

《人机交互》

图书基本信息

书名：《人机交互》

13位ISBN编号：9787505384576

10位ISBN编号：7505384570

出版时间：2003-2-1

出版社：电子工业出版社

作者：Janet Finlay,Alan Dix,Gregory Abowd,Russell Beale

页数：660

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《人机交互》

内容概要

人机交互研究的是人和计算机二者之间相互影响的方式。本书集计算机科学、认知科学、心理学和社会学于一体，对人机交互进行了深入的讨论，重点介绍了交互系统的设计。全书分为三部分，内容由浅及深，涉及人机交互的基础知识及其前沿研究领域。第一部分是基础，讨论了人与计算机技术之间的交互；第二部分是设计实践，根据可用性和设计过程来考察人机交互的关键性问题，其中包括任务分析、对话设计、认知模型和软件工程符号，并讨论了有效的需求捕捉、实现、评估和文档编制；第三部分是高级主题，内容包括了组件、群体计算（计算机支持协同工作）、多传感器系统、多媒体和万维网等。

本书有中译本和英文版两种版本，是大学本科生和研究生人机交互课程的权威教材或参考书，也适用于该研究方向的技术人员。

《人机交互》

作者简介

Alan Dix，英国斯塔福德郡大学计算学院教授；Janet Finlay,英国哈德斯菲尔德大学高级讲师；Gregory Abowd，美国乔治亚理工大学教授；Russell Beale，英国伯明翰大学计算机学院讲师。他们在人机交互领域的研究包括代理技术、评估、CSCU、模糊算法和Web接口。

书籍目录

- 引言
- 第一部分 基础
 - 第一章 人的能力
 - 第二章 计算机的功用
 - 第三章 人机交互
- 第二部分 设计实践
 - 第四章 可用性范例与原理
 - 第五章 设计过程
 - 第六章 设计中的用户模型
 - 第七章 任务分析
 - 第八章 对话符号与设计
 - 第九章 交互系统模型
 - 第十章 实现支持
 - 第十一章 评估技术
 - 第十二章 帮助和文档
- 第三部分 应用领域
 - 第十三章 组件
 - 第十四章 群体计算
 - 第十五章 超越传统计算机
 - 第十六章 超文本、多媒体和万维网
- 参考文献
- 索引

《人机交互》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com