

《计算机图形学实验教程》

图书基本信息

书名：《计算机图形学实验教程》

13位ISBN编号：9787564304300

10位ISBN编号：7564304308

出版时间：2009-9

出版社：西南交通大学出版社

作者：刘倩

页数：179

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《计算机图形学实验教程》

内容概要

《计算机图形学实验教程》是“计算机图形学”课程的实验教程，它将计算机图形学基本原理的教授和具体实现相结合，开发工具选用面向对象Visual C++ 6.0的MFC框架环境作为开发平台，可以实现对图形的交互式操作。《计算机图形学实验教程》共给出9个实验教程，内容包括：OpenGL程序设计基础，二维基本图元的生成，二维图形区域填充，二维图形的几何变换，二维裁剪，曲线、曲面绘制，图形的投影变换，三维面消隐算法，真实感图形绘制。《计算机图形学实验教程》对相关算法讲解透彻，读者可以很容易地按照《计算机图形学实验教程》提供的操作步骤完成上机实践。

《计算机图形学实验教程》不仅可以作为大学本科和高职高专计算机图形学课程的实验教程，还可供对计算机图形学感兴趣的读者自学使用。

书籍目录

实验一 OpenGL程序设计基础

- 一、实验目的
- 二、实验环境
- 三、实验要求
- 四、实验原理
- 五、实验内容及步骤
- 六、思考题

实验二 二维基本图元的生成

- 一、实验目的
- 二、实验环境
- 三、实验要求
- 四、实验原理
- 五、实验内容及步骤
- 六、思考题

实验三 二维图形区域填充

- 一、实验目的
- 二、实验环境
- 三、实验要求
- 四、实验原理
- 五、实验内容与步骤
- 六、思考题

实验四 二维图形的几何变换

- 一、实验目的
- 二、实验环境
- 三、实验要求
- 四、实验原理
- 五、实验内容与步骤
- 六、思考题

实验五 二维裁剪

- 一、实验目的
- 二、实验环境
- 三、实验要求
- 四、实验原理
- 五、实验内容与步骤
- 六、思考题

实验六 曲线、曲面绘制

- 一、实验目的
- 二、实验环境
- 三、实验要求
- 四、实验原理
- 五、实验内容与步骤
- 六、思考题

实验七 图形的投影变换

- 一、实验目的
- 二、实验环境
- 三、实验要求
- 四、实验原理

五、实验内容与步骤

六、思考题

实验八 三维面消隐算法

一、实验目的

二、实验环境

三、实验要求

四、实验原理

五、实验内容与步骤

六、思考题

实验九 真实感图形绘制

一、实验目的

二、实验环境

三、实验要求

四、实验原理

五、实验内容与步骤

六、思考题

附录A 实验报告模板

参考文献

《计算机图形学实验教程》

编辑推荐

《计算机图形学实验教程》设计了9个实验，实验内容力求理论性和实用性紧密结合。实验一为入门性实验，旨在让学生初步了解基于OpenGL的简单图形设计；实验二至七为基础性实验，实验中给出了图形生成及处理变换的各种基本算法，通过编程实现这些算法，从而使学生进一步理解和牢固掌握图形学中重要的理论知识，并通过对简单图形的设计与编程实现，让学生对该学科产生兴趣；实验八、九为综合性试验，要求学生翻阅大量的相关资料，通过对真实感图形的绘制，让学生理解图形理论的实际应用，旨在提高学生的综合动手能力和创新能力，为以后从事图形、游戏及软件开发工作打下良好的基础。

《计算机图形学实验教程》

精彩短评

1、老师上课用的教材，各方面都非常不错，只是印刷用的纸比较粗糙

《计算机图形学实验教程》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com