

《AutoCAD建筑设计与绘图实用教程》

图书基本信息

书名：《AutoCAD建筑设计与绘图实用教程》

13位ISBN编号：9787508495996

10位ISBN编号：7508495993

出版时间：2012-4

出版社：水利水电出版社

页数：321

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《AutoCAD建筑设计与绘图实用教程》

内容概要

《AutoCAD建筑设计与绘图实用教程(计算机辅助设计与工程绘图类2012版21世纪高等学校精品规划教材)》编著者曾刚 曹学强。

《autocad建筑设计与绘图实用教程：2012版》从CAD工程师建筑设计绘图工作方式与流程出发，结合实例详述如何使用autocad 2012开展建筑设计绘图工作。全书按高级cad绘图人员的技能标准来组织内容，共12章，主要内容包括：使用该软件所需要的预备知识与准备工作、基本绘图技能、制定样板图形、应用图层与在线计算功能、绘制建筑平面图、建筑立面图、建筑剖面图，以及建筑设计图的各种要素、标注尺寸与索引符号、应用块与属性、插入表格与文字、打印图纸与输出图形、绘制与应用三维图形、绘制与应用三维实体图形、设置表格与文字样式、各种实用的操作技巧、绘制各种图形的操作步骤、有关概念。

此外，本书配套有《autocad建筑设计与绘图实用教程(2012版)学习指导与实践》，方便读者练习实践。

《autocad建筑设计与绘图实用教程：2012版》可作为高等院校学生的autocad建筑设计教材，也可作为autocad技术培训教材，还可供工程技术人员、autocad考试人员参考。

书籍目录

前言

第1章 准备绘制建筑图形

- 1.1 认识计算机图形图像
- 1.2 图形与图像的特点
- 1.3 图形与图像的基本概念
- 1.4 图形图像文件格式
- 1.5 认识autocad
- 1.6 选择使用工作空间
- 1.7 制定线型和线宽标准
- 1.8 应用线宽组合
- 1.9 layer命令
- 1.10 执行命令
- 1.11 观察图形对象
- 1.12 line命令
- 1.13 输入坐标值
- 1.14 命名保存与应用样板文件
- 1.15 复习
- 1.16 练习与思考
- 1.17 课堂测验

第2章 建立与使用样板图形

- 2.1 设置与使用绘图环境
- 2.2 创建新图形
- 2.3 设置图形绘制范围
- 2.4 limits命令
- 2.5 确定图形的输出比例
- 2.6 制定绘图单位
- 2.7 设置打开捕捉与栅格
- 2.8 snap命令
- 2.9 grid命令
- 2.10 zoom命令
- 2.11 绘制图纸边框线
- 2.12 rectang命令
- 2.13 绘制标题栏
- 2.14 在图形中添加文本对象
- 2.15 在图形中排列对齐对象
- 2.16 复习
- 2.17 练习与思考
- 2.18 课堂测验

第3章 绘制建筑平面图

- 3.1 绘制指定宽度的线段
- 3.2 pline命令
- 3.3 夹点编辑拉伸图形
- 3.4 偏移复制对象
- 3.5 offset命令
- 3.6 夹点移动编辑对象
- 3.7 镜像复制图形对象
- 3.8 合并线段

3.9 pedit命令

3.10 修改图形对象的线宽

3.11 关闭与打开捕捉方式

3.12 设置多线样式

3.13 绘制与应用多线

3.14 定义与应用多线样式

3.15 绘制对称图形

3.16 mirror命令

3.17 修剪图形

3.18 trim命令

3.19 缩放显示图形

3.20 复习

3.21 练习与思考

3.22 课堂测试

第4章 绘制建筑立面图

4.1 建立与应用图层

4.2 编辑与绘制图形

4.3 设置与应用对象捕捉功能

4.4 定数等分线段

4.5 绘制楼梯图形

4.6 move命令

4.7 copy命令

4.8 应用图层排布图形

4.9 确定立面图的主要尺寸

4.10 绘制圆形与切线

4.11 circle命令

4.12 应用在线计算功能

4.13 cal命令

4.14 复习

4.15 练习与思考

4.16 课堂测验

第5章 绘制建筑设计平面图

5.1 填充图案

5.2 gradient与hatch命令

5.3 绘制沙发平面图

5.4 rectang命令

5.5 缩放对象

5.6 scale命令

5.7 绘制圆弧线

5.8 arc命令

5.9 合并多段线

5.10 pedit命令

5.11 圆角处理图形对象

5.12 fillet命令

5.13 倒角处理图形

5.14 chamfer命令

5.15 应用点对象

5.16 绘制轿车图案

5.17 复习

5.18 练习与思考

5.19 课堂测验

第6章 标注尺寸

6.1 制定好输出图纸的比例

6.2 创建尺寸标注样式

6.3 设计尺寸线、尺寸界线、箭头和圆心标记的特性

6.4 设置箭头和圆心标记特性

6.7 dimlinear命令

6.8 标注直径尺寸

6.9 dimdiameter命令

6.10 创建非圆视图中标注直径的样式

6.11 查看与更改标注样式

6.12 复习

6.13 练习与思考

6.14 课堂测验

第7章 应用块与属性

7.1 绘制图形块

7.2 定义块

7.3 block命令

7.4 插入块

7.5 insert命令

7.6 定义属性

7.7 定义属性块

7.8 应用属性

7.9 编辑与修改属性

7.10 修改属性定义

7.11 复习

7.12 练习与思考

7.13 课堂测验

第8章 插入表格与字段

8.1 创建表格样式

8.2 tablestyle命令

8.3 插入表格

8.4 调整表格与列宽度

8.5 调整表格中的行高

8.6 在表格中插入文字

8.7 在表格中插入图形

8.8 修改单元格与行数

8.9 插入字段

8.10 复习

8.11 练习与思考

8.12 课堂测验

第9章 输出图纸与输出图形

9.1 准备输出图纸

9.4 配置绘图笔宽度

9.5 设置打印页面

9.6 预览与打印输出图纸

9.7 压缩打包图形文件

9.8 复习

9.9 练习与思考

9.10 课堂测验

第10章 绘制三维图形

10.1 认识“标高”与“厚度”

10.2 设置三维观察点

10.3 vpoint命令

10.4 恢复平面视图

10.5 设置正交投影视图

10.6 设置视图观察方向

10.7 三维旋转图形对象

10.8 3drotate与rotate3d命令

10.9 三维移动与复制图形对象

10.10 应用多视图绘制图形

10.11 三维镜像复制图形对象

10.12 mirror3d命令

10.13 定义ucs

10.14 命名保存ucs

10.15 ucs命令

10.16 使用ucs绘制二维图形

10.17 复习

10.18 练习与思考

10.19 课堂测验

第11章 绘制三维实体与程序化绘制图形

11.1 设置与使用三维工作空间

11.2 使用viewcube

11.3 设置与应用视口

11.4 vports命令

11.5 拉伸建立三维实体模型

11.6 extrude命令

11.7 使用“布尔运算”

11.8 建立剖视图

11.9 由三维实体图形输出图纸

11.10 开发autolisp程序

11.11 绘制三维旋转楼梯

11.12 “放样”绘制三维实体图

11.13 loft命令

11.14 复习

11.15 练习与思考

11.16 课堂测验

第12章 课程总结

12.1 建筑图概述

12.2 绘制建筑平面图

12.3 绘制建筑立面图

12.4 绘制建筑剖面图

12.5 绘制建筑详图

12.6 绘制楼梯平面图

12.7 绘制结构施工图

12.8 绘制结构平面图

12.9 绘制建筑效果图

12.10 课程设计
12.11 期末自测
12.12 期末考试

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com