

# 《程序开发原理》

## 图书基本信息

书名 : 《程序开发原理》

13位ISBN编号 : 9787121026935

10位ISBN编号 : 7121026937

出版时间 : 2006-6

出版社 : 电子工业

作者 : 利斯科瓦

页数 : 443

版权说明 : 本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读 , 请支持正版图书。

更多资源请访问 : [www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《程序开发原理》

## 内容概要

本书由著名编程理论专家所著，是美国麻省理工学院电子工程与计算机科学系的编程实践课程教材。书中讨论了怎样构建具有高可靠性、易于维护和快速修改的软件的开发方法，强调了软件的模块化开发思想，用丰富的实例告诉读者怎样进行模块化并合理地组织各种模块以构成大型软件系统的过程。该书的前8章首次提出编程领域中的一些十分有用的抽象概念，如过程抽象、迭代抽象以及最重要的数据抽象等。此外，本书通过大量的例子，用非形式化的规范来详细定义这些数据抽象，描述模块所需完成的任务，并定义了模块所需的性能边界条件。该书的后7章主要讲述了怎样利用抽象构建大型软件，主要侧重于软件工程的内容，基于类型层次结构提出对于数据抽象的调试、测试、需求分析、自顶向下和迭代的开发过程，还简要介绍了设计模式的概念。

这是一本传授思想的书籍，能使读者透过现象看到本质，从而掌握编写程序的关键。本书非常适合作为软件学院的教材，在低年级即可培养学生对于事物的抽象能力。此外，本书也非常适合软件开发人员参考。

# 《程序开发原理》

## 书籍目录

1 Introduction 1.1 Decomposition and Abstraction 1.2 Abstraction 1.2.1 Abstraction by Parameterization  
1.2.2 Abstraction by Specification 1.2.3 Kinds of Abstractions 1.3 The Remainder of the Book Exercises 2  
Understanding Objects in Java 2.1 Program Structure 2.2 Packages 2.3 Objects and Variables 2.3.1  
Mutability 2.3.2 Method Call Semantics 2.4 Type Checking 2.4.1 Type Hierarchy 2.4.2 Conversions and  
Overloading 2.5 Dispatching 2.6 Types 2.6.1 Primitive Object Types 2.6.2 Vectors 2.7 Stream  
Input/Output 2.8 Java Applications Exercises 3 Procedural Abstraction .....4 Exceptions 5 Data  
Abstraction 6 Iteration Abstraction 7 Type Hierarchy 8 Polymorphic Abstractions  
9 Specifications 10 Testing and Debugging 11 Requirements Analysis 12 Requirements  
Specifications 13 Design 14 Between Design and Implementation 15 Design Patterns  
Glossary Index

# 《程序开发原理》

## 精彩短评

- 1、嗯，这本书早两个月看都不会看懂，恰到好处的被发现了
- 2、大概翻了一遍，被翻译毁掉的书，一般我不批评翻译的，但这本要看懂的确得先汉译英你才能看懂。liskov的好书就这么被糟蹋了。英文书应该是5星。

# 《程序开发原理》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)