

《Authorware 7.0创意与设计》

图书基本信息

书名：《Authorware 7.0创意与设计百例》

13位ISBN编号：9787302076803

10位ISBN编号：7302076804

出版时间：2003-12

出版社：清华大学出版社

作者：杨连池

页数：344

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《Authorware 7.0创意与设肌

内容概要

Authorware是一个功能强大且广为流行的多媒体创作工具，其最新版本Authorware 7.0界面更加友好，便于操作，兼容JavaScript脚本语言，支持DVD媒体类型。另外，在网络应用等方面也有所改进。本书通过100个经典的实例详细介绍了Authorware的各项功能及使用技巧。全书包括5章：第1章是基础知识，介绍如何利用Authorware的基本功能实现一些特殊的效果；第2章是进阶部分，介绍进一步的运用和基本的编程；第3章是仿真部分，介绍如何利用Authorware实现常见的效果，比如打字机效果；第4章是综合部分，介绍一些比较复杂的例子；第5章是游戏部分，介绍如何利用Authorware制作一些趣味小游戏。

本书内容丰富，讲解详细，包含了Authorware的全部精华，范例与软件功能紧密结合，具有很强的实用性。本书适合于学习与使用Authorware的各类人员。

书籍目录

第1章 快速入门 第1例 添加文本 第2例 文字处理 第3例 特效文字 第4例 快乐听广播 第5例 图片操作 第6例 过渡效果 第7例 导出媒体素材 第8例 按钮定制 第9例 看图识字 第10例 框架的简单应用 第11例 创建超链接 第12例 滚字幕 第13例 三毛 第14例 环球旅游 第15例 万花筒 第16例 选择题 第17例 键盘监控 第18例 下拉菜单 第19例 闪烁文字 第20例 拖动答题 第21例 对话框 第22例 电影播放控制第2章 登堂入室 第23例 按正弦轨迹运动 第24例 文件读写 第25例 图片浏览 第26例 定制对话框 第27例 打开系统设置窗口 第28例 调用“关于”对话框 第29例 FLASH播放控制 第30例 同步播放 第31例 音乐控制 第32例 调节音量 第33例 颜色调制 第34例 彩色星状图绘制 第35例 汽车知识介绍 第36例 文本输入框设计 第37例 动态文字演示 第38例 旋转的文字 第39例 日历 第40例 倒计时 第41例 可拖拉改变的方框 第42例 用户名登录设计 第43例 密码登录 第44例 数据加密 第45例 可控变速运动 第46例 闰年判断 第47例 目标匹配 第48例 图文浏览器第3章 仿真秀第4章 综合实例第5章 游戏开发

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com