

# 《Java语言程序设计案例教程》

## 图书基本信息

书名：《Java语言程序设计案例教程》

13位ISBN编号：9787115129956

10位ISBN编号：7115129959

出版时间：2005-1

出版社：第1版 (2005年1月1日)

作者：陈炜编

页数：326

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《Java语言程序设计案例教程》

## 内容概要

全书共分为11章，主要介绍了Java编程的基础知识、基本算法和流程控制、数组和方法、面向对象编程、常见错误和异常处理、线程及其操作、图形用户界面的设计与实现、Applet基础、输入与输出、Java网络编程等内容。同时，还配合知识的应用详细讲解了87个实例，并且提供了大量习题。

全书以计算机实例操作为主线，以实例带动知识点的学习。通过学习大量实用和经典的编程实例，读者可以快速掌握、应用所学的Java语言编程知识。

本书适于作为高等院校非计算机专业和高职高专计算机专业的教材，还适于作为初学者的自学用书。

## 书籍目录

第1章 Java简介	11.1 Java的历史与语言结构	11.1.1 Java的发展简史	11.1.2 计算机语言的发展
	21.1.3 Java语言的结构	21.1.4 Java语言的特点	31.2 Java的安装
	31.2.1 Java语言的开发工具	31.2.2 安装Java 2 SDK	41.2.3 更新系统环境变量
71.3 Java的应用	101.3.1 Java应用程序与Java小程序	101.3.2 DOS	111.3.3 HTML
14习题	18第2章 Java编程入门	192.1 Java程序的结构	192.1.1 Java程序布局
192.1.2 Java源程序的组成	192.1.3 注解语句	202.1.4 打印语句	212.1.5 转义符号和统一码
212.2 变量和常量	232.2.1 数据类型	232.2.2 变量和常量	242.3 运算符和表达式
292.3.1 算术运算符和算术表达式	292.3.2 关系运算符和关系表达式	302.3.3 逻辑运算符和逻辑表达式	312.3.4 赋值运算符和赋值表达式
322.3.5 条件运算符和条件表达式	322.3.6 位运算符和位表达式	332.3.7 数据类型转换	342.3.8 优先级
372.4 对象变量	372.4.1 String类	382.4.2 Math类	392.4.3 字符串和数字的相互转换
402.4.4 键盘输入数据	41习题	47第3章 基本算法和流程控制	503.1 算法和控制结构
503.1.1 算法	503.1.2 算法的描述方法	513.2 选择结构语句	533.2.1 if语句
543.2.2 switch语句	573.3 循环结构语句	633.3.1 while语句	633.3.2 for语句
673.3.3 跳转语句	723.3.4 多重循环语句	733.4 应用实例	78习题
90第4章 数组和方法	964.1 数组	964.1.1 什么是数组	964.1.2 数组的使用
974.1.3 二维数组	1004.1.4 什么是排序	1044.2 方法	1084.2.1 方法
1084.2.2 递归	113习题	117第5章 面向对象程序设计	1215.1 面向对象程序设计概述
1215.1.1 什么是面向对象	1215.1.2 常用术语的含义	1215.1.3 程序设计过程	1225.1.4 面向对象程序设计的特点
1235.2 Java语言的面向对象程序设计	1255.2.1 域	1255.2.2 构造方法	1275.2.3 方法
1285.3 方法的使用和对象数组	1345.3.1 调用方法	1345.3.2 访问方法	1365.3.3 方法重载
1385.3.4 this	1395.3.5 对象比较和对象数组	1425.4 类的继承和多态	1495.4.1 类继承的概念
1495.4.2 类继承的实现	1505.4.3 super	1525.4.4 类的多态	1545.5 包和访问控制符
1565.5.1 包	1565.5.2 常见系统包	1575.5.3 访问控制符	1585.6 接口
1625.6.1 接口的概念	1625.6.2 接口的实现	1635.6.3 抽象类和抽象方法	164习题
165第6章 常见错误和异常处理	1706.1 常见错误	1706.1.1 编译错误	1706.1.2 运行错误
1716.1.3 逻辑错误	1726.2 异常处理	1736.2.1 什么是异常处理	1736.2.2 Exception类
1736.2.3 异常处理的过程	1756.2.4 多异常的处理	1796.2.5 自定义异常处理	179习题
182第7章 线程及其操作	1847.1 线程的实现	1847.1.1 线程的定义	1847.1.2 创建线程
1857.2 线程的状态及调度	1927.2.1 线程的状态	1927.2.2 线程的调度与优先级	1947.2.3 控制线程
1967.3 线程的同步	197习题	198第8章 图形用户界面的设计与实现	2008.1 Java图形用户界面概述
2008.2 标准组件	2028.2.1 组件分类	2028.2.2 容器类组件	2028.2.3 控制组件
2038.2.4 Component类	2038.3 简单图形用户界面	2048.3.1 Frame与Panel	2048.3.2 字体设置
2078.3.3 绘制简单图形	2098.3.4 设置颜色	2158.3.5 显示图像	2178.4 Java事件处理
2188.4.1 Java事件处理机制	2188.4.2 按钮点击事件	2218.4.3 捕获窗口事件	2228.4.4 键盘事件
2238.4.5 鼠标事件	2258.4.6 焦点事件	2278.4.7 事件适配器	2298.5 布局管理
2328.5.1 FlowLayout类	2328.5.2 BorderLayout类	2358.5.3 GridLayout类	2378.5.4 CardLayout类
2398.5.5 GridBagLayout类	2428.6 常用标准组件	2428.6.1 按钮	2428.6.2 标签
2458.6.3 文本组件	2468.6.4 复选框	2508.6.5 单选按钮	2528.6.6 下拉列表
2548.6.7 列表	2558.6.8 滚动条	2578.6.9 画布	2588.6.10 对话框
2598.6.11 文件对话框	2608.7 Swing组件	2608.7.1 JApplet类	2628.7.2 JFrame类
2628.7.3 JLabel类	2638.7.4 JTextField类	2648.7.5 JPasswordField类	2658.7.6 JButton类
2668.7.7 JCheckBox类	2688.7.8 JRadioButton类	2698.7.9 JComboBox类	270习题
272第9章 Applet基础	2749.1 Java Applet概念	2749.1.1 Java Applet的概念	2749.1.2 Applet类
2759.1.3 Applet的主要方法及生命周期	2769.1.4 Applet标记	2789.1.5 HTML与Applet参数传递	2799.2 Applet绘制图形与图像处理
2819.2.1 绘制图形	2819.2.2 图像处理	2859.3 Applet的其他应用	2889.3.1 声音处理
2889.3.2 动画特效	2919.3.3 其他特效	296习题	296第10章 输入与输出
29710.1 输入与输出基础	29710.1.1 流的概念	29710.1.2 字节流与字符流	29710.1.3 标准输入/输出
30010.2 文件输入/输出	30210.2.1 Java文件和目录管理	30210.2.2 文件输入/输出流	30510.2.3 随机存取文件
307习题	309第11章 Java网络编程	31111.1 网络基础	31111.1.1 TCP/IP
31111.1.2 通信端口	31211.1.3 URL	31311.1.4 客户机/服务器模式	31311.1.5 Java网

# 《Java语言程序设计案例教程》

络编程 31311.2 InetAddress编程 31411.3 URL编程 31611.3.1 创建URL对象 31611.3.2 获取URL对象的属性 31711.4 Socket编程 31811.4.1 Socket与ServerSocket类 31811.4.2 Socket通信 32011.5 数据报通信 325习题 326

# 《Java语言程序设计案例教程》

## 精彩短评

- 1、前几天在这买了一本JAVA书,因为没有办网上银行的卡吗?用的方法是送货付款的方式,好像是四天后就收到送来的书了,然后才付的钱,很方便的,
- 2、很不错,发货速度很快。价钱也地道

# 《Java语言程序设计案例教程》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)