

# 《UML用户指南》

## 图书基本信息

书名：《UML用户指南》

13位ISBN编号：9787115148339

10位ISBN编号：7115148333

出版时间：2006-6

出版社：人民邮电出版社

作者：[美] Grady Booch, James Rumbaugh, Ivar Jacobson

页数：362

译者：邵维忠, 麻志毅, 马浩海, 刘辉

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《UML用户指南》

## 前言

统一建模语言(Unified Modeling Language, UML)是一种用于对软件密集型系统的制品进行可视化、详述、构造和文档化的图形语言。UML给出了一种描绘系统蓝图的标准方法,其中既包括概念性的事物(如业务过程和系统功能),也包括具体的事物(如用特定的编程语言编写的类、数据库模式和可复用的软件构件)。本书旨在教会读者如何有效地使用UML。本书涵盖了UML2.0。目标在本书中,读者将获益于以下几点: . 明白UML是什么,不是什么,以及为什么UML对于开发软件密集型系统的过程非常重要。 . 掌握UML的术语、规则和惯用法,一般说来,还将学会如何有效地使用这种语言。

# 《UML用户指南》

## 内容概要

《UML用户指南》(第2版)是UML方面最权威的一本著作，三位作者是面向对象方法最早的倡导者，是UML的创始人。本版涵盖了UML 2.0。书中为具体的UML特征提供了参考，描述了一个使用UML进行开发的过程，旨在让读者掌握UML的术语、规则和语言特点，以及如何有效地使用这种语言，知道如何应用UML去解决一些常见的建模问题。《UML用户指南》(第2版)由7个部分组成，而且每章都描述了一个特定UML特征的具体用法，其中大部分按入门、术语和概念、常见建模技术、提示和技巧的方式组织。《UML用户指南》(第2版)还为高级开发人员提供了在高级建模问题中应用UML的一条非常实用的线索。

## 作者简介

Grady Booch、James Rumbaugh和Ivar Jacobson是UML的创始人，均为软件工程界的权威，除了著有多部软件工程方面的著作之外，在对象技术发展上也有诸多杰出贡献，其中包括Booch方法、对象建模技术（OMT）和Objectory（OOSE）过程。目前Booch和Rumbaugh在IBM工作，Jacobson是独立咨询师。

邵维忠北京大学信息科学技术学院教授、博士生导师，中国计算机学会理事。1970年毕业于北京大学数学力学系，1979~1983年在计算机科学技术系任教并攻读硕士学位。早期主要从事操作系统和软件工程领域的研究。1987~1989年在新加坡国立大学参加科技合作。回国后在导师杨芙清院士主持的国家“八五”、“九五”重点科技攻关课题“大型软件开发环境青鸟系统”和“软件工程环境工业化生产技术及系统”中担任主要技术负责人。自1991年起注重于面向对象建模方法的研究，并开设了研究生课程和本科生课程。写作和翻译了多部关于面向对象方法的学术著作。最近几年在面向对象技术、软件复用与构件技术、中间件技术等领域承担了多项国家高技术研究发展计划(863)项目、国家重大基础研究(973)项目和国家自然科学基金项目。曾获国家科技进步二等奖及国家部委级奖励多项。..

麻志毅北京大学信息科学技术学院副教授。1999年在东北大学获博士学位，同年到北京大学从事博士后研究，出站后留校工作。近年来发表学术论文40余篇，出版学术专著2部，译著4部。主要研究方向为软件工程与软件工程环境、面向对象技术、构件技术和面向服务技术。

马浩海内蒙古大学计算机学院副教授。2006年在北京大学获计算机软件与理论专业博士学位。已发表学术论文30余篇。主要研究领域为软件工程、面向对象技术、软件建模语言和模型驱动的软件开发技术。

刘辉北京大学信息科学与技术学院博士生。主要研究领域为面向对象建模、软件重构、元建模以及形式化软件工程方法。

## 书籍目录

### 第一部分 入门

#### 第1章 为什么要建模

##### 1.1 建模的重要性

##### 1.2 建模原理

##### 1.3 面向对象建模

#### 第2章 uml介绍

##### 2.1 uml概述

##### 2.2 uml的概念模型

##### 2.3 体系结构

##### 2.4 软件开发生命周期

#### 第3章 hello, world!

##### 3.1 关键抽象

##### 3.2 机制

##### 3.3 制品

### 第二部分 对基本结构建模

#### 第4章 类

##### 4.1 入门

##### 4.2 术语和概念

##### 4.3 常用建模技术

##### 4.4 提示和技巧

#### 第5章 关系

##### 5.1 入门

##### 5.2 术语和概念

##### 5.3 常用建模技术

##### 5.4 提示和技巧

#### 第6章 公共机制

##### 6.1 入门

##### 6.2 术语和概念

##### 6.3 常用建模技术

##### 6.4 提示和技巧

#### 第7章 图

##### 7.1 入门

##### 7.2 术语和概念

##### 7.3 常用建模技术

##### 7.4 提示和技巧

#### 第8章 类图

##### 8.1 入门

##### 8.2 术语和概念

##### 8.3 常用建模技术

##### 8.4 提示和技巧

### 第三部分 对高级结构建模

#### 第9章 高级类

##### 9.1 入门

##### 9.2 术语和概念

##### 9.3 常用建模技术

##### 9.4 提示和技巧

#### 第10章 高级关系

- 10.1 入门
- 10.2 术语和概念
- 10.3 常用建模技术
- 10.4 提示和技巧
- 第11章 接口、类型和角色
- 11.1 入门
- 11.2 术语和概念
- 11.3 常用建模技术
- 11.4 提示和技巧
- 第12章 包
- 12.1 入门
- 12.2 术语和概念
- 12.3 常用建模技术
- 12.4 提示和技巧
- 第13章 实例
- 13.1 入门
- 13.2 术语和概念
- 13.3 常用建模技术
- 13.4 提示和技巧
- 第14章 对象图
- 14.1 入门
- 14.2 术语和概念
- 14.3 常用建模技术
- 14.4 提示和技巧
- 第15章 构件
- 15.1 入门
- 15.2 术语和概念
- 15.3 常用建模技术
- 15.4 提示和技巧
- 第四部分 对基本行为建模
- 第16章 交互
- 16.1 入门
- 16.2 术语和概念
- 16.3 常用建模技术
- 16.4 提示和技巧
- 第17章 用况
- 17.1 入门
- 17.2 术语和概念
- 17.3 常用建模技术
- 17.4 提示和技巧
- 第18章 用况图..
- 18.1 入门
- 18.2 术语和概念
- 18.3 常用建模技术
- 18.4 提示和技巧
- 第19章 交互图
- 19.1 入门
- 19.2 术语和概念
- 19.3 常用建模技术

- 19.4 提示和技巧
- 第20章 活动图
  - 20.1 入门
  - 20.2 术语和概念
  - 20.3 常用建模技术
  - 20.4 提示和技巧
- 第五部分 对高级行为建模
- 第21章 事件和信号
  - 21.1 入门
  - 21.2 术语和概念
  - 21.3 常用建模技术
  - 21.4 提示和技巧
- 第22章 状态机
  - 22.1 入门
  - 22.2 术语和概念
  - 22.3 常用建模技术
  - 22.4 提示和技巧
- 第23章 进程和线程
  - 23.1 入门
  - 23.2 术语和概念
  - 23.3 常用建模技术
  - 23.4 提示和技巧
- 第24章 时间和空间
  - 24.1 入门
  - 24.2 术语和概念
  - 24.3 常用建模技术
  - 24.4 提示和技巧
- 第25章 状态图
  - 25.1 入门
  - 25.2 术语和概念
  - 25.3 常用建模技术
  - 25.4 提示和技巧
- 第六部分 对体系结构建模
- 第26章 制品
  - 26.1 入门
  - 26.2 术语和概念
  - 26.3 常用建模技术
  - 26.4 提示和技巧
- 第27章 部署
  - 27.1 入门
  - 27.2 概念和术语
  - 27.3 常用建模技术
  - 27.4 提示和技巧
- 第28章 协作
  - 28.1 入门
  - 28.2 术语和概念
  - 28.3 常用建模技术
  - 28.4 提示和技巧
- 第29章 模式和框架

- 29.1 入门
- 29.2 术语和概念
- 29.3 常用建模技术
- 29.4 提示和技巧
- 第30章 制品图
- 30.1 入门
- 30.2 术语和概念
- 30.3 常用建模技术
- 30.4 提示和技巧
- 第31章 部署图
- 31.1 入门
- 31.2 术语和概念
- 31.3 常用建模技术
- 31.4 提示和技巧
- 第32章 系统和模型
- 32.1 入门
- 32.2 术语和概念
- 32.3 常用建模技术
- 32.4 提示和技巧
- 第七部分 结束语
- 第33章 应用uml
- 33.1 转到uml
- 33.2 进一步介绍
- 附录A uml表示法
- 附录B rational统一过程
- 术语表
- 索引

# 《UML用户指南》

## 编辑推荐

《UML用户指南》(第2版)适合作为高等院校计算机及相关专业本科生或研究生"统一建模语言(UML)"课程的教材,也适用于进行软件生产、部署和维护的人员,特别适合于分析员、最终客户、架构师、开发人员、质量保证人员、构件库管理人员以及项目和程序管理者。统一建模语言(Unified Modeling Language, UML)是一种用于对软件密集型系统的制品进行可视化、详述、构造和文档化的图形语言。UML给出了一种描绘系统蓝图的标准方法,其中既包括概念性的事物(如业务过程和系统功能),也包括具体的事物(如用特定的编程语言编写的类、数据库模式和可复用的软件构件)。本书旨在教会读者如何有效地使用UML。本书涵盖了UML 2.0。



# 《UML用户指南》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)