

# 《C#程序设计实践教程》

## 图书基本信息

书名：《C#程序设计实践教程》

13位ISBN编号：9787512110168

10位ISBN编号：7512110162

出版时间：2012-6

出版社：清华大学出版社

页数：394

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《C#程序设计实践教学》

## 内容概要

C#程序设计实践教学，ISBN：9787512110168，作者：李亚 编

## 书籍目录

### 第1章 .NET与C#

- 1.1 输出“Hello World
- 1.2 Microsoft .NET平台与C#简介
- 1.3 Visual Studio 2008开发工具
- 1.4 控制台应用程序开发步骤

#### 上机练习1

### 第2章 C#语法基础

- 2.1 华氏温度与摄氏温度转换
- 2.2 统计付款数

#### 上机练习2

### 第3章 流程控制语句

- 3.1 计算折后价格
- 3.2 计算1+2++100
- 3.3 报数

#### 3.4 综合实例

#### 上机练习3

### 第4章 数组

- 4.1 逆序输出
- 4.2 遍历数组中的元素
- 4.3 输出矩阵中的最大值元素

#### 上机练习4

### 第5章 面向对象编程基础

- 5.1 描述学生类
- 5.2 描述学生类进阶
- 5.3 综合实例

#### 上机练习5

### 第6章 面向对象编程进阶

- 6.1 打印机世界真实展现
- 6.2 文档打印模拟实现
- 6.3 异常处理
- 6.4 综合应用

#### 上机练习6

### 第7章 常用对象

- 7.1 英文字母打字练习
- 7.2 计算三角形面积

#### 上机练习7

### 第8章 Windows窗体应用程序设计

- 8.1 用户登录功能实现
- 8.2 窗体 (Form类)
- 8.3 计算长方形面积
- 8.4 电脑订购单
- 8.5 用户登录判断
- 8.6 查询诗人对应代表作
- 8.7 世界著名IT企业汇总
- 8.8 字体外观设置

#### 上机练习8

### 第9章 使用GDI+

9.1 简单画图板V1.0

9.2 绘制文本

9.3 图片查看器

上机练习9

第10章 文件

10.1 简单文件浏览器V1.0

10.2 简单记事本

10.3 二进制文件读写

上机练习10

第11章 数据访问技术

11.1 个人事务管理系统页面设计

11.2 插入记录

11.3 动态插入Priority表记录并统计记录总数

11.4 加载ScheduleType表中字段的值

11.5 系统数据设置

11.6 个人日程管理

上机练习11

第12章 课程实训——学生信息管理系统

12.1 项目需求以及分析设计

12.2 项目详细设计和功能实现

附录A C#系统保留字

附录B 转义字符及其含义

附录C C#内置数据类型

附录D 隐式转换规则

附录E 显式转换规则

附录F Convert类转换方法

附录G 常用字符与ASCII代码表

# 《C#程序设计实践教程》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)