

《多媒体网页设计教程》

图书基本信息

书名：《多媒体网页设计教程》

13位ISBN编号：9787040242133

10位ISBN编号：7040242133

出版时间：2008-3

出版社：高等教育出版社

页数：204

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《多媒体网页设计教程》

前言

随着Internet的发展和普及，Internet已成为现代计算机业最为活跃的领域之一。网页和网站作为Internet应用的一个重要组成部分，已越来越受到人们的欢迎。企业可通过网站来宣传推介自己的技术和产品；个人可建立网站来展示自己的风采；政府机关可通过网站来宣传政策法规，进行网络办公，实现电子政务。今天，Internet已经成为人们生活、学习和工作不可或缺的一部分。掌握多媒体网页设计与网站构建的知识和技能，已成为新世纪青年人不可缺少的一种基本素质。目前，网页设计与制作课程已在许多高等院校开设，有的已成为专业必修课程，并且受到了学生的喜爱。我们在多年教学实践的基础上，本着知识全面、系统和实用，且重视实践能力培养的原则编写了本书。本书可使读者在较短的时间内掌握实用的多媒体网页设计与网站构建的知识和技能，设计出自己需要的网站，帮助读者事半功倍地实现自己的愿望。全书以构建一个多媒体网站为主线，将多媒体及网站、网页建设的知识融为一体，在全书8章的内容中，介绍了网站建设基础知识、多媒体网页素材的设计制作工具、多媒体网页设计的基础知识，最后一章，以一个综合实例对整本书的知识进行了综合运用和提升。

《多媒体网页设计教程》

内容概要

《多媒体网页设计教程》以构建一个多媒体网站为主线，力图将多媒体网页设计与网站构建的知识和技能进行完美结合。全书共分为8章，第1章是网站建设基础知识；第2章至第4章主要介绍多媒体网页素材的设计制作工具，主要包括图像处理软件Photoshop、动画制作软件Flash和音频、视频软件；第5章至第7章主要介绍多媒体网页设计的基础知识，包括FrontPage网页设计技术和网页的上传及维护、HTML网页设计语言、CSS和JavaScript语言在网站设计中的应用；第8章是一个综合实例，对《多媒体网页设计教程》所涉及的知识进行了综合运用和提升。全书构思清晰，结构合理，内容全面，语言简洁，图文并茂，实例新颖，特别注重对学生实践能力的培养，实用性和可操作性较强。另外，《多媒体网页设计教程》有配套的《多媒体网页设计实践教程》和“多媒体网页设计实验练习平台”教学软件可供读者上机练习使用。同时，相关的教学资源、电子教案及教学素材可在中国高校计算机课程网下载，网址为：<http://computer.cncourse.com>。《多媒体网页设计教程》可作为高等院校网页设计与制作课程或多媒体等相关课程的教材，也可以作为网页制作培训班的教材，对于多媒体网页设计与制作的爱好者来讲，也是一本很好的自学参考书。

书籍目录

第1章 网站建设概述

1.1 网站基础知识

1.1.1 认识网页

1.1.2 认识WWW服务

1.1.3 认识网页编程语言

1.1.4 认识网站

1.2 网站建设介绍

1.2.1 网站建设阶段解析

1.2.2 常用网页制作工具介绍

1.2.3 网页制作学习指导

习题

第2章 网页图像处理

2.1 网页图像处理概述

2.1.1 网页图像处理软件介绍

2.1.2 图像概述

2.2 Photoshop基础知识

2.2.1 Photoshop概述

2.2.2 色彩模式

2.3 Photoshop合成图像

2.3.1 调整图像尺寸、色调

2.3.2 使用选择工具

2.3.3 图像格式

2.4 编辑文本

2.4.1 文本工具

2.4.2 创建变形文本

2.4.3 栅格化文本

2.5 图层样式

2.6 使用路径

2.6.1 路径基本操作

2.6.2 创建工作路径

2.7 滤镜效果

2.8 ImageReadyS的应用

2.8.1 认识ImageReadyCS

2.8.2 使用“动画”面板

2.8.3 ImageReadyCS实例制作

习题二

第3章 网页动画制作

3.1 网页动画制作概述

3.1.1 动画的基本原理

3.1.2 网页动画制作软件

3.2 Flash基本动画制作

3.2.1 运动动画

3.2.2 形变动画

3.2.3 逐帧动画

3.3 绘制引导线

3.3.1 依循路径运动的Flash动画

3.3.2 引导多层文字动画实例

3.4 使用遮罩层

3.5 按钮元件和影片剪辑元件的应用

3.5.1 使用按钮元件

3.5.2 影片剪辑元件的应用

3.6 导出网页动画

习题三

第4章 音频与视频处理

4.1 音频与视频理论概述

4.1.1 音频理论概述

4.1.2 视频理论概述

4.2 音频素材的获取

4.2.1 使用“录音机”进行录音

4.2.2 使用GoldWave进行录音

4.3 音频编辑与格式转换

4.3.1 音频的编辑

4.3.2 音频文件的格式转换

4.4 视频编辑与格式转换

习题四

第5章 可视化网页设计

5.1 可视化网页设计工具概述

5.1.1 FrontPage2003概述

5.1.2 Dreamweaver概述

5.2 网站创建与管理

5.2.1 创建站点

5.2.2 网站管理

5.3 网页布局

5.3.1 表格布局

5.3.2 框架布局

5.4 网页元素编辑

5.4.1 插入文本

5.4.2 插入图片

5.4.3 创建超链接

5.4.4 添加背景音乐

5.4.5 插入视频

5.4.6 插Flash动画

5.4.7 插入表格

5.4.8 插入Web组件

5.5 创建交互式表单

5.5.1 创建表单

5.5.2 保存表单的内容

5.6 网站的发布

习题五

第6章 HTML语言简介

6.1 HTML概述

6.1.1 一个简单的HTML文件实例

6.1.2 HTML基本概念和语法规则

6.1.3 HTML基本结构

6.2 HTML常用格式标记

6.2.1 常用文本格式标记和水平线标记

6.2.2 列表标记

6.2.3 超链接标记

6.3 HTML图像，声音和影像标记

6.3.1 图像标记

6.3.2 背景音乐标记

6.3.3 影像标记

6.4 HTML表格标记

6.4.1 常用的表格标记

6.4.2 常用表格标记的属性

6.5 HTML表单标记

6.5.1 表单标记

6.5.2 写入标记

6.5.3 列表框标记

6.5.4 多行文本框标记

6.5.5 实例

6.6 HTML框架标记

6.6.1 框架的基本结构

6.6.2 实例

6.7 HTML综合实例

习题六

第7章 网页特效应用

7.1 使用CSS控制网页

7.1.1 CSS快速入门

7.1.2 常用的CSS样式

7.1.3 CSS样式的使用方法

7.1.4 CSS样式实例

7.2 JavaScript的基本语法

7.2.1 JavaScript简介

7.2.2 JavaScript的特点

7.2.3 编写第一个JavaScript程序

7.2.4 数据类型、常量和变量

7.2.5 表达式和运算符

7.2.6 控制语句

7.2.7 函数

7.2.8 事件驱动及事件处理

7.2.9 JavaScript对象及其使用方法

7.2.10 JavaScript应用范例

7.3 文档对象模型

7.4 DHTML技术

7.4.1 DHTML对象模型

7.4.2 通过DHTML对象实现输入、输出的交互控制

7.5 网页特效的应用

7.5.1 使用FrontPage2003制作网页特效

7.5.2 网页特效工具

7.5.3 网页特效实例

7.6 Ajax技术简介

习题七

第8章 综合实例

8.1 “走遍中国”旅游网站的构建

8.2 “走遍中国”旅游网站页面的编辑与优化

8.3 “走遍中国”旅游网站的发布

参考文献

章节摘录

版权页：插图： 执行“插入” “新建元件”命令，创建图形元件，命名为“文字标题”。单击工具箱中的按钮，在元件编辑区域输入“走遍中国”文本内容，并设置为“中部居中”，如图3.15所示。单击“场景与元件的编辑状态的切换”区域的“场景1”按钮，返回“场景1”，将“文字标题”元件引入到场景工作区域的中心位置。选择时间轴上的第40帧，按F6键，创建第二个动画关键帧。在两个关键帧的中间位置，按鼠标右键，在弹出的菜单上执行“创建补间动画”命令。测试影片，看不到动画效果，单击第一个关键帧，属性面板出现帧属性选项卡，如图3.16所示。在“旋转”下拉式列表中选择“顺时针”，设置其次数为“1”次。测试影片，旋转动画制作完成。在制作旋转动画过程中，不同的角度的动画制作方法都不一样。旋转角度小于等于180度：直接通过旋转工具拖动鼠标方式完成角度旋转动画。旋转角度大于180度、小于360度：采取分帧分次方式来制作。要制作旋转270度动画，得采取三段动画来实现，每段旋转90度。旋转角度是周数的情况下采取关键帧属性面板旋转参数来实现。

4.制作图像缩放动画 创建新动画文件，在屏幕下方的文档属性面板中，设置文档的“宽”为“300px”、“高”为“200px”，设置背景颜色为“蓝色”。执行“插入” “新建元件”命令，创建图形元件，命名为“风景图”，单击“确定”按钮。执行“文件” “导入” “导入到舞台”命令，在“文件浏览”对话框中，选择一张风景图，单击“打开”按钮。在元件编辑状态，将导入的“风景图”调整到适当大小。返回场景，从“库”面板中拖动“风景图”元件到场景工作区域。选择时间轴上第10帧，按F6键，创建第二个动画关键帧。选择元件内容，单击主工具栏上的“缩放”按钮，调整第二个动画关键帧上的元件尺寸到相应大小。再在两个关键帧之间创建补间动画即可。在制作缩放动画过程中，按组合键Ctrl+T，弹出“变形”面板，如图3.17所示。

《多媒体网页设计教程》

编辑推荐

《高等学校计算机网络技术课程系列教材:多媒体网页设计教程》可作为高等院校网页设计与制作课程或多媒体等相关课程的教材，也可以作为网页制作培训班的教材，对于多媒体网页设计与制作的爱好者来讲，也是一本很好的自学参考书。

《多媒体网页设计教程》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com