

《3ds max 6.0基础教程》

图书基本信息

书名：《3ds max 6.0基础教程》

13位ISBN编号：9787115132758

10位ISBN编号：7115132755

出版时间：2005-5

出版社：人民邮电出版社

页数：215

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《3ds max 6.0基础教程》

内容概要

《3ds max 6.0基础教程(中职)》以项目驱动教学方式，从3ds max的基础和案例应用入手，将知识与实例制作和实用技巧相结合，由浅入深地介绍3ds max 6.0的基本造型、场景效果和动画的制作方法。

《3ds max 6.0基础教程(中职)》主要讲解三维几何造型、二维图形造型、修改命令面板、材质与贴图、灯光效果、摄像机与环境、粒子系统及动画制作等。

《3ds max 6.0基础教程(中职)》适合作为各类中等职业技术院校计算机应用与软件技术专业用教材，也可作为各种计算机短期培训班的参考用书，以及广大计算机爱好者自学或参考用书。

书籍目录

第1章 3ds max 6.0概述 1.1 系统配置及工作环境 1.2 火柴盒模型的制作 思考与练习第2章 三维几何体模型 2.1 衣柜的制作 2.2 方凳的制作 思考与练习第3章 二维图形造型 3.1 简单齿轮模型的制作 3.2 酒杯模型的制作 3.3 花瓶模型的制作 3.4 复杂截面石墩模型的制作 思考与练习第4章 修改命令面板 4.1 弯管模型的制作 4.2 山峦模型的制作 4.3 简单钻杆模型的制作 4.4 飞机模型的制作 思考与练习第5章 材质与贴图 5.1 地球的制作 5.2 盒子的制作 思考与练习第6章 灯光效果 6.1 目标聚光灯效果 6.2 体积光效果 思考与练习第7章 摄像机与环境 7.1 摄像机效果 7.2 体积雾效果 7.3 篝火的制作 思考与练习第8章 粒子系统及动画制作 8.1 跳跃的弹簧 8.2 弹跳的小球 8.3 天女散花 思考与练习

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com