

《Java网络程序设计》

图书基本信息

书名：《Java网络程序设计》

13位ISBN编号：9787113063771

10位ISBN编号：7113063772

出版时间：2005-3

出版社：中国铁道

页数：283

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《Java网络程序设计》

内容概要

本书是按照高等本科院校的培养目标和基本要求，并结合作者多年教学经验和工程实践，为实施教学改革，使计算机教学进一步面向软件编程实践而编写的一本教材。本书包括的重点内容有：网络程序设计基本概念、Socket编程基础、客户和服务端程序设计、全局计算引擎、远程方法RMI调用、JSP技术基础、Java Servlet应用技术、可扩展标志语言（XML）编程、可扩展样式XSL编程、用Servlet与XSL结合开发Web应用程序语法和Java网络程序设计（以客户中心系统为例）等。本书语言通俗易懂，内容丰富详实，突出了以实用为中心的特点。使用本书进行学习可帮助读者用最少的的时间，掌握众多知识及工作经验与技巧，是高等本科院校和高职高专教学的理想教材，同时，也可作为软件和电信工程技术人员参考用书。

书籍目录

第1章 网络程序设计 1-1 选择-JAVA语言 1-2 网络常识 1-2-1 网络体系结构 1-2-2 协议 1-2-3 OSI参考模型 1-2-4 命名与路由 1-2-5 Internet地址 1-3 网络程序设计简介 1-4 网络程序设计技术 1-4-1 Socket 1-4-2 RPC 1-4-3 网络程序设计特性 1-5 Java支持的网络程序设计 1-6 移动网络 1-7 Java安全性常识 1-8 本章小结 1-9 实践检验 习题第2章 网络程序设计的编程基础 2-1 在没有网络的前提下测试程序 2-2 端口 2-3 套接字 2-4 TCP/IP和UDP/IP-通信 2-4-1 数据报通信协议 2-4-2 流通信协议 2-4-3 UDP与TCP 2-5 客户/服务器通信 2-5-1 数据流 2-5-2 TCP Socket 2-5-3 UDP Socket(数据报) 2-5-4 多点传送Socket 2-6 Greetings服务器实例 2-6-1 服务器程序 2-6-2 客户程序 2-6-3 错误 2-7 解析:Internet地址 2-7-1 GetName 2-7-2 GetIP 2-7-3 Nslookup 2-7-4 IPtoName 习题第3章 客户和服务器程序设计 3-1 对现有服务编写客户程序 3-1-1 SMTP客户程序 3-1-2 finger客户程序 3-1-3 ping客户程序 3-2 使用线程进行编程 3-2-1 线程 3-2-2 线程的优点 3-2-3 创建和运行线程 3-2-4 创建和启动线程 3-2-5 使线程睡眠 3-2-6 控制线程 3-2-7 改变线程优先级 3-2-8 同步 3-3 编写新的服务器和客户程序 习题第4章 应用程序中的Socket 4-1 开发一个多线程HTTP服务器 4-2 HTTP的安全 4-3 代理服务器 4-3-1 代理服务器的工作方式 4-3-2 代理服务器的优点 4-4 通过Socket访问数据库 4-5 解释JDBC 4-5-1 JDBC安全模式 4-5-2 JDBC DriverManager 4-5-3 剖析JDBC应用程序 4-5-4 Java对象的持久性存储器 习题第5章 Socket高级编程第6章 实例分析:全局计算引擎第7章 远程方法调用第8章 从RMI开始第9章 高级RMI编程第10章 使用Java 2进行RMI编程第11章 JSP技术基础第12章 Java Servlet应用技术第13章 可扩展标志语言(XML)编程第14章 可扩展样式XML编程第15章 用Servlet与XSL结合开发WEB应用程序第16章 Java网络程序设计实例

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com