也许会有走到完结的一天，但现实的生活永远都会继续。

70、书不错 但是快递实在太慢了，同城居然3天才到！

71、哦吼吼··看完近战法师后我再不看其他网游文了···找不到虫爹的这样的文笔，只好成为他的死粉··哈哈··好在虫爹有坑品！！经常三更的很哈皮啊·

72、太搞笑和好看的一本书 一口气把这本10m大小的书在kindle上看完了 强推

73、没完整看完好像是因为当时还没完结，打算等到完结再看，结果就一直拖着没看...

74、其实很早就看过了 听说出了实体书 刚进买了一套 不准备打开塑料封膜 好收藏

75、帮别人买，说挺好看的，一套全买了。自己倒是没看过

76、仅以此纪念当年的欢乐yy小说

77、一直喜欢虫爹的书

78、总体不错，不过没看完

79、总觉得，近战比全职更爱

80、蛮有意思的网游文，喜欢里面的角色，幽默风趣。

81、进战是我的最爱，木有之一，本来对蝴蝶挺抱歉的，因为在网上看的都是盗文，不过现在我买了你的正版哦，应该算是小小的支持了吧，呵呵，希望能有更多的好文

82、还没看，不过虫爹的作品一定不错！

83、看文无数,但这一部是我第一次看了网络版好几次仍觉得意犹未尽,痴痴等待实体书出版,再买来收藏的!用朋友的话来说,看过,好一段时间看别的网游文都淡而无味了...

PS,书装和附赠的小物跟作品本身也相得益彰,甚好!

84、比全职轻松愉快，大概没有那么多的人生抱负都要赌在上面。听的有声小说，就是能一遍一遍拿出来重听，实在太有趣了www虽然剧情看起来很散，不过在各个剧情衔接的关头又非常自然巧妙，这一点实在佩服，御天神鸣大本命！

85、蝴蝶蓝的书都很赞，尤其网近实在太有爱了，看了开头就忍不住想一口气将它看完，而且感觉无论看多少次都还是会想再重温！期待下文~

86、没有狗血爱情滴高能游戏小说

87、虫爹不是盖的www

88、超级好看，是我目前看过的最好的网络小说之一。写手丰富的想象力和认真写作的态度让我佩服，希望他能继续，虽然看他的新书觉得他要残了。

89、恩，海报很喜欢，虽然老大被美化了，哈哈，蝴蝶的书总是让人快乐啊

90、还挺有趣的

91、就.....还不错.....除了海报上的剑鬼帅的无法直视.....

92、好看，喜欢虫爹的书

93、这本书在网上连载时便看了许多许多次，每次无聊时便拿出来一读。终于等到出实板书，立刻就买了！！！！！！最喜欢顾老师！！这本书带给我许许多多感动！！感谢《近战法师》！！

94、这本就是顾老师暴力生涯的开端哪！追杀不笑那里我是看一次笑一次

公子精英团激萌无限~重生紫晶的姑娘们也都特可爱~

95、.....我还是更喜欢全职。。。怎么说呢，不是不好看，就是没有如饥似渴看下去的欲望，也就没事看一看了.....

《网游之近战法师1·一战成名》

- 96、印刷什么的比全职要好些啊，设计的很棒，基情海报什么的，剑鬼会不会太帅了啊
- 97、写得非常不错，值得一看和收藏啊
- 98、三星半。《近战》的开头真的要忍，无论是顾飞还是一串妹子还是公子佣兵团的角色个性都很模糊，颇无趣。从编号27149开始渐入佳境。
- 99、好书推荐一看！我就最喜欢顾飞！
- 100、怀念当年看网络小说的非主流时期.....这部没看完，故事节奏刚开始很吸引我，但慢慢就没了兴趣。
- 101、很喜欢，感觉书的质量比想象的好

1、如果把RPG游戏看做一种虚拟生活。以现实生活能否实现和实现程度作为区分，大致可以把游戏的内容分为三部分。1，游戏性内容。2，社交性内容。3，介于两类之间的内容。比如打怪、PK、魔法技能、奇特场景的探险，这些游戏性内容在现实中无法或很难实现。而社交性内容，聊天、买卖、团体合作……这些政治、经济、感情和文化方面的内容。都是现实生活也可以得到的。而恶意PK，打劫之类的活动介于两者中间。关于游戏平衡，可以看作是是机会平等的表现。这种平衡从下面三个维度表现出来。1，获得天赋的机会平等：比如在游戏中，角色和技能的初始数值和成长值一般都是一样的。2，目标实现途径的机会平等：比如为了达到高等级的目标，牧师虽然打怪效率低，但只有牧师能加血或者加的最快最好。像这样有其他途径弥补，大家就认为职业是平衡的了。3，游戏目标的单一性：目前的系统下只能设定单一的目标，比如等级、装备，才能使设计者方便的控制平衡。

小说中的未来网游《平行世界》，情况和现在有了很大不同。在现在的游戏中，虽然也有个人知识技能天赋的高低，但因为键盘鼠标的限制，被大大削弱了。平行世界的高度拟真，其实可以看做是把个人知识技能天赋纳入到原有的平衡体系中了，原有的平衡肯定被打破。像顾老师的功夫，职业军人的射击，裁缝，绘制地图种种。但游戏的基本内容却没有变，目标依然是打怪打架。顾飞老师练武提升的反应以及武学的理解在游戏中都变成了千里一醉的天赋，而通过功夫打怪打架又比别人多了实现途径。虽然顾飞老师是为了使用功夫才进入游戏，使用格斗家是更适合他的个人目标。但在如果是为了追求游戏设定的目的（打怪PK），法师和功夫简直是绝配（魔武双修……）。相比之下，断水箭和老兵们掌握的射击只能在弓箭手职业原有体系上加强。所以使叶小五造成了只有顾飞是个特例超级bug的错觉。虽然传统的平衡设定不在有效，不过MMORPG设计的“最初的梦想”不就是建立一个武侠（魔幻）世界吗？因为技术限制，使得这个世界徒有形式，平行世界里技术限制弱化了，才使得游戏有了更丰富内涵的可能。武侠世界里最主流的不就是功夫吗？而顾飞不就很有侠气吗？现实世界中的顾及的东西在游戏中却变成了要素。这是顾老师的幸运，确是造成叶小五悲哀的原因。他的眼界使他的游戏思想还限制在拟真之前的平衡中。但他对平行世界的热爱却又让他认为自己必须维护这种平衡。其实不必认为小五虚伪，他的自律和不自律都是因为他的热爱。关于席小天的争论，分析起来就复杂的多了。拟真之前，恶意PK和打劫虽然对游戏性和社交性的部分都有破坏。但是因为游戏设定的PK和装备掉落规则，使得玩家们认为这种破坏更多的是对游戏性上，所以谴责来自游戏规则。而“骗术”这种东西几乎完全是社交部分的，比如对BUG的利用实在游戏设定之外的，所以谴责来自真实世界的道德。拟真后，这些现实中的知识技能被纳入了游戏体系，比如乔装。所以同样可以认为“骗术”在游戏规则之内。其实道德是具体环境中形成的普遍认可的准则与规范，脱离了具体的社会环境的道德评判是没有说服力的。武侠小说里的神偷不是被广泛的喜爱着吗？而顾飞其实是完全拿现实环境产生的道德评判游戏环境中的“骗子天”的。小天没有获得神偷们一样的标准是因为虽然游戏被叫做平行世界，但“平行”的并不完全，这款拟真环境下的网游延续的却是单机游戏时代思想，打怪升级，相对于游戏性部分的提高，社交部分的发展实在太少了。在策略为主的战争环境的游戏里，小天会选间谍做职业吧。如果游戏内容更丰富些，“骗子天”，“妖人”公子，狙神以及某裁缝某厨师都会玩的更开心吧。小五们任重道远呀。

2、蝴蝶蓝的《网游之近战法师》写得很不错，这样一本无爱情、纯游戏的超长作品（7M多啊），能让我耐着性子看了两个星期，相当难得。网游小说和穿越小说有一个共同点，都是提供了一个脱离现实的虚拟环境，给主角配角们更多的YY空间。受网络游戏规则的限制，网游小说的元素大多是升级、做任务和PK。有把网游当背景，主要是写爱情友情的，这种一般会虚实结合，现实生活与网游穿插描写。也有以网游本身为主，写的就是在这个虚拟世界中的体验和感受，《网近》就属于这类作品。《网近》的游戏设定一般，出彩的是人物，精彩的谋略对抗，以及诙谐的文笔。一个非主流大神主角顾飞（千里一醉）是个功夫高手，在真实世界中他无法实现自己的价值，却在全息式网游中找到了可以尽情使用功夫的舞台。一个热爱近战攻击的法师，一个不加智力的全敏法师，一个不做日常任务只爱通缉的变态，一个以一挡百的大神。顾飞创造了一个又一个传奇：纯女生行会中的唯一男生，最高PK值纪录保持者，效率练级法的创始人，单枪匹马打败千人行会……他不断颠覆着网游玩家的认知，他不走平常路，却成为了游戏中的第一高手。而等级、排名、装备，这些网游玩家一心追逐的东西对顾飞来讲都是浮云，他始终坚持自己的初衷，那就是功夫。并且他恪守习武之人的道德操守，尽管热爱PK，却不会无缘无故挑事，所以云端城中出现了那个大叫“通缉任务”黑袍身影。一群可爱配角

《网近》里众多个性鲜明的配角是本书的一大亮点。美得如妖孽般的韩家公子，是顾飞之外另一个强大的存在。他的强大在于谋略，他算无遗策，智计百出，书中精彩的对抗多出自他的手笔。这家伙性格恶劣，自恋又毒舌，轻易就能激发出人的暴力因子，而局面却总在他控制之中，让人又爱又恨！丑得天怒人怨的剑鬼，沉默寡言，正直有原则。曾经是网游第一高手的他在这款游戏中比较倒霉，行会解散，掉级最多，但他坚忍不拔，是个无比可靠的存在。小屁孩御天神鸣，路痴一个，爱耍帅，爱MM，和战无伤两个一见到MM就走不动路。职业骗子席小天，像顾飞执着于功夫一样执着于骗术，尽管不被理解，仍坚持自己那独特的爱好。她总是在关键时刻帮助顾飞，很是暧昧啊~ 第一人民币玩家细腰舞，最快盗贼，爱热闹爱PK，爱和顾飞一较高下。还有那以泡妞为唯一目的的花纵中永生行会，猥琐却可爱，游戏心态超好。纯女生行会重生紫晶，快乐地享受自己的游戏乐趣。华丽的对抗一场又一场的华丽对抗，众多出人意料的战术，是这本书最吸引我的地方。行会/佣兵大赛、跨越六城的行会任务、城战、云端城行会之争、英奇之战.....场面宏大，大战役套着小战役，难得的是致胜方法各不相同，令人惊叹。公子精英团的各位和系统斗（做任务），和人斗（行会\叶小五）、和工作室斗，从一城到全服，战无不胜。这其中顾飞固然功不可抹，但韩家公子的谋略是更为关键的因素。料敌在先，算无遗策，这毒舌男是实实在在的团队灵魂人物，令人仰望。而作者还借着城战让韩家公子和顾飞对抗了一把，非常精彩。执着与坚持 执着坚持，是蝴蝶蓝在书中努力想表达的一个理念。顾飞坚定于对功夫的追求，恪守道德；剑鬼执着于网游水平，坚守做人原则；席小天执着于骗术，韩家公子酒不离口，佑哥为情报痴迷，花纵中永生的家伙们坚持走泡妞路线，漂流坚持着流浪、叶小五坚持要消灭顾飞这个不平衡的存在.....尽管是虚拟世界中的坚持，所坚持的东西也未必正确，但不可否认，这是一种难能可贵的人生态度。叶小五这个人物是另一种变态。作为游戏设计者，他认为顾飞的存在对他人不公平，破坏了游戏平衡。他把自己当作了游戏的神，为了追求所谓的公平，他私自修改游戏，向他人透露游戏情报，组织人员在游戏中搞暗杀。他没有意识到他的行为对顾飞也是一种不公平，他的行为造成了更多的不平衡。他追逐在顾飞背后，越来越没有底线，越来越悲催，却仍是不断失败。他的失败源于他的狭隘片面，他不了解顾飞的需求，手段又失于下乘，注定是个悲剧人物。其他游戏里的人物动不动就是十几小时、几十小时不下线，剑鬼更是创下了44小时的在线纪录。谁能告诉我，他们是怎么做到这一点的？难道他们都不需要吃喝拉撒？！拜托这是全息网游不是键盘网游，蝴蝶蓝在书中也说过上厕所是需要下线的。这应该是本书设定中一个最大的BUG。作为一个大部头小说，《网近》的情节算是比较紧凑的，但由于写作阵线长，不可避免仍有一些不严谨之处。如茫茫的莽莽的法杖到底到哪里去了？顾飞的学生们毫无交待就再不露面了；细腰舞怎么又有钱了？（游戏货币政策调整后细腰舞不是已经没钱了么，怎么后来和工作室斗时细细又是一幅财大气粗的样子？）我很好奇蓝蝴蝶是不是玩过魔兽世界，因为游戏中职业和技能的设定感觉和WOW较为类似。书中的骑士很没有存在感，似乎只是个辅助职业。作为一个WOW骑士玩家，偶要为骑士正名！骑士即能当T又能打，还能给大家加状态，其实是很强滴！

3、初看文案，百分之九十九的读者都会认为这是一个主角靠自己一身武功横行网游的故事。而事实上.....倒也的确没错(：「」)只是，能把这么起点套路的故事写得这么萌，也就是虫爹了。顾飞身为一个业内有名的习武天才，却沦落到做一个体育老师，而且被老爹暴打的视频在师生中流传导致无人相信自己会武功，这么囧了个囧的事情也成为了文中的一大萌点。而他无奈地成为了一个法师后，却把这个原本的远程职业变成了一个近战强攻的异类。他先是被游戏老手剑鬼看中，邀请加入公子精英团，认识了一群性格各异的伙伴，在游戏里打打闹闹，名气从云端城扩散到了邻近的月夜城，乃至整个世界，直到最后“闻千里色变”的程度。而其中的种种游戏进程情节，精彩之余让人感觉只是单纯地玩游戏，毫无某些小说的所谓网游现实阴谋论。至于其中出现的近百人物，也全部有着自己的特色，即便是重生紫晶这样的纯女生行会，也同样有自己的风格和特点，完全不是作为顾飞的后宫而存在【话说顾老师定力真强啊.....而且相处得好萌 近战里我最喜欢的情节大概就是任务链到城战这一块了。任务链里是公子精英团第一次在云端城以外的地方发光发热、大发神威、迫害群众【不对，而在城战中，精英团与公子为敌，在遭受了诸多坑骗后终于力挽狂澜，重新成立行会，打败云端行会。而在城战结束后，精英团与公子又毫无芥蒂一起在小雷酒馆吃吃喝喝，其他行会有不服有认命有释然的情况也很符合现实。而顾飞孤身一人玩残了诸多行会的情节我也很喜欢，因为真的.....很爽啊！和工作室的战斗也许是很多人心中的槽点，但在在我看来，这只是为了突出大战后人们的兴奋，和顾飞的落寞。云端城都在兴奋，月夜城都在兴奋，所有行会都在兴奋，非常逆天都在兴奋，公子精英团都在兴奋。所有顾飞认识或不认识，深交或不深交的人都在兴奋，在欢呼，在吼着不醉不归。只有顾

《网游之近战法师1·一战成名》

飞，走在和他们相反的方向上。在他背后，只有一双眼睛目送着他离去。近战是一本爽文，也不完全是单纯的爽文。在它之前，是星照；在它之后，是全职。近战是一本风格承前启后的小说，洋洋洒洒数百万字里，固然有欢乐有趣的情节，虫爹式的鲜明人物，但也有贯彻到底的坚持。如同虫爹自己所说，近战里一直用真名称呼的人只有三个，就是顾飞、席小天和叶小五。他们同样有着坚持和热爱，这也是他们所作所为的原因，他们无论遭遇到怎样的挫折，都没有放弃过。而其他的配角们，也同样如此。剑鬼坚持着自己的正直，云中暮坚持着自己的义气，百世经纶坚持着自己的武德，细腰舞坚持着自己的热血，茫茫的莽莽坚持着自己的硬气，佑哥坚持着自己的求知欲，韩家公子坚持着自己的无耻，战无伤和御天神鸣坚持着自己的泡妞计划……等等好像有什么奇怪的东西进来了？回想当年，我以为千里不在就是结局，当时还抱怨了虫爹很久，直到我无意中看到了真正的最后一章，看到了那句“当然是天下第一”。果然，不愧是虫爹！

《网游之近战法师1·一战成名》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com