

# 《3ds max 5上机指导与练习》

## 图书基本信息

书名：《3ds max 5上机指导与练习》

13位ISBN编号：9787115121448

10位ISBN编号：7115121443

出版时间：2004-6

出版社：人民邮电出版社

作者：詹翔

页数：118

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《3ds max 5上机指导与练习》

## 内容概要

本书是《3ds max 5三维动画基础教程》的配套教材，内容以实验操作和练习为主，重点培养学生的实际动手能力。

全书共分12章，包括建模、灯光、材质和动画制作等部分的上机操作实验。本书给出了每个实验的实验目的、实验内容、操作步骤和实验总结，使学生能够明确每个实验需要掌握的知识点和操作方法

。本书适合作中等职业学校“三维动画”课程的上机教材，也可作为3ds max初学者的自学参考书。

## 书籍目录

### 第1章

#### 3ds max 5 基础知识

##### 1.1

实验1：完成教材中的动画入门案例

##### 1.2

实验2：制作撞击球动画

### 第2章

#### 3ds max 5 的基本操作

##### 2.1

实验1：制作卡通人物

##### 2.2

实验2：布置餐桌

### 第3章

#### 创建三维几何物体

##### 3.1

实验1：制作人物头像

##### 3.2

实验2：制作各种花朵

### 第4章

#### 绘图辅助工具

##### 4.1

实验1：捕捉与镜像复制工具

##### 4.2

实验2：对齐与成组工具

##### 4.3

实验3：自动网格

### 第5章

#### 标准修改功能

##### 5.1

实验1：完成教材中的弯管弹板动画

##### 5.2

实验2：完成教材中的旗帜飘扬的动画

##### 5.3

实验3：制作台灯

### 第6章

#### 2D转3D建模方法

##### 6.1

实验1：【Extrude】（拉伸）修改

##### 6.2

实验2：【Bevel】（倒角）修改（1）

##### 6.3

实验3：【Bevel】（倒角）修改（2）

##### 6.4

实验4：【Bevel Profile】（轮廓倒角）修改

##### 6.5

实验5：旋转修改

### 第7章

## 复杂物体建模

7.1

### 实验1：放样建模

7.2

### 实验2：三维布尔运算的建模

7.3

### 实验3：NURBS建模

## 第8章

### 3ds max 5的材质应用

8.1

### 实验1：贴图通道的组合应用

8.2

### 实验2：【Multi/Sub-Object】（多维子）材质

8.3

### 实验3：【Double Sided】（双面）材质

## 第9章

### 灯光、摄像机及环境特效的应用

9.1

### 实验1：灯光使用方法

9.2

### 实验2：制作体积光

9.3

### 实验3：制作雾效

9.4

### 实验4：制作火焰

## 第10章

### 粒子及空间扭曲动画

10.1

### 实验1：制作飘动的喷射粒子

10.2

### 实验2：制作弹射粒子

10.3

### 实验3：制作爆炸效果

## 第11章

### 动画制作

11.1

### 实验1：制作弹跳球动画

11.2

### 实验2：路径约束功能

11.3

### 实验3：运动的层级链接

## 第12章

### 动画合成综合实验

12.1

### 实验1：制作风火轮动画

12.2

### 实验2：片头动画的制作

# 《3ds max 5 上机指导与练习》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)