

《Visual Basic程序设计》

图书基本信息

书名：《Visual Basic程序设计》

13位ISBN编号：9787040189001

10位ISBN编号：7040189003

出版时间：2006-8

出版社：高等教育出版社

作者：潘地林

页数：273

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

内容概要

第1章 Visual Basic程序设计概论

- 1.1 概述
- 1.2 Visual Basic的发展及编程特色
- 1.3 Visual Basic的安装与启动
 - 1.3.1 Visual Basic的运行环境
 - 1.3.2 Visual Basic的安装与卸载
 - 1.3.3 启动与退出Visual Basic
- 1.4 Visual Basic的集成开发环境
 - 1.4.1 主窗口
 - 1.4.2 窗体窗口
 - 1.4.3 工程资源管理器窗口
 - 1.4.4 属性窗口
 - 1.4.5 代码编辑器窗口
 - 1.4.6 工具箱
- 1.5 Visual Basic编程的基本概念
 - 1.5.1 编写第一个应用程序——使用窗体
 - 1.5.2 Visual Basic对象的属性、事件和方法
 - 1.5.3 编写第二个应用程序——使用控件
 - 1.5.4 开发应用程序的基本步骤
 - 1.5.5 生成可执行文件和制作安装盘
- 1.6 程序调试
 - 1.6.1 错误类型
 - 1.6.2 调试与排错

本章小结

习题

第2章 Visual Basic语言基础

- 2.1 Visual Basic的基本数据类型
 - 2.1.1 用于保存数值的数据类型
 - 2.1.2 日期型数据
 - 2.1.3 字符型数据
 - 2.1.4 逻辑型数据
 - 2.1.5 对象型数据
 - 2.1.6 变体型数据
- 2.2 常量与变量
 - 2.2.1 常量
 - 2.2.2 变量
- 2.3 Visual Basic中的运算符与表达式
 - 2.3.1 算术运算符与算术表达式
 - 2.3.2 字符串运算符与字符串表达式
 - 2.3.3 日期表达式
 - 2.3.4 关系运算符与关系表达式
 - 2.3.5 逻辑运算符与逻辑表达式
 - 2.3.6 表达式的类型转换及执行顺序
- 2.4 Visual Basic程序的书写规则
- 2.5 Visual Basic的常用内部函数
 - 2.5.1 数学函数
 - 2.5.2 数据类型转换函数

2.5.3 字符串操作函数

2.5.4 日期和时间函数

2.6 Visual Basic的基本输入/输出语句

2.6.1 消息框MsgBox

2.6.2 输入框InputBox()函数

2.6.3 Print方法

2.6.4 格式输出函数

2.7 Visual Basic的基本控制结构

2.7.1 顺序结构

2.7.2 条件分支结构

2.7.3 循环控制结构

2.7.4 其他辅助控制语句

2.8 数组

2.8.1 数组的基本概念

2.8.2 静态数组

2.8.3 数组的使用

2.8.4 动态数组

2.8.5 几个与数组有关的函数

2.9 程序举例

本章小结

习题

第3章 用户界面设计

3.1 窗体对象

3.1.1 窗体的属性

3.1.2 窗体的事件

3.1.3 窗体常用的方法

3.1.4 添加窗体

3.1.5 设置启动窗体

3.2 命令按钮

3.2.1 属性

3.2.2 常用事件

3.2.3 常用方法

3.3 标签与文本框

3.3.1 标签

3.3.2 文本框

3.4 计时器

3.5 单选按钮、复选框和框架

3.5.1 单选按钮

3.5.2 复选框

3.5.3 框架

3.6 列表框与组合框

3.7 滚动条

3.8 图片框与图像框

3.8.1 图片框

3.8.2 图像框

3.9 图形控件与方法

3.9.1 图形控件

3.9.2 图形的坐标系统

3.9.3 常用图形方法

3.10 通用对话框

- 3.10.1 添加通用对话框控件
- 3.10.2 使用通用对话框控件

3.11 控件数组

- 3.11.1 控件数组的概念
- 3.11.2 创建和使用控件数组

3.12 ActiveX控件

- 3.12.1 ProgressBar控件
- 3.12.2 Animation控件
- 3.12.3 SStab控件

3.13 多文档窗体

- 3.13.1 界面样式
- 3.13.2 MDI窗体的创建

本章小结

习题

第4章 过程与变量的作用域

4.1 Visual Basic的代码模块

- 4.1.1 窗体模块
- 4.1.2 标准模块
- 4.1.3 类模块

4.2 Visual Basic的过程

- 4.2.1 通用过程的创建与调用
- 4.2.2 函数过程的创建与调用
- 4.2.3 过程中参数的传递
- 4.2.4 过程的递归

4.3 变量的作用域

- 4.3.1 过程级变量
- 4.3.2 模块级变量
- 4.3.3 变量的生存周期

4.4 用户自定义类型

本章小结

习题

第5章 菜单设计

- 5.1 菜单简介
- 5.2 菜单编辑器
- 5.3 用菜单编辑器建立菜单
- 5.4 定制图形菜单
- 5.5 弹出式菜单

本章小结

习题

第6章 文件管理

- 6.1 文件的分类
- 6.2 文件的基本操作
 - 6.2.1 文件的打开
 - 6.2.2 文件的关闭
 - 6.2.3 文件的删除
 - 6.2.4 复制文件
 - 6.2.5 建立和删除文件目录
 - 6.2.6 文件管理语句和函数

6.3 顺序文件

- 6.3.1 顺序文件的写操作
- 6.3.2 顺序文件的读操作

6.4 随机文件

6.5 文件系统控件

- 6.5.1 驱动器列表框
- 6.5.2 目录列表框
- 6.5.3 文件列表框

6.6 文件系统对象

- 6.6.1 FileSystemObject对象
- 6.6.2 Drive对象
- 6.6.3 Folder对象
- 6.6.4 File对象
- 6.6.5 数据文件的创建及读/写方法

本章小结

习题

第7章 数据库编程

7.1 关系数据库

7.2 结构化查询语言SQL

7.3 数据库访问技术

- 7.3.1 数据访问对象
- 7.3.2 ADO的主要对象
- 7.3.3 通过数据对象进行数据访问的方法和一般步骤
- 7.3.4 数据控件Data和AdOdc
- 7.3.5 数据绑定控件

7.4 使用DAO的Data控件访问数据库

7.5 使用ADO的Adodc控件访问数据库

7.6 利用数据环境设计器访问数据库

- 7.6.1 设计数据窗体
- 7.6.2 利用数据环境设计器设计数据报表

7.7 编写程序代码访问数据库

7.8 数据访问综合实例

本章小结

习题

第8章 多媒体程序设计

8.1 多媒体程序开发实例

- 8.1.1 用户界面设计
- 8.1.2 多媒体播放器

8.2 使用API函数进行多媒体程序设计

- 8.2.1 Windows API函数简介
- 8.2.2 API文本浏览器
- 8.2.3 声明API函数
- 8.2.4 API函数应用实例

本章小结

习题

附录A ASCII(美国标准信息交换码)

附录B 部分关于VB学习的网址

参考文献

书籍目录

第1章 Visual Basic程序设计概论 1.1 概述 1.2 Visual Basic的发展及编程特色 1.3 Visual Basic的安装与启动 1.4 Visual Basic的集成开发环境 1.5 Visual Basic编程的基本概念 1.6 程序调试 本章小结 习题第2章 Visual Basic语言基础 2.1 Visual Basic的基本数据类型 2.2 常量与变量 2.3 Visual Basic中的运算符与表达式 2.4 Visual Basic程序的书写规则 2.5 Visual Basic的常用内部函数 2.6 Visual Basic的基本输入/输出语句 2.7 Visual Basic的基本控制结构 2.8 数组 2.9 程序举例 本章小结 习题第3章 用户界面设计 3.1 窗体对象 3.2 命令按钮 3.3 标签与文本框 3.4 计时器 3.5 单选按钮、复选框和框架 3.6 列表框与组合框 3.7 滚动条 3.8 图片框与图像框 3.9 图形控件与方法 3.10 通用对话框 3.11 控件数组 3.12 ActiveX控件 3.13 多文档窗体 本章小结 习题第4章 过程与变量的作用域 4.1 Visual Basic的代码模块 4.2 Visual Basic的过程 4.3 变量的作用域 4.4 用户自定义类型 本章小结 习题第5章 菜单设计 5.1 菜单简介 5.2 菜单编辑器 5.3 用菜单编辑器建立菜单 5.4 定制图形菜单 5.5 弹出式菜单 本章小结 习题第6章 文件管理 6.1 文件的分类 6.2 文件的基本操作 6.3 顺序文件 6.4 随机文件 6.5 文件系统控件 6.6 文件系统对象 本章小结 习题第7章 数据库编程 7.1 关系数据库 7.2 结构化查询语言SQL 7.3 数据库访问技术 7.4 使用DAO的Data控件访问数据库 7.5 使用ADO的Adodc控件访问数据库 7.6 利用数据环境设计器访问数据库 7.7 编写程序代码访问数据库 7.8 数据访问综合实例 本章小结 习题第8章 多媒体程序设计 8.1 多媒体程序开发实例 8.2 使用API函数进行多媒体程序设计 本章小结 习题附录A ASCII(美国标准信息交换码)附录B 部分关于VB学习的网址参考文献

《Visual Basic程序设计》

编辑推荐

《高等学校计算机基础教材：Visual Basic程序设计》从实用的角度出发，通过实例介绍Visual Basic语言程序设计的基础知识及Visual Basic语言程序编写方法。全书共8章，主要内容包括：Visual Basic的发展及编程特色、Visual Basic的集成开发环境、程序调试、Visual Basic程序的书写规则、Print方法、用户界面设计等。该书还配有光盘，其内容包括练习题库及二级Visual Basic上机模拟考试系统。

精彩短评

- 1、还可以稍微旧了一点

《Visual Basic程序设计》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com