

# 《Maya经典实例教程》

## 图书基本信息

书名：《Maya经典实例教程》

13位ISBN编号：9787801636089

10位ISBN编号：7801636082

出版时间：2003-6

出版社：北京希望电子出版社，中国环境科学出版社

作者：刘阔

页数：246

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《Maya经典实例教程》

## 内容概要

本书是高等院校动漫系列教材丛书中的第2册——Maya经典实例教程。

本书中共有4个项目，每个项目中有若干课，全书共12课。

项目一共分3课，每课的内容都是独立的，包括细分建模、父子关系、约束、动力学等Maya中最为实用的知识。这些知识是走向Maya艺术殿堂的敲门砖，是基础中的基础。

在项目二中讲述如何用Maya制作二维材质。无须任何插件，只用Maya的内部程序即可制作出色的二维效果。

在项目三中讲述如何做一条蜿蜒爬行的蟒蛇。这是一个非常完整的实例，场景、角色、动画、渲染，一个都不能少。而且实例中所涉及的知识点，都作了最大限度的讲解与诠释。

在项目四中讲述如何制作金属台灯动画，通过制作台灯主体及其他部分，以及弹簧的制作来了解运用Parent功能。

说明：有关书中部分素材及项目完成效果，请从[www.b-xr.com](http://www.b-xr.com)下载。

## 书籍目录

第1课 模拟骨骼

1

创建模拟几何体

2

建立父子关系

4

约束手指关节

6

设置驱动关键帧

11

设置拇指动画

15

添加“握拳”属性

20

# 《Maya经典实例教程》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)