

# 《多媒体技术与应用》

## 图书基本信息

书名：《多媒体技术与应用》

13位ISBN编号：9787508415369

10位ISBN编号：7508415361

出版时间：2001-8

出版社：中国水利水电出版社

作者：雷运发 编

页数：271

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《多媒体技术与应用》

## 内容概要

本书从应用角度出发，首先概述了多媒体应用的基础知识，接着重点介绍了多媒体应用设计的基本方法和基本技术。主要内容包括：多媒体基础、多媒体应用所需要的硬件和软件支持环境、多媒体数据的采集与制作方法、典型的多媒体创作工具及其应用、多媒体网页设计等。

本书把重点放在应用开发和制作方法上，各章均有典型应用实例，书末配有实验指导，具有很强的实用性和可操作性。

本书既可作为各类高职高专学校计算机及相关专业的教学用书，也可作为各类多媒体技术与应用培训班的教材，同时也适合对多媒体技术感兴趣的各类人员使用。

为了方便教师授课和读者学习，可从中国水利水电出版社网站（[www.waterpub.com.cn](http://www.waterpub.com.cn)）下载书中所用的多媒体素材、实验实例和教学用的电子教案。

# 《多媒体技术与应用》

## 书籍目录

序第二版前言第一版前言第1章 多媒体基础 1.1 多媒体的基本概念 1.2 多媒体技术的应用与发展 1.3 多媒体的关键技术 1.4 多媒体数据压缩技术 1.5 多媒体与因特网 本章小结 习题第2章 多媒体的硬件和软件环境的建立 2.1 多媒体计算机系统的组成结构 2.2 多媒体音频 2.3 多媒体视频 2.4 多媒体光存储器 2.5 多媒体输入输出设备 本章小结 习题第3章 音频与图像信息的获取与处理 3.1 音频数据制作 3.2 图像数据的制作 本章小结 习题第4章 视频与动画的编辑及制作 4.1 视频数据制作 4.2 动画的编辑与制作 本章小结 习题第5章 多媒体应用设计原理 5.1 多媒体应用的工程化设计方法 5.2 人机界面设计 5.3 多媒体应用系统 本章小结 习题第6章 多媒体创作工具Authorware 6.0的使用 6.1 多媒体创作工具概述 6.2 Authorware 6.0概述 6.3 主界面屏幕组成及菜单系统 6.4 Authorware 6.0的动画功能 6.5 Authorware 6.0的交互功能 6.6 知识对象Quiz的使用 6.7 应用程序创建概要 本章小结 习题第7章 多媒体网页设计 7.1 多媒体站点设计概述 7.2 HTML语言 7.3 FrontPage 2002 本章小结 习题实验1 音频信号的获取与处理实验2 Adobe Photoshop的使用实验3 Flash MX的使用实验4 视频编辑软件Premiere 6.0的使用实验5 用Authorware 6.0制作多媒体软件实验6 FrontPage 2002的使用选择题答案参考文献

# 《多媒体技术与应用》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)