

# 《计算机程序设计员》

## 图书基本信息

书名：《计算机程序设计员》

13位ISBN编号：9787504555939

10位ISBN编号：7504555932

出版时间：2006-10

出版社：中国劳动社会保障出版社

作者：本社

页数：220

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《计算机程序设计员》

## 前言

实行职业资格证书制度是国家提高劳动者素质、增强劳动者就业能力的一项重要举措。为在计算机程序设计从业人员中推行职业资格证书制度，劳动和社会保障部颁布了计算机程序设计员职业的《国家职业标准》（以下简称《标准》）。以贯彻《标准》、服务培训、规范技能鉴定为目标，劳动和社会保障部中国就业培训技术指导中心按照标准—教材—题库相衔接的原则，根据《标准》的要求，组织编写了专用于国家职业技能鉴定培训的计算机程序设计员职业《国家职业资格培训教程》（以下简称《教程》）。作为职业技能鉴定的指定辅导用书，《教程》的出版引起了社会有关方面的广泛关注，特别受到职业培训机构和应试人员的重视。为了进一步满足培训单位和应试人员的需求，劳动和社会保障部教材办公室、中国劳动社会保障出版社依据《标准》和《教程》内容组织参与《标准》制定、《教程》编写、题库开发的有关专家编写了《国家职业技能鉴定指导——计算机程序设计员（基础知识程序设计员高级程序设计员程序设计师）》（以下简称《指导》）作为该职业《教程》的配套用书，推荐使用。《指导》遵循“考什么、编什么”的原则编写，通过对《教程》内容的细化和完善，力求达到联系培训与考核，为培训教学提供训练素材，为应试者提供检验标准的目的。依据《教程》的内容，《指导》按基础知识、程序设计员、高级程序设计员、程序设计师4部分设置了学习要点、知识试题、技能试题及参考答案等内容，并配有知识和技能考核模拟试卷，以方便应试人员了解鉴定的形式和难度要求。

# 《计算机程序设计员》

## 内容概要

《计算机程序设计员(基础知识程序设计员高级程序设计员程序设计师)》依据《国家职业标准——计算机程序设计员》编写，是《国家职业资格培训教程——计算机程序设计员》的配套用书。为方便应试人员了解鉴定形式与难度要求，还配有知识和技能考核模拟试卷。

# 《计算机程序设计员》

## 书籍目录

第一部分?基础知识 一、学习要点 二、知识试题 ?(一)判断题 ?(二)单项选择题 ?(三)多项选择题 三、参考答案 ?知识试题 ?(一)判断题 ?(二)单项选择题 ?(三)多项选择题 第二部分?程序设计员 一、学习要点 二、知识试题 ?(一)判断题 ?(二)单项选择题 ?(三)多项选择题 三、技能试题 ?(一)程序填空题 ?(二)程序修改调试题 ?(三)应用程序开发题(控件使用) ?(四)应用程序开发题(程序语言) 四、模拟试卷 ?知识考核模拟试卷 ?技能考核模拟试卷 五、参考答案 ?知识试题 ?(一)判断题 ?(二)单项选择题 ?(三)多项选择题 ?技能试题 ?(一)程序填空题 ?(二)程序修改调试题 ?(三)应用程序开发题(控件使用) ?(四)应用程序开发题(程序语言) ?模拟试卷 ?知识考核模拟试卷 ?技能考核模拟试卷 第三部分?高级程序设计员 一、学习要点 二、知识试题 ?(一)判断题 ?(二)单项选择题 ?(三)多项选择题 三、技能试题 ?(一)理解结构化分析文档 ?(二)理解代码 ?(三)Web编程 ?(四)数据库分析与设计 四、模拟试卷 ?知识考核模拟试卷 ?技能考核模拟试卷 五、参考答案 ?知识试题 ?(一)判断题 ?(二)单项选择题 ?(三)多项选择题 ?技能试题 ?(一)理解结构化分析文档 ?(二)理解代码 ?(三)Web编程 ?(四)数据库分析与设计 ?模拟试卷 ?知识考核模拟试卷 ?技能考核模拟试卷 第四部分?程序设计师 一、学习要点 二、知识试题 ?(一)判断题 ?(二)单项选择题 ?(三)多项选择题 三、技能试题 ?(一)理解项目需求模型,建立项目初步逻辑模型 ?(二)理解项目的逻辑模型 ?(三)理解项目需求,建立逻辑视图 ?(四)优化系统详细设计方案 ?(五)优化系统结构和代码(重构) ?(六)分布式程序设计 四、模拟试卷 ?知识考核模拟试卷 ?技能考核模拟试卷 五、参考答案 ?知识试题 ?(一)判断题 ?(二)单项选择题 ?(三)多项选择题 ?技能试题 ?(一)理解项目需求模型,建立项目初步逻辑模型 ?(二)理解项目的逻辑模型 ?(三)理解项目需求,建立逻辑视图 ?(四)优化系统详细设计方案 ?(五)优化系统结构和代码(重构) ?(六)分布式程序设计 ?模拟试卷 ?知识考核模拟试卷 ?技能考核模拟试卷 参考文献

## 章节摘录

插图：第二题随机数序列1. 内容及要求 (1) 内容。开发一个名为“随机数序列”的应用程序。(2) 要求 1) 新建工程ST402，窗体界面如图 -35所示。2) 程序功能。运行后在文本框中输入一个正整数n (n ≤ 60)，再点击“生成”按钮，则生成n个60~100之间的随机整数，然后将这n个随机整数按从小到大的次序排序后输出到窗体上，每行10个。3) 编程要求。生成的随机整数放在数组a(60)中，每生成一个随机整数x，就立即插入到数组合适的位置上，使数组中元素是有序的。生成一个随机整数x并插入到数组中的流程图可参考图 -36。4) 将工程保存到软盘的ST402文件夹中(窗体文件名为ST402.frm，工程文件名为ST402.vbp)。

# 《计算机程序设计员》

## 精彩短评

- 1、????
- 2、利用空闲时间学习，争取考个资格证，书内容不错，就是质量上感觉差了点
- 3、类似于题库的指导，好！但愿对考试有用

# 《计算机程序设计员》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)