

《CorelDRAW X3从入门到精通》

图书基本信息

书名：《CorelDRAW X3从入门到精通》

13位ISBN编号：9787113083656

10位ISBN编号：711308365X

出版时间：2007-12

出版社：中国铁道出版社

作者：赵道强编著

页数：322

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《CorelDRAW X3从入门到精通》

内容概要

《CorelDRAW X3从入门到精通》共分13章，由浅入深地介绍了CorelDRAW X3软件基本工具的使用方法与操作技巧，包括文件管理和设置、对象的基本操作（选取、编辑、切割、涂抹和运算等）、绘制图形对象的基本方法与技巧、颜色填充及文字和位图的处理等。除去工具的基本用法，还介绍了一些高级工具的用法，如在网页方面的应用，以帮助读者自学和提高。在最后一章又结合具体的实例，帮助读者在熟练操作软件的基础上创作出优秀的作品。《CorelDRAW X3从入门到精通》的配套光盘中收录了书中使用的实例原始文件、素材文件及最终的CDR文件。

书籍目录

Chapter 01 工作环境 1-1 环境概述 1-2 操作界面 1-2-1 CorelDRAW X3操作界面介绍 1-2-2 CorelDRAW X3对计算机的基本要求 1-3 CorelDRAW x 3其他人性的新增功能

Chapter 02 文件管理与设置 2-1 文件管理 2-1-1 新建文档 2-1-2 新建模板 2-1-3 打开文件 2-1-4 保存文件 2-1-5 关闭文件 2-1-6 还原文件 2-1-7 导入文件 2-1-8 导出文件 2-1-9 文档信息 2-1-10 退出 2-2 页面设置 2-2-1 插入页面 2-2-2 删除页面 2-2-3 重命名页面 2-2-4 设置页面大小 2-2-5 设置页面背景 2-2-6 设置标签 2-2-7 设置版面 2-3 辅助设置 2-3-1 辅助线的应用及设置 2-3-2 标尺的应用及设置 2-3-3 网格的应用及设置 2-3-4 封套对象 2-4 应用泊坞窗 2-4-1 对象管理器 2-4-2 对象数据管理器 2-5 查看对象 2-5-1 缩放工具 2-5-2 抓手工具 2-5-3 设置显示全屏 2-5-4 显示设置 2-5-5 视图管理器 2-6 视图控制

Chapter 03 绘制图形 3-1 绘制矢量图形 3-1-1 用手绘工具绘制直线、折线 3-1-2 用手绘工具绘制曲线 3-1-3 绘制箭头 3-2 贝塞尔工具 3-2-1 绘制直线和折线 3-2-2 绘制曲线 3-3 艺术笔工具 3-3-1 预设模式 3-3-2 画笔模式 3-3-3 喷涂模式 3-3-4 书法模式 3-3-5 感压模式 3-3-6 编辑节点 3-3-7 编辑端点 3-3-8 新增智能填充工具 3-4 绘制矩形、椭圆、多边形 3-4-1 绘制矩形 3-4-2 绘制椭圆 3-4-3 绘制多边形 3-4-4 星形工具和复杂星形工具 3-4-5 螺旋图形 3-4-6 图纸工具 3-4-7 基本形状工具 3-4-8 轮廓线工具 3-4-9 应用轮廓画笔工具 3-4-10 轮廓宽度的设置 3-4-11 设置轮廓线的颜色 3-4-12 使用滴管工具填充轮廓 3-4-13 清除轮廓色 3-4-14 设置默认轮廓 3-4-15 将对象转换为曲线 3-4-16 将轮廓转换为对象

Chapter 04 对象的基本操作 4-1 选取对象 4-1-1 用鼠标直接选取 4-1-2 用鼠标拖动的方式选取 4-1-3 通过菜单命令方式选取 4-1-4 创建图形时选取 4-1-5 利用键盘选取 4-2 对象的编辑 4-2-1 复制对象 4-2-2 删除对象 4-2-3 移动对象

Chapter 05 颜色与填充

Chapter 06 文本处理

Chapter 07 交互式调和工具的使用

Chapter 08 处理位图的方式

Chapter 09 特殊效果与透镜

Chapter 10 CorelDRAW X3的高级应用

Chapter 11 对象管理

Chapter 12 绘制图形

Chapter 13 实例应用

《CorelDRAW X3从入门到精通》

精彩短评

1、书还很喜欢就是光碟坏了有点失望不过没有退货因为觉得书还很使用

《CorelDRAW X3从入门到精通》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com