

《Flash MX2004动画制作案》

图书基本信息

书名：《Flash MX2004动画制作案例教程》

13位ISBN编号：9787115145567

10位ISBN编号：7115145563

出版时间：2006-6

出版社：人民邮电

作者：李瑞光

页数：277

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《Flash MX2004动画制作案》

内容概要

Flash MX 2004动画制作案例教程，ISBN：9787115145567，作者：王爽编著

书籍目录

第1章 Flash MX 2004基础知识	11.1 Flash MX 2004概述	11.2 认识Flash MX 2004的工作环境																																																																																																															
11.2.1 菜单栏	21.2.2 工具箱	21.2.3 各项面板	41.2.4 工作舞台	51.3 Flash MX 2004的基本制作流程																																																																																																													
61.3.1 动画文件的建立与属性设置	61.3.2 案例制作与动画测试	61.3.3 保存动画文件																																																																																																															
81.4 思考与练习	8第2章 Flash MX 2004基础应用	92.1 基本绘图	92.1.1 绘图工具	92.1.2 填充工具	192.1.3 编辑工具	212.1.4 辅助工具	252.1.5 创作实例	262.1.6 思考与练习	282.2 编辑图形	282.2.1 图形对象的基本操作	282.2.2 图形对象的层叠顺序	332.2.3 群组、锁定与分离对象	332.2.4 导入图形	352.2.5 将位图去背景转为矢量图形	372.2.6 颜色的编辑	402.2.7 思考与练习	432.3 图层、符号与库	432.3.1 图层的编辑和设置	442.3.2 图层的基本操作	452.3.3 遮罩层的创建与编辑	462.3.4 图层文件夹	482.3.5 符号(元件)	492.3.6 元件转换与设置实例属性	562.3.7 库面板	582.3.8 库面板属性	602.3.9 库文件的编辑	612.3.10 思考与练习	622.4 视频与声音	622.4.1 视频文件的类型	622.4.2 导入视频文件	632.4.3 更改视频编辑属性	642.4.4 添加和编辑声音	652.5 实例——为影片添加声音	70第3章 动画入门	723.1 基础知识	723.1.1 动画原理	723.1.2 关键帧	733.1.3 帧频(帧速率)	753.1.4 延伸帧	753.1.5 绘图纸外观(洋葱皮)	753.2 帧动画	763.3 运动合成动画	783.3.1 渐变运动	793.3.2 轨迹动画	793.4 形状合成动画	803.4.1 简单变形动画	803.4.2 控制变形动画	823.5 思考与练习	84第4章 编程	854.1 动作脚本编程环境	854.1.1 动作脚本(ActionScript)中的术语	854.1.2 动作面板的使用	884.1.3 使用程序代码提示	904.1.4 ActionScript语法规则	904.2 使用ActionScript编写程序	924.2.1 将动作指定给帧	924.2.2 将动作指定给按钮	954.2.3 将动作指定给影片片段	984.3 创作实例——鼠标跟踪	1024.4 思考与练习	104第5章 动画互动	1055.1 动画互动概述	1055.2 互动式效果	1055.2.1 建立自定义鼠标	1055.2.2 获取鼠标位置	1085.2.3 设定颜色	1125.2.4 声音控制	1155.3 思考与练习	120第6章 检测、导出与发布	1216.1 作品检测	1216.2 作品优化	1226.3 作品导出	1236.4 作品发布	1266.5 实例——跳	1326.6 思考与练习	133第7章 综合实例	1347.1 逐帧动画	1347.1.1 制作方案	1347.1.2 制作步骤	1357.2 影视片头动画——“非常娱乐”	1377.2.1 创建和保存文档	1387.2.2 制作遮幅	1387.2.3 制作动态彩条和标牌	1397.2.4 制作彩幕	1517.2.5 制作旋转图片	1607.2.6 制作动态彩幕	1647.2.7 制作渐变球效果	1687.2.8 制作文字变换	1717.2.9 制作文字动感模糊效果	1737.2.10 制作运动的箭头	1747.2.11 制作图像的转场和遮罩	1757.2.12 制作文字旋转出场	1797.2.13 制作片尾标板	1817.3 MTV——童话	1837.3.1 创建和保存文档	1837.3.2 导入声音文件和制作进度条	1847.3.3 第1场景(“童话”书的场景)	1897.3.4 第2场景(青蛙、书、公主)	1957.3.5 第3场景(书、青蛙流泪)	2017.3.6 第4场景(下雨、哭泣的青蛙、桥)	2097.3.7 第5场景(青蛙、书)	2177.3.8 第6场景(星星和长翅膀的青蛙)	2247.3.9 第7场景(楼群和飞翔的青蛙、窗口的公主)	2357.3.10 制作背景	2467.4 个性化网站	2477.4.1 制作网站目录和背景图	2487.4.2 制作网站主目录按钮和子目录	2507.4.3 制作下级“团队理念”网页	2607.4.4 制作下级“管理模式”网页	2637.4.5 制作下级“平面设计”网页	2687.4.6 制作下级“三维动画”网页	2707.4.7 制作“联系我们”网页	274

《Flash MX2004动画制作案》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com